

www.e-rara.ch

Théorie nouvelle sur le mécanisme de l'artillerie ...

Dulac, Joseph

A Paris, 1741

ETH-Bibliothek Zürich

Shelf Mark: Rar 1922

Persistent Link: <https://doi.org/10.3931/e-rara-14750>

Troisieme partie, sur les percussions.

www.e-rara.ch

Die Plattform e-rara.ch macht die in Schweizer Bibliotheken vorhandenen Drucke online verfügbar. Das Spektrum reicht von Büchern über Karten bis zu illustrierten Materialien – von den Anfängen des Buchdrucks bis ins 20. Jahrhundert.

e-rara.ch provides online access to rare books available in Swiss libraries. The holdings extend from books and maps to illustrated material – from the beginnings of printing to the 20th century.

e-rara.ch met en ligne des reproductions numériques d'imprimés conservés dans les bibliothèques de Suisse. L'éventail va des livres aux documents iconographiques en passant par les cartes – des débuts de l'imprimerie jusqu'au 20e siècle.

e-rara.ch mette a disposizione in rete le edizioni antiche conservate nelle biblioteche svizzere. La collezione comprende libri, carte geografiche e materiale illustrato che risalgono agli inizi della tipografia fino ad arrivare al XX secolo.

Nutzungsbedingungen Dieses Digitalisat kann kostenfrei heruntergeladen werden. Die Lizenzierungsart und die Nutzungsbedingungen sind individuell zu jedem Dokument in den Titelinformationen angegeben. Für weitere Informationen siehe auch [Link]

Terms of Use This digital copy can be downloaded free of charge. The type of licensing and the terms of use are indicated in the title information for each document individually. For further information please refer to the terms of use on [Link]

Conditions d'utilisation Ce document numérique peut être téléchargé gratuitement. Son statut juridique et ses conditions d'utilisation sont précisés dans sa notice détaillée. Pour de plus amples informations, voir [Link]

Condizioni di utilizzo Questo documento può essere scaricato gratuitamente. Il tipo di licenza e le condizioni di utilizzo sono indicate nella notizia bibliografica del singolo documento. Per ulteriori informazioni vedi anche [Link]



C. N. Goussier delin. inv. et sculp.

THEORIE NOUVELLE SUR LE MECANISME DE L'ARTILLERIE.



TROISIEME PARTIE, SUR LES PERCUSSIONS.

DANS laquelle on examine la force des Percussions sur les Voutes, l'équilibre de leurs Voussoirs & Piédroits pour la forme la plus avantageuse des Magasins à Poudre, avec la mécanique du Pointement.

SECTION PREMIERE,

Des différentes poussées des Voutes, selon les différentes Courbes de leurs constructions.

CHAPITRE PREMIER,

De la poussée des Voutes en plein Ceintre.

PROPOSITION PREMIERE.

L *A force de la partie de la Voute entre les reins & son imposte, est à la force de son autre partie, entre la clef & les reins qui la pressent par son propre poids pour l'écarter, comme le Sinus total est au Sinus de l'angle au centre, où concourent les joints des Voussoirs entre les reins & la clef.*

DEMONSTRATION.

Il faut démontrer que la résistance de l'arc SXPC (Fig. 92.) est à la force du poids de l'arc PXXN, qui tend à l'écarter comme la ligne PQ Sinus total, est à PO Sinus de l'angle OQP formé par les deux voussoirs par les lignes XOQ, XPQ : si nous considérons la voute comme un corps SXPQMXS, dans lequel on introduit un coin XXXQ pour le fendre, & le separer en deux parties ; nous verrons que la partie QXX sera la moitié de ce coin, & la partie SXQ la moitié du corps résistant de la voute, pour n'être pas écartée contre XXQ, qui tend à l'écarter, & parce que par les Mécaniques, la résistance que doit faire un corps S, XPQ, MXS, pour n'être point fendu par l'effort d'un coin QXXX, est à la force que ce même coin doit employer contre ce corps pour le fendre, comme son côté PQ est à PO, moitié de la tête du coin, ou comme le Sinus total PQ est au Sinus PO de l'angle PQO formé par les lignes XOQ, XPQ des deux joints du voussoir PXXN, entre les reins & la clef, puisque ce sont les mêmes lignes ; donc, &c. C. Q. F. D.

PROPOSITION SECONDE.

Plus l'angle du Voussoir entre la clef & les reins sera aigu, & plus la force du Voussoir supérieur, qui presse l'inférieur, sera grande contre l'inférieur ; & plus la résistance que l'inférieur doit faire pour le repousser doit être grande.

DEMONSTRATION.

Il faut démontrer que plus l'angle PQO sera aigu, plus le voussoir supérieur XXPN pèsera sur son inférieur SXPC pour l'écartier, & plus la résistance que le même inférieur SXPC doit faire contre le supérieur, pour n'être pas écarté sera grande ; cela est évident par la précédente ; puisque cette force étant dans la raison du Sinus des angles PQO, au Sinus total, les conséquents en étant les mêmes dans les différentes comparaisons, elles resteront dans la raison des antécédens, c'est-à-dire de leurs Sinus, lesquels étant plus ou moins grands, donneront de moindres ou de plus grandes puissances agissantes ; & par conséquent exigeront de moindres ou de plus grandes résistances.

PROPOSITION TROISIE' ME.

Les efforts des poussées des Voussoirs infinis qui composent une Voute en plein ceintre, & qui sont en équilibre les uns avec les autres, sont dans la raison des différences des tangentes infinies des arcs compris entre le joint du Voussoir, & la verticale qui passe par le centre de l'arc de la Voute & par la clef.

DEMONSTRATION.

Les efforts des puissances sont dans les triangles formés par les perpendiculaires à leurs lignes de direction par les Mécaniques ; il n'est donc question que de prouver que les différences des tangentes infinies des voussoirs qui composent la voute, sont perpendiculaires à leurs directions de gravité, que les sécantes de chaque arc de la voute sont perpendiculaires à la direction des résistances & des efforts des plans des voussoirs inférieurs & supérieurs les uns contre les autres, & que la verticale GF (Fig. 23.), qui passe par le centre G de l'arc de la voute, & par la clef F, est perpendiculaire à la direction FM de l'effort de la clef ; il est évident que le plan vertical du joint de la clef agit contre le point F, par la direction perpendiculaire FM ; & que par conséquent FG lui est perpendiculaire : on ne sçauroit disconvenir que les voussoirs inférieurs CEI, ne résistent aux supérieurs, & qu'ils n'agissent les uns contre les autres par une direction perpendiculaire sur la surface de leurs joints ; & que par conséquent les sécantes GD, GB, GA, ne soient perpendiculaires à leurs directions, puisque ce sont les joints mêmes des voussoirs prolongés ; il n'est pas moins certain que les voussoirs agissent selon la direction de leurs gravités, laquelle est perpendiculaire à l'horison, telles que sont les lignes 16, EO, CN, FG ; & puisque la ligne AF, qui comprend la somme infinie des tangentes des arcs IECE, est perpendiculaire à la verticale FG, laquelle leur est parallèle, elle leur est à toutes perpendiculaire : toutes ses parties AB, BD, DF, qui ne sont autre chose que la différence des tangentes AF, BF, DF. des arcs IECE, ECF, CF, seront aussi perpendiculaires avec les lignes de la direction de gravité des arcs telles que 16, EO, CN, & elles feront par conséquent l'expression de leur pesanteur absolue, qui est la force même agissante des voussoirs.

Or puisque les côtés des triangles FGD, DGB, BAG, &c. sont l'expression des résistances, & des actions reciproques des vouffoirs IEC, il s'en suit que l'hypoténuse DG étant commune aux deux triangles DGF, DGB, la ligne DG, représentera l'action du vouffoir supérieur CF sur l'inférieur CE; de même que la résistance ou l'action de cet inférieur CE contre le supérieur CF: donc ces deux vouffoirs seront en équilibre, puisqu'ils se repoussent avec une force égale par deux directions opposées: on démontrera de même que dans les triangles BDG, ABG, le côté BG étant commun à ces deux triangles, sera l'expression de leurs actions reciproques l'un contre l'autre, & les deux vouffoirs CE, EI, agissans l'un contre l'autre avec des directions opposées & égales seront en équilibre: & par conséquent avec le troisième vouffoir CF; de la même maniere on démontrera que le vouffoir IE est en équilibre avec les trois autres, puisque tous ces triangles infinis de chacun des vouffoirs qui composent la voute depuis la clef jusqu'à l'imposte, ont tous un côté commun qui exprime l'action reciproque des deux vouffoirs. C. Q. F. D.

PROPOSITION QUATRIÈME.

Si tous les Vouffoirs égaux infinis qui composent la Voute, sont supposés sans Mortier, & parfaitement polis, & d'égale pesanteur, ils ne seront point en équilibre, & dès qu'ils seront en équilibre, le poids des arcs égaux augmentera à mesure qu'ils s'approchent de l'imposte, & diminuera à mesure qu'ils s'approchent de la clef.

DEMONSTRATION.

Puisque les lignes AB, BD, DF (Fig. 94.), répondent aux arcs égaux, & qu'elles en expriment la force qui n'est autre chose que leur poids, en prenant les effets pour les causes (Proposition troisième de cette Partie), si les arcs sont d'égale pesanteur, les forces ne seront plus en équilibre, puisqu'elles ne seront plus dans la raison des lignes AB, BD, DF; car les tangentes des arcs égaux QP, PO, ne sont pas égales, il faudra donc augmenter leurs poids à mesure qu'ils s'approchent de leurs impostes 6N, ou les diminuer à mesure qu'ils s'approchent de la clef F, dans la raison des différences de leurs tangentes AB, BD, DF, &c. afin qu'autant que le vouffoir PO, par rapport à sa situation, a plus de poussée

que le vouffoir PQ, autant le même OP pèse moins que PQ : de sorte que PQ gagnera par son poids AB, ce que OP gagne par sa situation ; c'est-à-dire le poids de l'arc QP, sera au poids de l'arc PO, comme AB à BD, & le poids du vouffoir PO à celui du vouffoir OF, comme BD à DF, C. Q. F. D.

PROPOSITION CINQUIÈME.

La force absolue des Vouffoirs, en descendant de la clef vers l'imposte, va en diminuant & en remontant de l'imposte, vers la clef va en augmentant dans la même raison.

DEMONSTRATION.

Celle-ci n'est qu'un Corollaire de la précédente ; car puisque les lignes qui en font l'expression, vont en augmentant à mesure qu'elles s'éloignent de la clef, telles que DF, BD, AB, pour tenir leurs équilibres, elles diminuent aussi en se rapprochant de la clef dans la même raison ; puisqu'elles font les mêmes prises dans un sens contraire. C. Q. F. D.

PROPOSITION SIXIÈME.

L'on ne scauroit donner trop de pésanteurs aux Vouffoirs inférieurs ; & il faut les diminuer à mesure qu'ils s'élèvent.

DEMONSTRATION.

Puisque la force des vouffoirs est en raison des différences de leurs tangentes (par la Proposition troisième de cette troisième Partie), il est certain qu'étant égaux ils cesseront d'être en équilibre (par la Proposition quatrième de cette troisième Partie) ; & par conséquent les supérieurs obligeront les vouffoirs inférieurs à s'élever ; ce qui détruira l'arrangement de la voute ; il faudra donc augmenter le poids pour le mettre en équilibre, dans la raison des différences des tangentes de leurs arcs (par la quatrième Proposition de la troisième Partie) ; & parce que les différences augmentent à l'infini, à mesure que les arcs s'approchent de l'imposte où elles n'ont plus d'expression, il est donc évident qu'on ne scauroit trop les augmenter vers l'imposte. C. Q. F. D.

REMARQUE PREMIERE.

Cette proposition, comme les précédentes, est considérée dans la rigueur de la Théorie; mais les vouffoirs n'étant pas parfaitement polis, & le mortier en liant les parties, le frottement & la liaison qu'ils ont les uns avec les autres, les met beaucoup au-dessus de leur équilibre; il est pourtant bon dans la pratique (sur tout des bâtimens d'importance qui doivent être exposés à quelque choc ou secousses) d'y avoir attention, & d'augmenter autant qu'il sera possible les poids des premiers vouffoirs à mesure qu'ils s'approchent de l'imposte, & de les diminuer à mesure qu'ils s'approchent de la clef; ce qui se fait en allongeant leurs queues.

REMARQUE SECONDE.

L'on voit encore que les vouffoirs infiniment proches de l'imposte, ne sont jamais en équilibre par leur propre poids, contre la poussée des autres vouffoirs; & que si on les suppose parfaitement polis, il faut de toute nécessité qu'ils s'échappent en arrière, du côté de leurs extrados, où le poids de la voute les fera glisser, à moins que quelque chose ne les retienne, puisque la ligne de leurs directions étant parallèle à la tangente qui en exprime le poids, il n'y a plus aucune expression pour le poids.

REMARQUE TROISIEME.

Les actions du poids de chaque vouffoir supérieur contre son inférieur, vont en diminuant en descendant de la clef vers l'imposte, parce qu'à mesure qu'ils s'approchent de l'imposte, les plans des sections des vouffoirs inférieurs étant moins inclinés à l'horison, l'inférieur supporte une plus grande partie de ce poids, & le supérieur tend moins à glisser.

On peut généralement remarquer que si les différences des tangentes des vouffoirs expriment l'action de leur poids absolu, les sécantes en expriment la résistance réciproque.

Si les vouffoirs étoient en équilibre, & qu'il n'y eût point de piedroit, l'on auroit tout ce qu'on l'on désire pour la solidité de la voute, & il n'y auroit qu'à augmenter le poids des vouffoirs depuis les reins vers l'imposte, pour leur faire gagner par leurs poids,

poids, ce que les supérieurs des reins vers la clef ont de force de plus par leur situation pour les écarter; mais les piédroits des voures, & la difficulté d'équilibrer ainsi les vouffoirs (qui d'ailleurs ne sont pas effectivement dans la pratique parfaitement polis, & sans frottement, comme nous le supposons dans cette Théorie), nous feront considérer la voute d'une autre maniere.

Puisque tous les vouffoirs sont considérés par leurs formes, comme autant de coins qui agissent les uns contre les autres, selon leurs différentes situations, il faut les examiner comme autant de puissances différentes appliquées à l'extrémité de différens leviers; si tous les joints des vouffoirs étoient parallèles, les leviers en seroient égaux, il nous suffiroit d'en connoître un seul; mais chaque vouffoir ayant ses joints plus inclinés à la verticale, à mesure qu'ils s'approchent de la clef, son levier correspondant sera d'autant plus long que cet angle sera aigu.

Supposons qu'on ait tiré des perpendiculaires C_3, E_3, M_3 , (Fig. 95.) par les centres de gravité des vouffoirs, elles seront les directions des puissances, ou des poids des vouffoirs; les perpendiculaires à ces lignes C_3, E_3, M_3 , en expriment le poids ou la puissance absolue (par la troisième Proposition de la seconde Partie): si l'on tire les lignes AP, OP , perpendiculairement sur les joints des vouffoirs aux points A & O , & si du point d'appui G on tire sur celles-ci les perpendiculaires GP ; les lignes AP, OP , seront les directions des puissances résistantes, & les perpendiculaires GP en exprimeront la force, & seront les leviers à l'extrémité desquels les vouffoirs HO, AO, AF , sont censés agir les uns contre les autres, pour renverser le corps $AOHDG$, sur son point d'appui G , les leviers GP , vont en augmentant à mesure que les vouffoirs correspondans s'approchent de la clef; il s'ensuit que la force absolue des vouffoirs supérieurs, qui est déjà plus grande, comme nous l'avons vû par leurs situations, le devient encore plus par rapport aux leviers, à l'extrémité desquels ils sont censés agir, & tout au contraire à mesure que les vouffoirs s'approchent de l'imposte, leurs leviers devenant plus petits, il s'ensuit de même que les vouffoirs inférieurs qui ont déjà perdu de leurs forces, comme nous l'avons vû (dans la quatrième Proposition, & dans la cinquième) en perdent encore par la diminution des leviers, à l'extrémité desquels ils sont censés agir; il est bien vrai que les piédroits augmenteront de beaucoup le poids des vouffoirs inférieurs contre la poussée des supérieurs, qui tendent à les renverser; mais aussi la hauteur de

ces piédroits, augmentant de beaucoup les léviers des vouffoirs supérieurs, il leur faut donner un contre-poids en augmentant l'épaisseur des piédroits, à proportion de l'avantage qu'ont les vouffoirs supérieurs, & par leurs léviers, & par leurs situations; & parce que les léviers en sont tous differens, nous considerons la voute partagée en deux corps, dont l'un sera la puissance agissante appliquée à l'extrémité du levier PG, comme le globe B, & l'autre la résistance appliquée à l'extrémité du levier GR, comme le globe V, afin d'abrégér l'opération; ce que nous allons examiner.

L'expérience nous a fait voir jusqu'à présent que le foible d'une voute est vers ses reins, c'est-à-dire sur la moitié de l'arc HF au point A de 45 degrés; & que c'est là qu'elle souffre ordinairement, lorsqu'elle doit tomber par le défaut de son équilibre; ce qui arrive lorsque l'effort du poids du vouffoir AFQ, est plus grand que la résistance des deux vouffoirs AH, QD, joints à leurs piédroits DG: nous appellerons tout cet espace AFQ le vouffoir supérieur, ou la puissance agissante, & le reste GDAR, & son égal QDG, c'est-à-dire les deux vouffoirs inférieurs joints aux piédroits la puissance résistante: & pour plus de facilité nous supposons que ces deux corps soient d'une seule pierre, & que le plan de leurs jonctions au point A & Q, vers les reins de la voute soient parfaitement polis; ce sera ces deux corps qu'il faudra mettre en équilibre, pour trouver l'épaisseur des piédroits d'une voute.

PROPOSITION SEPTIEME.

Plus la Voute est épaisse, & plus la base des piédroits en doit être large, & plus les piédroits sont hauts & plus leurs bases doivent être larges.

DEMONSTRATION.

Supposons une voute sur ses piédroits parfaitement en équilibre, & que l'on augmente ensuite l'épaisseur de la voute, sans augmenter celle des piédroits: de sorte qu'on ajoute autant au vouffoir supérieur qu'à l'inférieur, l'équilibre ne subsiste plus, parce que les efforts de ces deux vouffoirs ne sont plus égaux; car ce que l'on ajoute au vouffoir inférieur perd de sa force absolue par sa situation; & la force absolue au contraire augmente dans le supé-

rieur (par la cinquième & quatrième), aussi bien que le levier PG, (par la suite de la sixième), donc l'équilibre ne subsiste plus ; il faut donc (par la suite de la sixième) augmenter la puissance résistante, en augmentant le poids des piédroits ; mais nous supposons ici que la hauteur soit la même ; donc pour augmenter le poids des piédroits, il en faut augmenter les bases. C. Q. F. D.

En second lieu, quant à la hauteur des piédroits cela est encore évident ; car si nous supposons la voute 8DFD8 parfaitement équilibrée, & qu'on lui ajoute la hauteur G8, on augmente le levier 8P de la puissance agissante, en raison de la hauteur D8 à la hauteur DG, c'est-à-dire qu'on augmente la puissance agissante en raison d'un rectangle, qui auroit pour côté l'expression de la puissance agissante, & pour l'autre côté la ligne 8G ; mais nous n'augmentons la puissance résistante ou son poids 8R, que dans la raison de la hauteur D8, à la hauteur DG ; ce qui ne suffit pas : car dans l'état de l'équilibre on avoit P8, GR :: V, B ; à présent pour que l'équilibre subsiste en prenant le levier PG à la place du levier P8, & gardant le même levier GR ou 8, 7 : il faut que P8, PG :: V, qui est le corps AD8, est au poids du corps AEDG : c'est-à-dire qu'il faut augmenter le poids du corps AD8 dans le même rapport qu'on a augmenté le levier P8 : ce qui n'est pas : puisque le levier P8, PG :: D8, DG : de même que le poids du piédroit D8 au poids du piédroit DG : la partie G8, dont on a augmenté le piédroit, ne scauroit être une aliquotte semblable de tout le corps AD8, & de sa partie D8, comme cela devoit être, pour qu'on eût D8, 8G :: AD8, 8G ou D8, D8 + 8G = DG :: AD8, AD8 + 8G par l'état de l'équilibre : donc la quantité 8G est trop petite ; & par conséquent pour rétablir cet équilibre, il faut augmenter encore le poids des piédroits en augmentant leurs épaisseurs.

Blondel, & tous les Architectes qui n'ont pas eu égard à la hauteur des piédroits pour régler leurs épaisseurs, n'ont peut-être pas fait ces réflexions : il est toujours dangereux de suivre la seule pratique sans l'éclairer par la Théorie, ainsi que Mr. de Belidor nous l'a fait remarquer.

CHAPITRE SECOND,

De la poussée des Voutes de différentes Courbes , par la comparaison de leurs Léviérs.

PROPOSITION PREMIERE.

L'angle au centre d'un arc de Voute est égal à celui de la verticale avec la tangente.

DEMONSTRATION.

POUR démontrer que l'angle au centre BCD (*Fig. 96.*), fait avec l'horizontale CD, & le rayon CB au point C, est égal à l'angle CAB, ou à son alterne ABF, fait avec la tangente AB & la verticale BF, considérons que dans le quart de cercle MBO, l'angle MCD est droit, & l'angle ABC, l'est aussi à cause de la ligne AB tangente au point B; donc l'angle CAB, est complément de l'angle ACB; mais BCD en est aussi le complément; donc ils sont égaux. C. Q. F. D.

Il suit de cette Proposition que si l'on tire par tous les points infinis d'une voute, ou d'un cercle MBO des tangentes BA, RG, &c. prolongées jusqu'à la rencontre de la ligne AC, on aura tous les angles qu'elle forme avec la verticale AC, ou quelque'autre verticale BF qu'on puisse tirer; puisque tous ces angles seront mesurés par les arcs BO, RO, &c. des tangentes AB, RG.

Il suit encore que si on a une voute d'une courbure différente de celle d'un cercle, dont on veuille connoître la valeur des angles au centre avec le rayon CB, & l'horizontale, il n'y a qu'à connoître les angles de leurs tangentes avec la verticale, puis qu'ils sont égaux aux arcs des tangentes, parce que nous aurons besoin de connoître les angles au centre des voutes paraboliques & éliptriques: dans les Propositions suivantes nous allons apprendre à les trouver.

PROPOSITION SECONDE.

Maniere de trouver l'angle des tangentes avec la verticale, ou avec l'horizontale pour tous les arcs des Vouffoirs de la Voute élipfique correspondans aux arcs de la sphérique, dont le diamètre seroit égal au grand axe de l'éliptique.

Tirez des ordonnées BC, BD, par tous les points tels que C, où l'on veut tirer des tangentes CM à l'éliptique QCR, ou des tangentes DA au cercle QDO, dans lequel l'angle ADF égal à DGO, par la précédente, est connu; or pour connoître l'angle de la tangente CM avec la verticale CP, que nous cherchons dans l'élipse, il faut chercher le côté MB, & la base BC, & pour lors ayant les deux côtés connus, & l'angle droit MBC, par la Trigonométrie, on trouve l'angle BMC alterne à PCM, avec la verticale PC, aussi bien que l'angle MCB avec l'horizontale BC.

Pour trouver le côté MB, l'on sçait par les propriétés de l'élipse, que son grand axe QG est moyen proportionnel entre BG, & la sôutangente MG: BG est connue, puisqu'elle est le Sinus droit de l'arc DO connu; QG l'est aussi, puisqu'il est le Sinus total du cercle QDO, nous avons donc BG, QG :: QG, GM, ou bien nous aurons cette analogie comme le Sinus droit BG de l'arc du cercle qu'on compare avec celui de l'élipse, est au Sinus total QG; ainsi le Sinus total QG est à GM que l'on cherche; & si nous ôtons BG, nous aurons MB connu: à présent pour avoir BC, nous avons par les propriétés de l'élipse, & du cercle QG, GR :: BD, BC; QG est le Sinus total, GR est le petit axe conjugué de l'élipse; & par conséquent connu, $BD = G_4$, Sinus de complément de l'arc DO l'est aussi; & par conséquent BC que nous cherchions; or connoissant les côtés du triangle rectangle MBC, il ne reste plus qu'à chercher, par la Trigonométrie, les angles, C. Q. F. F. & D.

C'est de cette maniere que j'ai calculé les angles pour tous les arcs des deux voutes de 10 en 10 degrés; comme on le void dans la Fig. 98, dans laquelle on peut remarquer qu'à un angle de 60 degrés avec la verticale, dans la voute en plein ceintre, répond un angle de 51: 17' dans l'élipse; & ainsi l'on voit le rapport des angles de la voute en plein ceintre à ceux de la voute éliptique.

TABLES des côtés des Triangles formés par les Tangentes, les Verticales & les Ordonnées de 10 en 10 degrés de la Voûte elliptique, pour la connoissance des angles des Tangentes, avec l'horizontale ou la verticale.

CERCLE. Arc de 10 degrés.	HAUTEUR. Base. Tangente.	558540 70996 12694	ArCs correspondans dans l'Elipse. 7 : 14'
ARC de 20 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	258178 67657 26205	14 : 41'
ARC de 30 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	150000 62354 41569	22 : 34'
ARC de 40 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	91296 55155 60413	31 : 8'
ARC de 50 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	53937 46281 85805	40 : 38'
ARC de 60 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	28868 36000 124705	51 : 17'
ARC de 70 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	12449 24626 197807	63 : 11'
ARC de 80 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	3063 12502 408161	76 : 14'
ARC de 90 degrés.	Hauteur. Base. Tangente.	Infinie. Base 72000 Infinie.	90 degrés.

PROPOSITION TROISIEME.

Maniere de trouver les Angles des tangentes avec la verticale, ou l'horizontale pour les arcs des Vouffoirs d'une Voute parabolique correspondants aux arcs des Vouffoirs d'une Voute en plein ceintre, dont le diametre est égal à l'axe de la parabolique.

Il faut trouver, comme dans la précédente, les côtés AM, MD, (Fig. 99.) du triangle AMD de la parabole MCDH; nous sçavons par la propriété de la parabole, que la soûtangente AM est double de l'abscisse CM; or CM est connu; car du Sinus total CF, si nous en ôtons MF, nous aurons l'abscisse CM, mais MF dans le cercle CBN, est égale à BK, Sinus droit de l'arc BN, que l'on compare avec l'arc DH de la parabole, il n'y a donc qu'à ôter du Sinus total CF, le Sinus droit KB de cet arc, pour avoir CM, dont le double est égal à AM.

Pour connoître maintenant MD, nous avons par la propriété de la parabole $CF, CM :: \overline{HF}^2, \overline{MD}^2$, & par conséquent $\sqrt{CF}, \sqrt{CM} :: HF, MD$ (Chapitre premier, Section premiere de la seconde Partie), il n'y a donc qu'à tirer la racine du grand axe de la voute & de l'abscisse CM, & chercher une quatrième proportionnelle à ces deux racines, & à la demi base HF de la voute, pour avoir MD; connoissant les deux côtés AM, MD, dans le triangle rectangle AMD, par la Trigonométrie, nous en connoissons les trois angles; c'est de cette maniere que j'ai calculé de 10 en 10 degrés, tous les angles des tangentes de la parabole CDH, avec la verticale AF, ou l'horizontale FN, en supposant les deux lignes CF, FH, de la même grandeur que dans l'élipse; on peut voir les lignes qui ont servi à la construction des tables de la voute élliptique & parabolique; & pour mieux faire la comparaison de ces trois courbes, je les ai mises toutes trois sur un même plan avec les angles correspondants aux arcs du cercle de l'élipse & de la parabole, dans la Fig. 98.

Quant aux voutes en tiers point, & surbaissées, il est évident que les angles de leurs tangentes, avec leurs verticales, sont égaux aux angles au centre formé avec les rayons, & l'horizontale comme dans la voute en plein ceintre.

TABLES des côtés des Triangles formés par les Tangentes, les verticales, les ordonnées, & de dix en dix degrés de la courbe parabolique, pour la connoissance des angles des Tangentes avec l'horizontale & la verticale.

Arc de degrés dans le Cercle.	Sous tang.	200000	Angles de la tangente avec la verticale dans la pa- rabolique. 19 dégr. 48'	Arc de 50 degrés.	Sous tang.	46792	36 dégr. 40
	Abcisse.	100000			Abcisse.	23396	
	Ordonnée.	72000			Ordonnée.	34828	
	Tangente.	36000			Tangente.	74464	
Arc de 10 degrés.	Sous tang.	165272	21 dégr. 36'	Arc de 60 degrés.	Sous tang.	26796	44 dégr. 31
	Abcisse.	82636			Abcisse.	13396	
	Ordonnée.	65451			Ordonnée.	26354	
	Tangente.	39603			Tangente.	98350	
Arc de 20 degrés.	Sous tang.	131596	23 dégr. 46'	Arc de 70 degrés.	Sous tang.	22062	55 dégr. 42'
	Abcisse.	65798			Abcisse.	11031	
	Ordonnée.	58403			Ordonnée.	1768	
	Tangente.	44380			Tangente.	136584	
Arc de 30 degrés.	Sous tang.	100000	26 dégr. 59'	Arc de 80 degrés.	Sous tang.	3040	68 dégr. 24'
	Abcisse.	50000			Abcisse.	1520	
	Ordonnée.	50911			Ordonnée.	8876	
	Tangente.	50911			Tangente.	291973	
Arc de 40 degrés.	Sous tang.	71144	31 dégr. 4'	Arc de 90 degrés.	Sous tang.	0	90 degrés.
	Abcisse.	35722			Abcisse.	0	
	Ordonnée.	43032			Ordonnée.	0	
	Tangente.	60231			Tangente.	ndéfinie.	

PROPOSITION QUATRIÈME.

Les Léviérs des arcs des Voutes en plein ceintre depuis la clef vers l'imposte, sont entr'eux dans la raison des Sinus versés de leurs arcs de complémens.

DEMONSTRATION.

Le vouffoir KF (Fig. 100.), resiste à la poussée du vouffoir agissant DF, par la direction FR, qui est la tangente au point F de cet arc KF, & la perpendiculaire KH sur la direction FR, supposé qu'il n'y eût point de piédroit, fera le levier de la poussée du vouffoir agissant DF : si nous faisons AE parallèle à la tangente FR, RH prolongée en E parallèle à AF, il est évident, par la définition des Sinus, que KE est le Sinus de l'arc KF complément de l'arc DF ; & que par conséquent EF sera le Sinus versé de l'arc KF : il faut donc démontrer que $EF = KH$, ce qui est aussi évident à cause des côtés EF, KH, parallèles, par la construction, renfermés entre les deux EK, FH aussi parallèles, par la construction ; d'où il suit que les leviers qui sont dans la raison des KH, seront aussi dans celle des EF, c'est-à-dire des Sinus versés des arcs KF complément de l'arc DF, C. Q. F. D.

Il suit de cette Proposition que les leviers des arcs des vouffoirs des voutes surbaissées, sont aussi dans la raison des Sinus versés de leur complément ; la voute surbaissée n'étant qu'un arc ABC (Fig. 101.), en plein ceintre LABG, dont les leviers par conséquent sont en raison des Sinus versés $NC = GE$, des arcs CG, qui en sont les complémens.

Il suit encore que les leviers d'une voute surbaissée proche l'imposte A & C, sont aux leviers de la voute en plein ceintre vers son imposte G & L, comme le Sinus versé $CN = EG$, de l'arc C, G à zero ; ce qui est bien évident, puis qu'au point G, la voute en plein ceintre n'a point de leviers, n'ayant point de complément.

Il suit encore que les leviers des arcs semblables d'une voute surbaissée, & d'une voute en plein ceintre, qui sont sur une même ligne KH, sont entr'eux en raison des diamètres KH, GL, des deux voutes KNH, ABC, puisque leurs Sinus versés CN, MN, des arcs semblables CG, NH, sont dans la raison des Sinus totaux IG, IH.

Il suit que les arcs semblables des voutes en plein ceintre de

differens diamètres, ont des leviers differens de leurs diamètres, ce qui est évident, puisque les leviers ou les Sinus versés de leurs arcs semblables de complément sont dans cette raison.

Nous ferons le même raisonnement pour les voutes en tiers point, puisqu'elles ne sont autre chose que des arcs AG, AC (Fig. 102.), en plein ceintre CAH, BAG; de sorte que connoissant les leviers des arcs d'une voute en plein ceintre CMG, nous connoîtrons ceux des arcs semblables des deux voutes surbaissées NO, & en tiers point CAG, puisqu'ils seront entr'eux en raison des diamètres CG, RF, BG.

Nous avons examiné les poussées des voutes sans piédroits; mais lorsqu'on les élève sur des piédroits, il y a une bien plus grande différence entre les leviers des arcs semblables des voutes de différentes courbes; c'est ce que nous allons examiner dans les Propositions suivantes.

PROPOSITION CINQUIEME.

Les Leviers des arcs semblables des Voutes en plein ceintre surbaissées, & en tiers point, élevées sur des piédroits, sont entr'eux en raison des hauteurs de leurs piédroits, en faisant abstraction de celle de leurs vouffoirs.

DEMONSTRATION.

Les arcs étant semblables, les tangentes BF, ZY (Fig. 100.), seront semblablement inclinées à l'horizontale ZAR; & si nous tirons la parallele EKQ, à la tangente de l'arc, son levier KH ou R, &c. son égal, puisqu'ils sont les côtés opposés d'un rectangle, K&, fera le levier du vouffoir KF, & le levier P&, fera celui du même vouffoir DF élevé sur des piédroits KP; nous n'examinons ici que le levier PR; car de quelque hauteur que soit le piédroit KP, ou KM, le levier KH, TL, R&, ne change point, il n'y a donc que le levier PR, MT, qui change à proportion que les piédroits sont plus ou moins hauts.

A présent considérons que les deux triangles KMT, KPR, sont semblables; puisqu'ils ont chacun un angle droit, & un angle commun MKT; & par conséquent les deux côtés MT, PR paralleles; donc nous avons KP, KM::PR, MT: C. Q. F. D.

Si nous joignons à la ligne KH ou à TL, R&, ses égales, le

l'évier MT ou PR, nous aurons les leviers ML, P&, du vouffoir DF sur les piédroits KM, ou KP.

Il fuit enfin que les leviers des arcs DF, des vouffoirs d'une voute circulaire élevée sur des piédroits, font auffi entr'eux en raison des rapports des tangentes $KS = FS$, de l'arc nK , moitié de l'arc KF ; ce qui est évident *par la Geométrie*, puisque les lignes KS des piédroits prolongés KP , étant tangente au rayon AK , rencontrera au point S l'autre tangente FN : de sorte que $FS = KS$, & par conséquent les arcs F_n & K_n , qui répondent à ces deux tangentes FS, KS égales, seront égaux; or nous aurons $KS, KH :: SM, ML :: SP, P& :: KM, MT :: KP, PR$, à cause du levier KH , parallele aux leviers $ML, P&$, & de l'angle commun KSH ; mais la raison de KS, KH , est égale à celle de la tangente de la moitié de l'arc KF au Sinus verse de l'arc KF : donc les leviers $ML, P&$, font dans cette raison. C. Q. F. D.

L'on peut dire de même que les leviers des vouffoirs DF des voutes surbaissées, & en tiers point, élevées sur des piédroits, font entr'eux en raison des rapports des tangentes KS , de la moitié de l'arc correspondant KF au Sinus verse de ce même arc KF , en leur appliquant ce même raisonnement que nous venons de faire pour les voutes en plein ceintre.

A cause des deux triangles semblables BAF, SKH , puisqu'ils ont AB, SK paralleles, & AF, KH auffi, & que les côtés BF, SH , font dans le même alignement, il fuit qu'on aura auffi $AB, AF :: KS, KH$; c'est-à-dire dans le rapport de la sécante AB du vouffoir DF au Sinus total AE : d'où il resulte que l'on aura auffi $AB, AF :: SM, ML :: SP, P&$, puisque $KS, KH :: SM, ML :: SP, P&$, ce qui nous indique que les leviers des arcs des vouffoirs DF, font dans la raison inverse de leurs propres sécantes AB ; car si on nomme (a) le Sinus total, & (s) la sécante, & (p) le piédroit, il est certain qu'on aura $s, a :: p, \frac{ap}{s}$ pour le levier; mais les $\frac{ap}{s}$, qui en font les expressions, sont tous évidemment dans la raison inverse des (s), c'est-à-dire des sécantes, puisque les ap sont constantes.

PROPOSITION SIXIÈME.

La raison des Léviérs des Vouffoirs infinis des Voutes dont les diamètres sont différens, & qui sont élevés sur des piédroits différens, est composée des diamètres des cercles des rapports des tangentes de la moitié du complément aux Sinus versés des arcs de complément des Vouffoirs & de la hauteur des piédroits, ou bien de l'inverse des Sécantes des arcs des Vouffoirs (à la place des rapports des tangentes du demi complément aux Sinus versés de leurs complémens), ou bien du Sinus même versé de leurs complémens.

DEMONSTRATION.

La raison des léviérs des vouffoirs sans piédroits des arcs semblables des voutes de différens diamètres est égale à celle de leurs diamètres, par la suite de la Proposition quatrième, & celle des léviérs des arcs différens sur un même piédroit dans chaque voute, en raison des rapports des tangentes du demi complément des vouffoirs, par la précédente, ou bien du Sinus versé de l'arc de son complément; donc celle des arcs différens des voutes de différens diamètres sur un même piédroit, sera composée de la raison des diamètres & des rapports des tangentes du demi complément aux Sinus versés des arcs de leurs complémens, ou bien de l'inverse des sécantes des arcs des voutes, ou si l'on veut des Sinus mêmes versés des arcs des complémens; mais l'augmentation des léviérs des arcs semblables des voutes sur différens piédroits, est en raison de la hauteur des piédroits qu'on leur ajoute par la Proposition cinquième, donc la raison des arcs différens des voutes de différens diamètres élevés sur des piédroits différens, est composée des diamètres des voutes des rapports des tangentes d'un demi complément aux Sinus versés des complémens des arcs des vouffoirs, & de la même hauteur des piédroits, ou à la place des rapports des tangentes au Sinus versé, on peut substituer la raison des Sinus versés des complémens des arcs des vouffoirs, comme aussi l'inverse de la sécante des vouffoirs même, C. Q. F. D. On prend toujours les arcs des vouffoirs en commençant de la clef, en descendant vers l'imposte, ce qu'il faut bien remarquer; on pourroit également les prendre en remontant de l'imposte vers la clef, & pour lors on prendroit le Sinus versé de l'arc même, ce qui revient à une même chose.

La même démonstration doit s'étendre sur les différens arcs des voutes surbaissées, & en tiers point élevées sur des piédroits différens, puisqu'elles sont des arcs des voutes en plein ceintre d'un plus grand diamètre, comme nous l'avons remarqué.

PROPOSITION SEPTIEME.

Trouver les Leviers effectifs de tous les différens Voussoirs des Voutes d'une courbe circulaire, & de différente espèce.

DEMONSTRATION.

Jusqu'à présent nous n'avons considéré que les rapports des leviers des arcs DF (Fig. 103.), différens des différentes voutes, & nous les avons trouvés entr'eux en raison des Sinus versés des arcs FM de complément; mais nous n'avons pas donné la valeur effective du levier MH, mais seulement le rapport qu'il avoit à la tangente GM de la moitié de l'arc FM: de sorte que nous n'avons considéré que la ligne qui en est la tangente; maintenant pour trouver la valeur absolue de la ligne MH, nous avons le triangle rectangle Gp, dont nous connoissons l'angle Gpi, complément de celui de l'arc du voussoir FM ou *ipl* son égal; il n'y a donc qu'à trouver le côté Gp, lequel étant composé de Mp hauteur des piédroits, & de GM tangente de l'angle GCM, lequel sera la moitié de l'arc du voussoir FM, par le troisième Livre d'Euclide, nous n'avons donc qu'à les ajouter ensemble pour avoir la valeur effective de PG, parce que la tangente GM n'est pas connue en grandeur absolue, il ne reste plus qu'à la chercher par cette analogie, comme le Sinus total a la valeur CM connue: ainsi la tangente de la moitié de l'angle FCM a la valeur effective MG, laquelle ajoutée au piédroit PM donne GP.

Maintenant que nous connoissons Gp dans le triangle rectangle Gpi, nous connoissons les angles; car l'angle Gpi est le complément de *ipl* égal à FCM connu; & par conséquent pGi complément de Gpi, sera égal à l'arc FM qui est connu, nous connoissons encore Gp, nous trouverons les autres côtés aussi bien que le levier pi, par la Trigonométrie, comme nous le verrons dans les exemples suivans.

C'est de cette manière qu'on doit connoître tous les leviers effectifs des voussoirs d'une voute circulaire; mais comme nous

n'avons besoin que des leviers correspondans aux reins d'une voute, puisque nous ne la considerons plus que comme deux corps, dont l'un fait la puissante agissante, & l'autre la résistante; nous ne chercherons ici que les leviers des reins de chaque voute différente, afin d'en faire la comparaison par celle de leurs leviers; & pour cela nous supposons que les voutes soient d'une égale hauteur sous clef, en comprenant celle des piédroits, & d'une égale largeur entre leurs impostes.

Nous supposons le rayon de la voute en plein ceintre de 18 pieds, l'angle DCF de ses reins sera de 45 degrés: la moitié 22 : 30', dont la tangente 41421 sera égale à GM: maintenant on aura cette analogie pour trouver sa valeur effective 100000 pieds, 18 :: 41421 pieds, 7 pouces, 5 lignes, lesquels joints à la hauteur des piédroits de 13 pieds, donnent 20 pieds, 5 pouces, 5 lignes, pour la ligne Gp: pour avoir le levier pi, nous avons cette analogie, par la Trigonométrie, comme la sécante de l'angle de complément de l'arc des reins de 45 degrés, 141411, 100000 Sinus total, 20 GP : 5 : 5, 14 pieds, 5 : 6, la raison de cette analogie est évidente, par la suite de la Proposition cinquième, puisque nous avons AC, CF :: GP, PI, & que la raison de AC, CF, est égale à celle de la sécante de l'arc du vouffoir DF au Sinus total.

Pour connoître le levier correspondant à l'arc des reins de la voute en tiers point, nous connoissons le rayon lequel est supposé ici de 26 pieds, la hauteur sous clef 26 pieds, sa largeur entre les deux impostes 36 pieds; il faut chercher l'arc des reins CD (Fig. 104.) ; dans le triangle rectangle CFH, nous connoissons les deux côtés CF, CH; car CF est la moitié de la racine quarrée de $\overline{GM}^2 = 23^2$ pieds + de $\overline{CM}^2 = 18^2$ pieds, laquelle sera de 30 pieds $\frac{1}{2}$, dont la moitié sera 15 : 3 : 0, à présent, par la Trigonométrie, nous connoissons l'angle CHF, dont l'arc CD est la mesure, par cette analogie CF, CH :: Sinus total, à la sécante de l'angle FCH, dont le complément sera un arc CD de 35 degrés 55'.

La tangente OC de la moitié de l'arc DC, lequel est de 17 : 57' est 32396, la hauteur des piédroits est de 5 pieds; car la hauteur sous clef étant égale, c'est-à-dire de 31 pieds, le rayon gM étant de 26 pieds, il n'en reste que 5 pour les piédroits, lesquels joints à la hauteur de la tangente reduite à sa valeur absolue, laquelle est 5, 9, 11, par la règle précédente, donne 10 : 9 : 11 pour OB.

Pour trouver le levier AB, comme la sécante du Sinus de com-

plément de l'arc DC des reins, lequel est de 54 degrés 5 minutes, au Sinus total; ainsi le côté OB au levier AB: 170491, 100000:: 1059: 11, 6: 4: pour le levier AB de la voute en tiers point, ce qui est évident *par la suite de la Proposition cinquième.*

Quant au levier de la voute surbaissée, il est un peu plus difficile à trouver, parce qu'à mesure que le rayon de la voute est plus grand que celui de la voute en plein ceintre la ligne PC (*Fig. 105.*), au lieu d'être tangente à l'arc CDF, n'en est plus ni tangente, ni sécante, ni Sinus, comme la seule figure le montre sans discours, il faut chercher auparavant la ligne AQ, comme si c'étoit une voute en plein ceintre QFL.

Pour cela nous cherchons l'arc CF, comme dans la voute en tiers point; car dans le triangle rectangle COS, nous connoissons CO, le rayon de la voute que nous supposons ici de 26 pieds, CS égal à IK = 18 pieds, nous connoissons par conséquent l'angle OCS, *par la Trigonométrie*, dont le complément 43 degrés 49' donne l'angle COS; si nous prenons le complément de la moitié, nous aurons l'angle OED, dont l'arc DCQ de 68 degrés 5', est la mesure, & la tangente de la moitié de cet arc de 34 degrés 2' $\frac{1}{2}$, est 67536, laquelle reduite à sa valeur absolue, *par la règle précédente*, donne 17 pieds 6 pouces 8 lignes, pour la ligne AQ ou AD, & nous aurions la solution du Problème si le point d'appui étoit au point Q, au lieu d'être au point P, ce qui nous donnera une plus grande ligne EP, dont il nous faut trouver la différence EM: dans le triangle rectangle AEM, nous connoissons l'angle EAM = à son alterne DVO, lequel est complément de QOD; nous connoissons aussi le côté AM égal à PQ, lequel est la différence du rayon OP au rayon QO, laquelle est de 8 pieds, & nous trouvons 7 pieds 8 pouces 1 ligne, pour la différence EM, laquelle ajoutée à la ligne AQ ou FM, 22: 6: 8 donne 30 pieds 2 pouces 9 lignes pour la ligne PE.

Dans le triangle rectangle EBP, nous connoissons l'angle EPB = à son alterne DOF, lequel est complément de QOD, de 21: 54: nous connoissons encore le côté PE, & *par la Trigonométrie*, nous trouverons pour BP, 21 pieds 9 pouces 8 lignes, qui sera le levier correspondant à l'arc des reins de la voute surbaissée CFG, qui a une même largeur entre les impostes, & même hauteur sous clef que la voute en plein ceintre précédente.

Il est aisé de démontrer par cette Proposition de combien les voutes en tiers point diminuent leurs poussées, & de combien les

voutes surbaissées l'augmentent, & cela à proportion que le rayon fera plus grand que celui de la voute en plein ceintre; de sorte que leurs leviers en feront plus grands ou moindres dans la raison des Sinus verses des arcs différens *par la Proposition quatrième*; mais ces leviers augmentent & diminuent dans les arcs même semblables dans la raison des rayons des arcs (*par le Corollaire quatrième*); ce qui change de beaucoup les leviers de la voute surbaissée, outre le changement qu'ils ont par les arcs des reins, qui sont plus grands dans la voute surbaissée que dans la voute en plein ceintre.

D'ailleurs dans la voute surbaissée, il faut examiner que ce changement devient encore plus grand par rapport à l'éloignement du point d'appui; car plus le point P sera éloigné du point Q, plus la ligne BP sera encore plus grande que le levier QX; mais le levier QX est déjà changé dans la raison du Sinus verse de l'angle de 45 degrés de l'arc des reins de la voute en plein ceintre au Sinus verse de l'arc de 68 : 5', outre cela le Sinus verse de 68 : 5' de l'arc des reins de la voute surbaissée au Sinus verse d'un arc semblable de 68 : 5', dans la voute en plein ceintre est comme le rayon OP, au rayon OQ, donc la raison du levier PB de la voute surbaissée CFG au levier des reins de la voute en plein ceintre, est composée de celle des deux diamètres, de celles des Sinus verses de leurs arcs différens, & de celle de la ligne VQ à la ligne VP.

Si nous comparons cette voute surbaissée à la voute en tiers point, en faisant le même raisonnement, la différence en sera plus grande; d'où il faut conclure que la voute surbaissée de même largeur entre les impostes que la voute en plein ceintre, a infiniment plus de poussée que celle-ci, & que la voute en tiers point de même largeur entre les impostes, & de même hauteur sous clef que la surbaissée en a beaucoup moins.

PROPOSITION HUITIÈME.

Trouver les Leviers effectifs des arcs des reins des Voutes paraboliques & elliptiques, dont le petit axe est égal à celui d'une Voute en plein ceintre, aussi bien que les hauteurs sous clef.

D E M O N S T R A T I O N .

Nous avons vû comme on pouvoit calculer tous les angles des tangentes

tangentes avec les verticales & avec les horizontales des points infinis des vouffoirs des voutes éliptiques & paraboliques, dans les Propositions seconde & troisième, ce qui nous donnera à présent la connoissance des leviers correspondans à l'arc de leurs reins, auxquels il faut déterminer une valeur absolue selon leurs dimensions; mais comme nous ne considerons que deux vouffoirs dans les voutes, pour en examiner les poussées; nous ne chercherons que l'arc de leurs reins pour en trouver le levier correspondant.

Par les propriétés de l'éclipse nous avons $CM, BM :: BM, AM$, (Fig. 106.) c'est-à-dire $16, 25 :: 25, 39 \frac{1}{10}$; dans le triangle AMK , à cause des côtés CD, MK , nous avons $AC, CD :: AM, MK$; c'est-à-dire 23 pieds, 13 pieds 8 pouces :: 39 pieds $\frac{1}{10}$, 23 pieds 2 pouces 1 ligne; il faut remarquer que CM, CD , sont connus mécaniquement avec l'échelle du plan & le compas; & par conséquent $AC = AM - CM$ connues, le sera aussi; dans le triangle rectangle LHK , nous connoissons le côté KL de 5 pieds 2 pouces 1 ligne, qui est la différence de KM à ML ; de plus nous connoissons l'angle KLH égal à l'angle MAK du triangle AMK , puisqu'ils sont tous deux complémens de l'angle LKH , donc nous connoissons les deux côtés AM, MK ; & par conséquent l'angle $MAK =$ à l'angle HLK de 30 degrés 54', nous connoissons d'ailleurs KL de 5 pieds 2 pouces 1 ligne, & par la Trigonométrie, LH de 4 pieds 7 pouces, pour le levier correspondant à l'arc du vouffoir BD des reins de la voute éliptique BDL , dont le grand demi axe est de 25 pieds comme dans la voute surbaissée, & le petit demi axe de 18 pieds, qui est la largeur commune entre les deux impostes des 5 voutes.

Nous avons examiné la poussée de la voute éliptique sans piédroit, pour voir la différence des leviers & des arcs des reins des différentes voutes, il nous reste encore 6 pieds pour la hauteur des piédroits LR dans le triangle rectangle LRT , nous connoissons le côté LR , & l'angle $LRT =$ à l'angle HLK connu de 59 degrés 6', nous aurons donc deux triangles semblables LRT, LHK : pour trouver le levier RT , l'on aura cette analogie suivante: si $Tor. LR ::$ si de l'angle $TLR, RT = 3$ pieds 11 lignes, on aura pour RN 7 pieds, 7 pouces & 11 lignes, en joignant RT à $TN = LH = 4$ pieds 7 pouces pour tout le levier du vouffoir des reins de la voute éliptique, dont la hauteur sous clef est de 31 pieds, compris 16 pieds de la hauteur des piédroits, & la largeur entre les deux impostes de 36 pieds.

Quant aux léviers des voutes paraboliques, nous connoissons par la nature des paraboles la hauteur de la soûtangente AR (Fig. 107.), double de l'abcisse RB correspondante à l'arc parabolique BS des reins, ou du milieu de la voute : nous mesurons mécaniquement par le moyen de l'échelle du plan de la voute parabolique BSF, la ligne BR, qui est en raison de neuf pieds, & par la nature des paraboles $AR = 18$ pieds : pour trouver RS, nous avons $BC, BR : \overline{CF}^2, \overline{RS}^2$, ou en nombre 25 pieds, 9 pieds, 224 pieds quarrés, $116 + \frac{16}{25}$; ce qui donne 10 pieds $\frac{4}{5}$ pour RS; à présent pour connoître l'angle RAS, dans le triangle rectangle ARS, nous connoissons les deux côtés AR de 18 pieds, RS de 10 pieds $\frac{4}{5}$, & par la Trigonométrie, par conséquent l'angle RAS de 29 degrés 40'.

Dans le triangle ACH, à cause de RS parallèle à CH, nous avons $AR, RS :: AC, CH$, ou en nombre 18 pieds, 10 pieds, $+\frac{2}{5} :: 34$ pieds, 20 pieds $+\frac{2}{5}$, & par conséquent en ôtant $CF = 18$ pieds de la ligne CH reste 2 pieds $+\frac{2}{5}$ pour FH.

Dans le triangle rectangle FGH, nous connoissons le côté FH, l'angle $GFH = RAS$; & par conséquent, par la Trigonométrie, le levier FG de 2 pieds 1 pouce 3 lignes de la voute parabolique sans piédroit, auquel il faut ajouter l'augmentation du levier KE par les piédroits KF de 6 pieds d'hauteur.

A cause des triangles rectangles semblables FGH, KEN ou KEF, puisqu'ils ont toujours un angle égal GFH, KFE, EKN : dans le triangle FEK, nous connoissons KF, & les angles, & par conséquent, par la Trigonométrie, KE de 2 pieds 0 pouces 11 lignes, lequel joint au levier FG donne 4 pieds 2 pouces 2 lignes, pour le levier KP de la voute parabolique, de même hauteur sous clef, & de même largeur entre les impostes que les précédentes. On pourra voir la différente poussée de ces cinq sortes de voutes dans la table suivante.

Poussées des Voutes de différentes Courbes de 31 pieds d'hauteur sous clef, & de 36 pieds entre leurs impostes.

	pieds,	pouces,	lignes.
En plein ceintre,	14	5	7
Surbaiissées,	21	9	8
En tiers point,	6	4	0
Eliptriques,	7	7	11
Paraboliques,	4	2	2

Ce feroit ici l'endroit de donner la règle pour l'épaisseur des piédroits, afin de mettre en équilibre les deux puissances agissantes & résistantes de la voute ; mais comme cette partie de mon ouvrage ne regarde qu'en général la nature des courbes & celle des percussions des bombes ; je m'en rapporte à la Formule de Mr. Belidor dans sa Mécanique des voutes, Science des Ingénieurs, tome premier, qui traite parfaitement de cette matiere, & qui suffit pour équilibrer les voutes sur leurs piédroits, de toutes sortes d'édifices militaires, & dont la connoissance est importante pour cette matiere : ceux qui font profession du Génie & de l'Artillerie, ont la connoissance des ouvrages de Mr. Belidor, & sur tout de la Science des Ingénieurs : il seroit inutile de traiter cette matiere ; pour mon sujet, parce que l'on suppose de ce côté que les voutes soient construites, & par conséquent dans leurs équilibres contre les percussions, & qu'on examine seulement de quelle façon cet équilibre peut résister, ou peut être dérangé par le choc des bombes.

SECTION SECONDE,

Des Percussions des Bombes tirées sous toutes sortes d'élévations d'un quart de cercle sur les Voutes en plein ceintre.

CHAPITRE PREMIER.

De la force absolue du choc des Bombes, en supposant qu'elles frappent toujours par leur centre de gravité, en prenant la Bombe pour un seul point.

LA force absolue du choc d'un corps, doit être considérée dans le plein comme dans le vuide, de même qu'on a considéré les projections : cette question est la même précisément que celle de la résistance de l'air : les Auteurs qui ont traité de l'Artillerie, n'ont pas entièrement satisfait sur cet article ; ils n'ont point fait de différence de la force du choc d'un boulet dans son but en blanc, à celle d'une bombe dans sa chute : cependant lorsque le boulet frappe de but en blanc ; il n'agit pas de la même façon que lorsqu'il est tiré à toute volée, & qu'il retombe sur l'horison,

comme cela seroit, si l'on ne fait aucune différence de la vitesse des deux chocs.

En faisant abstraction de l'étendue d'un corps qu'on prend pour un point, la force du choc instantanée d'un corps est exprimable par le produit de sa masse par sa vitesse; car plus la vitesse du corps mû qui frappe a de pesanteur absolue, & plus celui qui lui résiste doit aussi employer de force pour le repousser, & conserver son équilibre.

Si nous supposons que le poids soit toujours le même, la force absolue du choc instantanée d'un corps, sera dans la raison de la vitesse instantanée avec laquelle le mobile sera mû dans l'instant du choc: or pour trouver cette vitesse dans le but en blanc, nous avons dit (*Chapitre premier, Section première de la seconde Partie*), que la vitesse AI (*Fig. 34.*), ne changeoit jamais quelque direction qu'on eût donné à la pièce: de sorte qu'en la pointant par tous les angles d'élévation qu'on peut prendre dans la circonférence d'un demi cercle, dont le point A de batterie seroit le centre, la vitesse d'impulsion seroit toujours égale au Sinus total (a), pris sur la direction.

La vitesse du choc étant la même par toutes sortes de directions, il suit que si le plan est frappé par un angle d'incidence droit, il sera toujours frappé avec la même force (a), si on suppose que la ligne AI, soit oblique au plan comme la ligne 4B sur la ligne BF; alors il est évident que la force du choc avec la vitesse AI, ou 4B sur la ligne BF, seroit dans la raison de la ligne B16, perpendiculaire au plan, parce que la vitesse B4 se réduit par rapport à ce plan à la ligne B16, qui est le Sinus de l'angle d'incidence 4BF; c'est dans ce sens seulement qu'on peut dire que la force du choc est toujours dans la raison des Sinus des angles d'incidence; ce qui est vrai dans le plein comme dans le vuide, & en considérant même le point de percussion dans un globe, qui frappe un plan, ou un autre globe (*comme nous l'avons vu dans le Chapitre sixième*), dans la distance de la portée du but en blanc seulement.

Si nous avons égard au changement que l'accélération de la gravité doit apporter à la vitesse AI d'impulsion, à mesure que les tems de la durée du mouvement, & que les directions AM changent, la force du choc ne sera plus dans la raison des Sinus des angles d'incidence 4BF, que dans de certains cas; & dans des autres la force sera plus grande ou moindre, quoique l'angle d'incidence soit toujours égal, aussi bien que la puissance qui a mis le

mobile en mouvement, parce que la vitesse change à chaque instant.

Pour trouver cette vitesse, il faut se rappeler ce que nous avons dit (*Chapitre premier, Section premiere de la seconde Partie*); le mobile parcourt par son impulsion l'espace A_1 , & par la gravité l'espace 11 dans le premier instant: de sorte qu'il doit suivre la direction A_1 avec la vitesse AA ; il parcourt dans le second instant l'espace $1P$ par son impulsion, l'espace P_2 par sa gravité, & par le mouvement composé de ces deux vitesses, il parcourt l'espace A_2 , en suivant la direction A_2 : de sorte qu'à chaque instant les vitesses du mobile sont $AA, A_2, 23, \&c.$ & par conséquent la force du choc sera telle d'instant en instant.

Nous avons vû que le mobile en partant du point A (*Fig. 39.*), avec la vitesse A_1 , parcourt le Sinus total (a) A_1 par son impulsion, $1P$ par sa gravité, & AP par le mouvement composé; & que la hauteur $1C$, à laquelle il se seroit élevé (si la gravité ne l'avoit abaissé de la chute $1P$) étoit exprimable par le Sinus (s) de l'angle d'élévation $6AG$: l'espace AP sera la diagonale du rectangle ACP , & par conséquent $AP = \sqrt{AC^2 + PC^2}$; mais $Ap = a$ $Ac = c$ Sinus de complément de l'élévation $1AC$, $1P = x$ qui est le nombre des instans de la durée du mouvement: donc $PC = s - x$ & son carré $PC^2 = ss - 2sx + xx$; en rendant les valeurs $AP = \sqrt{cc + ss - 2sx + xx}$ fera l'expression de la vitesse AP , ou PB , BH , &c. du mobile en montant au point H , où la vitesse est égale à cs , parce que $x = s$, & par conséquent $ss + ss - 2ss = 0$.

En descendant du point H , où le mobile cessant de monter, commence à descendre à l'infini vers les points G & o ; considérons que dans le triangle BEG , la ligne $EI = s$ la ligne $EG = x$ $BI = c$, BG sera la vitesse du choc au point G quelconque, à la fin d'un nombre déterminé d'instans (x), à cause du triangle rectangle BIG , le carré de la vitesse $BG^2 = BI^2 + IG^2$ ou $\sqrt{BI^2 + IG^2} = BG$; mais $IG = EG - EI = x - s$: donc $BG^2 = ss - 2sx + xx$; $BI^2 = c^2$: donc en substituant les valeurs on aura $BG = \sqrt{cc + ss - 2sx + xx}$ pour la vitesse du choc au point G : on auroit de même la vitesse du choc au point o , par cette formule qui est générale pour exprimer la vitesse du choc à chaque instant par une direction élevée AB : on voit que la vitesse du choc à chaque instant en descendant du point H aux points A & G de part & d'autre, sera la même dans

des tems égaux, puisque $c = CA$, & de même $c = CG$; $iG = ic$, comme nous l'avons vû dans le Chapitre sixième, Section première de la seconde Partie, puisque les arcs AP des paraboles (Fig. 61.), parcourus par le mobile en montant, sont égaux aux arcs PN des paraboles parcourus en descendant; la force du choc diminuera en montant, & au contraire augmentera en descendant: de sorte qu'au point N sur l'horizontale, elle sera précisément égale à la vitesse du premier instant, puisque $x = 2s$, & que $\sqrt{cc + ss} = a$ dans un instant comme dans l'autre; car $-2sx + xx = 0$; c'est dans ce seul cas qu'on peut dire que les chocs, par des projections faites dans le vuide, sont dans la raison des Sinus des angles d'incidence, parce que la vitesse absolue MN du choc est toujours la même, quelque élévation qu'on puisse donner à la pièce; car on aura toujours $\sqrt{cc + ss} = a$; mais si l'on cherche la vitesse du choc à l'infini par la direction élevée AC au point o (Fig. 39.), on voit que les lignes 10, étant plus grandes que 2s, parce que x est plus grand; par conséquent la vitesse Go exprimable par la formule $\sqrt{cc + ss - 2sx + xx}$ croîtra à l'infini, & la force absolue du choc croîtra aussi: dans ce sens là on ne peut pas dire que les forces des chocs soient dans la raison des angles d'incidence.

La force absolue du choc par une direction verticale élevée, décroît à chaque instant, elle est exprimable par $a - 2x$: donc lorsque $a = 2x$, $a - 2x = 0$ en fera l'expression; & par conséquent le mobile tombera pour lors, & fera mû par sa seule gravité.

La vitesse absolue ou la force du choc par une direction horizontale AM (Fig. 34.), sera exprimable à chaque instant par la diagonale AA, A2, 23. Nous avons vû que la vitesse d'impulsion, par la direction horizontale AM, est sur l'horizontale même dans la raison du Sinus total (a), à cause du triangle rectangle AIA, IP2, 2P3, on aura $\overline{AP}^2 + \overline{P2}^2$ pour le quarré de la vitesse du choc à chaque instant; mais $AP = a$, $P2 = x$: donc $\sqrt{aa + xx}$ fera l'expression de la force absolue du choc à la fin d'un nombre déterminé d'instans x, dans tous les cas de cette direction horizontale AM, les forces des chocs par des angles égaux d'incidence ne seront jamais égales, à moins que les tems x de la durée du mouvement ne soient égaux.

J'ai démontré dans le Chapitre quatrième, Section première de la seconde Partie, que dans la direction abaissée RH (Fig. 49.) la vitesse de la chute à chaque instant étoit $S + x$, c'est-à-dire le Sinus

oF de l'angle oLF; plus l'espace parcouru FL par la gravité $=x$ à cause du triangle rectangle LoL, on aura $LL^2 = Lo^2 + oFL^2$; mais Lo est égal au Sinus (c) de l'angle de complément à celui de l'abaissement BRH: donc $Lo^2 = CC - oFL^2 = xx + ss + 2sx$; en substituant les valeurs, $\sqrt{cc + ss + 2sx + xx}$ sera l'expression de la force absolue du choc au point L quelconque: lorsque la direction RH sera la même, la force absolue du choc à chaque instant croîtra toujours, quoique les angles d'incidence soient égaux: lorsque la direction est plongeante comme RQ, la force absolue du choc est $\sqrt{aa + xx + 2ax} = a + x$; cette vitesse est la plus grande de cette puissance (lorsque les percussions se font à la fin d'un tems égal), par quelque direction qu'elle puisse agir.

On ne considère ordinairement que les chocs qui se font par une direction élevée A6 (Fig. 39.), sur un plan horizontal AG au point G: si nous prenons les espaces BI infiniment petits, à cause de la grandeur BI toujours constante, la lettre a s'évanouira dans la formule: donc $\sqrt{cc + ss - 2sx + xx}$ se réduit à celle-ci $\sqrt{00 + ss + 00}$, puisque $cc = 0$, & que $2s = x$, dans le tems que la percussion se fait au point G: donc $2sx = xx$; & par conséquent $+ss - 2sx + xx = 0$: il suit que la vitesse du choc au point G se réduit à $\sqrt{ss} = s$: si l'on suit cette formule pour tous les cas des projections, on tomberoit dans l'inconvenient que la vitesse initiale au point du but en blanc d'un boulet, seroit moindre que la vitesse du choc au point G, lorsqu'il retombe au niveau de la batterie; ce qui est peu vraisemblable: si l'on suit la formule précédente pour le même cas, la vitesse initiale (a) seroit toujours égale à celle de la chute au point G; par quelque direction qu'on puisse donner à la pièce: de sorte que la force absolue du choc d'une bombe qui frapperoit perpendiculairement sur un plan incliné au point G, sous une élévation d'un degré, seroit précisément égale à la force absolue de cette même bombe, qui frapperoit aussi perpendiculairement le même plan différemment incliné au point G par une élévation de 90 degrés; ce qui me paroît peu raisonnable, & peu conforme à la pratique; la formule précédente $\sqrt{ss} = s$, me paroît plus convenable pour exprimer le choc d'une bombe, parce que le choc de la bombe lorsqu'elle retombe, agit bien plus par sa gravité que par son impulsion; & par conséquent ce choc devoit être dans la raison des racines s des hauteurs ss .

CHAPITRE SECOND.

Sur la force relative des percussions des Bombes, par rapport à l'angle d'incidence sur des Voutes qui ne sont pas couvertes d'un massif de Maçonnerie.

NOUS supposons dans tout ce Chapitre que la courbe de l'extrados des voutes, est de la même nature de celle de son intrados; & nous allons examiner la différence des forces de ces percussions, selon la différence des élévations & des points de percussion sur la voute.

PROPOSITION PREMIERE.

La force absolue de la percussion d'un corps sous une même élévation, sur une Voute dont l'extrados est circulaire, est à la force respective comme le Sinus total de complément de la différence qu'il y a entre l'arc du point où se fait la percussion & l'arc de l'élévation du Mortier.

DEMONSTRATION.

L'on suppose qu'une mobile frappe sur un plan selon la tangente de la parabole de la projection au moment qu'il le frappe.

L'on suppose encore que la ligne de projection soit dans le plan du cercle vertical de la voute où se fait la percussion: nous venons de voir que la force absolue d'une percussion, est en raison du Sinus total au Sinus de l'angle d'incidence; mais cet angle d'incidence DCF (Fig. 108.), est le complément de DCG; or l'angle DCG ou BCA son égal, est la différence des deux angles CAB égal à l'élévation du mortier, & CBM ou de l'arc CM, du point C où se fait la percussion; donc la force absolue d'une bombe sous une élévation sur un point C quelconque d'une voute, est en raison du Sinus total, au Sinus de complément de la différence de l'angle de l'élévation du mortier, à l'arc CM du point de la percussion. C. Q. F. D.

PROPOSITION SECONDE.

Si un corps frappe sur differens points d'une Voute, il ne la frappera jamais avec la force absolue qu'il a sous cette élévation, que lorsque l'arc compris entre le point de la percussion & l'imposte, sera égal à l'arc de l'angle de sa direction.

DEMONSTRATION.

Cette Proposition n'est qu'une conséquence évidente de la précédente; car puisque la différence des deux arcs est zero, son complément sera donc égal à 90 degrés; & par conséquent la percussion absolue sera dans toute la force que le corps qui frappe puisse acquérir sous cette élévation, puisqu'elle est dans la raison du Sinus total au Sinus total. C. Q. F. D.

PROPOSITION TROISIE' ME.

Les percussions des corps sous une même élévation, sur tous les points infinis de l'estrados d'une Voute, sont entr'elles dans la raison des Sinus des angles de complément, de la différence de l'arc de l'angle de la direction, à l'arc du point de la percussion sur la Voute.

DEMONSTRATION.

La force absolue d'une percussion sur un point P (Fig. 109.), est à sa force respectve comme le Sinus total est au Sinus de l'angle d'incidence au point P, par la Proposition premiere, & la force absolue de la percussion faite au point C, est à la force respectve dans la raison du Sinus total, au Sinus de l'angle d'incidence au point C: donc les antécédens étant égaux, elles resteront dans la raison de leurs conséquens, c'est-à-dire dans la raison des Sinus de leurs angles d'incidence.

Mais ces angles d'incidence, par la Proposition premiere, sont les complémens de la différence de l'arc OF de l'élévation du mortier, à l'arc AP de la percussion au point P, ou de l'arc OF de l'élévation du mortier à l'arc AC de la percussion au point C: donc elles sont dans la raison que nous avons dit, &c. C. Q. F. D.

L'on suppose toujours que la ligne OQP ou OQC de projec-

tion, soit dans le plan du cercle vertical ACP des points P & C des percussions, à moins qu'on ne dise le contraire.

PROPOSITION QUATRIÈME.

Les forces respectives des percussions d'un même mobile sous différentes élévations, sur tous les points infinis de l'estrados d'une Voute, sont entr'elles en raison du Sinus de leurs angles d'incidence.

DEMONSTRATION.

Les forces absolues sous différentes élévations, sont égales, par le Chapitre précédent, & nous venons de voir que sous une même élévation, les respectives sont à l'absolue dans la raison de leurs angles d'incidence, par la troisième Proposition de ce Chapitre: donc la force absolue sous chaque élévation étant toujours la même, les forces respectives seront dans la raison des angles d'incidence. C. Q. F. D.

PROPOSITION CINQUIÈME.

Les forces respectives des percussions faites par toutes sortes de Bombes de differens poids, sous toutes sortes d'élévations, & sur tous les points infinis de l'estrados d'une Voute, sont entr'elles en raison composée du poids de la Bombe, & du Sinus de l'angle d'incidence.

DEMONSTRATION.

Par la précédente, les forces respectives des percussions d'une même bombe sous différentes élévations, & par tous les points infinis de l'estrados, sont en raison des Sinus des angles d'incidence; mais les percussions des bombes de differens poids sous une même hauteur, & avec un même angle d'élévation d'incidence, sont en raison de leurs poids; donc la force respectives des percussions des bombes de differens poids, est en raison composée des Sinus des angles d'incidence, & de leurs poids. C. Q. F. D.

PROPOSITION SIXIÈME.

Toutes les percussions des Bombes sur un même alignement horifontal, pris sur l'estrados d'une Voute circulaire oblongue sous la même élévation de Mortier, & tirée d'un même point, sont approchamment égales.

DEMONSTRATION.

Les percussions sous une même élévation sur des arcs égaux de la voute sont égales, puisque les arcs de percussion étant égaux, les complémens de leurs différences avec celui de l'élévation bBD (Fig. 111.), le feront aussi, & par la premiere de cette Section, par conséquent les percussions par les projections BbC , qui sont dans cette raison: il suffit donc de prouver que les arcs AC des percussions sur les points C sont égaux; ce qui est bien évident, puisque la ligne CCC étant horifontale, elle sera parallele à l'imposte AAA de la voute; & par conséquent les courbes AC , AC , AC , renfermées entre les deux paralleles, seront égales. C. Q. F. D.

Il y a cependant une petite différence à faire entre les percussions, c'est que les bombes partant toutes d'un même point de batterie, les lignes de projection BC ne seront point égales, & formeront par conséquent des angles d'incidence plus aigus à mesure qu'elles frapperont sur un point plus éloigné du mortier; ce qui arrive, lorsque l'angle de la projection, avec la ligne horifontale, sera plus aigu, & les angles d'incidence étant plus aigus, les percussions en seront différentes, par la premiere de cette Section; mais comme la longueur AAA ordinaire d'une voute comparée à la distance AB du mortier, d'où l'on tire la bombe est de petite conséquence, ces lignes de projection peuvent passer pour égales, & par conséquent leurs angles d'incidence en seront presque égaux.

Cette Proposition est veritable, soit que la ligne de direction soit dans le plan, ou non, d'un des cercles verticaux de la voute.

PROPOSITION SEPTIEME.

Toutes les percussions d'une Bombe tirée d'un même point sous une même élévation, faites sur une même ligne horisontale de l'estrados d'une Voute circulaire oblongue, sont aux percussions de la même Bombe tirée du même point sous la même précédente élévation; sur une autre ligne horisontale de l'estrados de la même Voute, plus proche ou plus éloignée de l'imposte, dans la raison des Sinus de complément des différences des deux arcs de la percussion, & de celui de l'élévation de la Bombe.

DEMONSTRATION.

Les percussions faites sur différens points d'un arc vertical ACH, sous la même élévation aux points C & H, sont dans la raison du Sinus total, au Sinus de complément de la différence des deux arcs de percussion AC, AH, à celui de l'élévation bD, par la Proposition troisième de cette Section; mais toutes les percussions faites sur la ligne horisontale CCC, sont égales entr'elles, par la sixième de cette Section, & toutes celles qui sont faites sur l'horisontale GH, le sont aussi entr'elles, par la même; donc toutes les percussions faites sur l'alignement horisontal CCC, seront à toutes les percussions faites sur un autre alignement horisontal GH, comme le Sinus de complément de la différence des arcs de percussion AC, AH, à celui de l'élévation bD.

PROPOSITION HUITIEME.

Les percussions des Bombes de différent poids, sous différentes élévations, tirées d'un même point, sur un même alignement horisontal de l'estrados d'une Voute en plein ceintre, sont entr'elles en raison composée des Sinus de complément des différences des arcs d'élévation à celui de la percussion, & du poids des Bombes.

DEMONSTRATION.

Les percussions faites sur le cercle vertical ACD (Fig. 112.), sous deux élévations différentes au point C, sont entr'elles dans la raison composée du Sinus de complément de la différence des

arcs d'élevation à celui de la percussion, & du poids de la bombe, par la Proposition cinquième de cette Section; mais toutes celles que l'on peut faire sous les mêmes élévations, sur un même alignement horizontal, sont égales entr'elles, par la Proposition sixième; donc elles sont dans la même raison. C. Q. F. D.

PROPOSITION NEUVIÈME.

Toutes les percussions des Bombes de differens poids sous differentes élévations, par tous les alignemens horizontaux d'une Voute en plein ceintre, & du même point de Batterie, sont entr'elles en raison composée du poids de la Bombe, & des Sinus de complément des différences des arcs d'élevation aux arcs de percussion.

DEMONSTRATION.

Généralement toutes les percussions faites par toutes sortes de bombes sous toutes sortes d'élévations du même point, par tous les points infinis du cercle vertical ACH de l'estrados, sont entr'elles en raison composée des Sinus des angles d'incidence; c'est-à-dire de complément des différences des arcs de percussion à ceux d'élévation, par la cinquième; mais les percussions, le long du même alignement horizontal CCC de la voute, sont dans la même raison que celles qui sont faites par la même bombe, sous la même élévation au point C du cercle vertical AC, de cet alignement CCC, par la Proposition sixième; donc elles seront toutes dans cette même raison, l'on en peut dire autant de l'alignement horizontal HG, & de tous les autres alignemens infinis horizontaux, qu'on peut prendre sur l'estrados de la voute; donc elles seront toutes dans cette même raison. C. Q. F. D.

L'on peut remarquer que toutes les percussions infinies qui sont faites sur tous les points infinis des lignes horizontales élémentaires de la surface de la voute, sous toutes sortes d'élévations de tous les points de batterie, sont approchamment semblables à celles qui sont faites de la même manière, & du même point de batterie dans un point semblable C du cercle vertical ACD, également éloigné de l'imposte A, par un arc AC, comme la ligne horizontale CCC.

Quoi qu'en général toute percussion soit en raison du produit de son poids, par la vitesse absolue, & du Sinus de son angle d'incidence,

les angles d'incidence ne sont pas toujours les mêmes, & égaux aux complémens de la différence de l'arc de percussion à celui de l'élévation, & cela dans les plans inclinés : de sorte que dès que la projection de la bombe ne sera pas dans le cercle vertical de la voute, ou perpendiculaire à une horizontale d'un plan incliné, l'angle d'incidence viendra plus aigu, comme nous le verrons dans les Propositions suivantes, & cela à proportion que le plan de la projection sera plus oblique à l'horizontale du plan incliné : de sorte que si cette projection est parallèle, ou dans l'alignement même des impostes de la voute à berceau, cet angle d'incidence sera plus aigu de toute la déclinaison du plan incliné, ainsi que nous l'allons démontrer.

PROPOSITION DIXIÈME.

Si l'on tire une Bombe de plusieurs points de différente Batterie, sous une même élévation, sur un même point d'un plan incliné, les percussions en seront inégales.

DEMONSTRATION.

Il n'est question que de prouver que les angles d'incidence, selon la projection AB (Fig. 112.), parallèle aux piédroits FG, ou selon les projections perpendiculaires CB, ou obliques MB, à la ligne horizontale FG, sont différens.

Puisque la même bombe a été tirée sous la même élévation, les deux courbes de la projection AOB, COB, MOB, seront égales; & si nous supposons le point B du niveau aux points A, M, C, & que nous nous imaginions que la courbe AOB ait tourné horizontalement sur le point fixe B, sur la ligne horizontale AB en BC, nous considererons que la ligne DB du plan KF, est horizontale; & par conséquent l'angle d'incidence RBA de la projection AOB, sera égal à celui de l'élévation; mais l'angle d'incidence \angle BG de la projection MOB est plus grand, parce que la ligne MB étant horizontale par la supposition, elle sera inclinée à la ligne inclinée GK ou BG du plan: donc cet angle d'incidence sera plus grand que l'angle de la projection AOB; & par conséquent la percussion de la projection MOB, sera aussi plus grande que la percussion par la projection AOB, puisqu'elles sont dans la raison des angles d'incidence, par la troisième. C. Q. F. D.

On

On voit que l'angle d'incidence $\angle 3BG$, est plus grand que l'angle $\angle 3RBP$ d'élévation de tout l'angle $\angle PBG$ de l'inclinaison du plan KF avec l'alignement MPB : de sorte qu'à mesure que les points de batterie s'approcheront depuis A vers la ligne de direction CNB perpendiculaire à une horisontale BD , la différence de l'angle d'incidence sera égale à la déclinaison de la ligne KG avec l'horisontale, & à mesure que la projection se rapprochera de la ligne ADB , cette différence diminuera : & si l'on suppose que le point de batterie tourne depuis ADB en XBC , cette différence ira en augmentant jusqu'au point X diametralement opposé à NC ; & cette différence augmentera de toute l'inclinaison du plan : de sorte qu'au point X , il ne restera pour l'angle d'incidence que la différence qu'il y a entre l'arc de l'élévation, & celui de l'inclinaison du plan : & au point B de la percussion par la projection C, O, B, NC , il y aura pour l'angle d'incidence tout l'arc de l'élévation, & tout celui de l'inclinaison du plan ; & enfin ce qu'on vient de dire de la moitié du cercle qui comprend tous les points infinis de batterie qu'on peut faire à l'entour du point B de la percussion, du côté du point A , se doit entendre de l'autre demi-cercle qui comprend les autres points de batterie du côté du point L .

Il est encore évident que si la somme de l'arc d'élévation, & de celui de l'inclinaison du plan, surpasse un angle droit, le complément à 180 degrés sera l'arc de l'angle d'incidence.

PROPOSITION ONZIÈME.

Si l'on tire une Bombe sous une même élévation, par différens points de Batterie pris à l'entour d'un même point pris sur l'estrados d'une Voute oblongue, les angles d'incidence en seront inégaux.

DEMONSTRATION.

Il faut imaginer au lieu d'une tangente BC (*Fig. 113.*), un plan BF perpendiculaire au rayon du cercle vertical de la voute au point A , & pour lors au lieu d'une voute, nous ne considérons plus que les percussions faites NA, DA, AR , à l'entour du point A du plan incliné BF , &, par la Proposition précédente, à mesure que les points de batterie N, D, R , tournent à l'entour d'un plan incliné, les percussions NTA, DTA, RTA , sont inégales. C. Q. F. D.

Il faut remarquer que l'angle d'incidence sur un plan incliné,

doit être considéré en deux manières différentes; à sçavoir dans le plan de la courbe même de la projection, lequel se mesure par une perpendiculaire, ou un arc pris dans le plan de cette courbe, comme les arcs 1, 2, 12, 1, 2, en second lieu entre le plan de la courbe RTA, & le plan incliné BF, lequel plan est toujours incliné au plan de la courbe de projection, excepté lorsque cette projection est perpendiculaire aux horisontales, ou aux impostes PO, comme la direction D, A, ou lorsque cette projection est dans l'alignement horisontal VV, qui traverse la clef V de la voute; & pour lors la courbe de projection est perpendiculaire au plan horisontal VV, d'une largeur infiniment petite, qui traverse la clef de la voute.

Le premier de ces deux angles se considère, comme l'angle d'une projection perpendiculaire aux piédroits, ou d'une projection qui leur soit oblique, ou d'une projection parallele, ou dans l'alignement des piédroits; la perpendiculaire sur les piédroits, comme AD, aura un angle d'incidence plus grand que la projection parallele, lorsque le complément de la différence de l'arc de percussion à l'arc d'élévation, sera plus grand que l'angle de l'élévation du mortier; & cette projection perpendiculaire aux piédroits, aura un angle d'incidence plus petit que la projection parallele aux piédroits, lorsque le complément de la différence de l'arc d'élévation à l'arc de percussion, sera moindre que l'angle d'élévation du mortier; ce qui est tout évident; car l'angle d'incidence d'une projection, qui est dans le plan du cercle vertical, est égal au complément de la différence de l'arc de percussion, à celui d'élévation, *par la Proposition premiere*, & l'angle d'incidence de la projection parallele aux piédroits, est toujours égal à celui de l'élévation, *par la suite de la Proposition dixième*.

Quant à l'angle de l'inclinaison du plan de la courbe de projection RTA sur le plan incliné BF, il est évident qu'il est toujours le complément de l'angle de l'inclinaison du plan BF avec l'horizontale BQ; puisque le plan de la projection RTA, est toujours perpendiculaire à l'horison, & parce que le complément de l'angle ABQ, est toujours égal à l'angle ou à l'arc de percussion AD, *par la Proposition premiere, Chapitre second de la premiere Section*, il s'ensuit que l'angle d'inclinaison de la projection RTA, parallele à l'imposte sur le plan incliné BF, est toujours égal à l'arc de percussion.

PROPOSITION DOUZIEME.

La force d'une percussion sur un Plan incliné par une projection parallele à une horifontale, est dans la raison du Sinus de l'arc de l'élevation. 2

DEMONSTRATION.

La force absolue ND sous l'élevation CRD (Fig. 114.), est à la force respectve NM dans la projection parallele à une horifontale BY du plan incliné AB, comme le Sinus total au Sinus de l'angle d'incidence ; mais cet angle d'incidence NDC sur l'horifontale DC, est égal à l'angle RCD de l'élevation, par la suite de la Proposition dixième ; donc la force absolue est à la force respectve, comme le Sinus total au Sinus de l'élevation : si le plan AB étoit horifontal, comme le plan EX, la proposition seroit absolument veritable ; mais à cause de l'inclinaison de la ligne MV, qui croise à angle droit l'horifontale PE, la bombe ne frappera point le plan par son point M ; mais bien au point V, lequel point V sera éloigné de M d'autant de degrés que l'horifontale $4z$, sera inclinée à la ligne ADy du plan AB : donc la force absolue, qui est déjà en raison du Sinus total au Sinus d'élevation par l'obliquité de la ligne ND sera encore variée par l'obliquité de la ligne MV, avec le plan de la courbe de la projection, ou par l'emplacement du point V de percussion dans la bombe, comme nous le verrons : à présent qu'on suppose le poids de la bombe réuni dans son centre de gravité : de sorte qu'on ne considère que le choc d'une ligne sur un plan ; cette proposition est veritable ; mais dès qu'on aura égard au point V de la bombe, par lequel le plan AB est frappé : on fera des réflexions nouvelles qui changera tous les rapports des forces des chocs.

PROPOSITION TREIZIEME.

L'on ne peut tirer une Bombe perpendiculaire sur aucun point d'un Plan incliné, de quel point de Batterie qu'on la tire, & sous quelque élévation que ce soit qu'on la tire, que par une projection qui soit dans un alignement perpendiculaire à une ligne horifontale du Plan incliné, & sous un angle égal au complément de l'inclinaison du Plan avec l'horifontale.

DEMONSTRATION.

Pour que la bombe tombe perpendiculairement sur le plan
Mm ij

incliné MN (*Fig. 115.*), il faut que la projection soit perpendiculaire à la ligne horisontale FD au point A de percussion, & à la ligne AP inclinée, qui coupe l'horisontale au point de percussion A, à l'angle droit; & pour lors, *par le onzième Livre d'Euclide*, la ligne perpendiculaire aux deux FD, AP, le fera à tout le plan NM, il est déjà évident que les courbes des projections AOC, AOB, sont toutes perpendiculaires à la ligne FD; puisqu'elle est horisontale, & qu'elles sont toutes perpendiculaires à l'horison; il n'est donc plus question que de prouver que la projection perpendiculaire à l'horisontale FD, l'est aussi à la ligne AP, puisque l'angle OAM (*Fig. 116.*), qu'on suppose égal à l'angle OAB ou OAC, est complément de DAB, de l'inclinaison du plan NM; les deux angles OAM, BAD, feront ensemble un angle droit; & par conséquent l'angle OAB sera droit. C. Q. F. D.

Il ne suffit pas de démontrer que cette percussion soit perpendiculaire au plan, il faut encore prouver qu'il n'y en peut pas avoir d'autres que celle-ci, qui puisse être perpendiculaire au plan incliné; & pour le prouver, imaginons nous que le plan de la courbe de projection perpendiculaire tourne sur le point de percussion A, depuis C en B; nous avons vû, *par la Proposition onzième*, que toutes les percussions faites depuis différens points de batterie; à l'entour d'un même point A d'un plan incliné sont inégales; donc elles ne seront plus droites. L'on en dira de même de tous les autres points A, que l'on peut prendre sur le plan incliné; & par conséquent l'on ne peut faire aucunes autres projections de cette nature, que celles qui sont perpendiculaires à l'horisontale d'un plan incliné, & font un angle égal au complément de l'inclinaison du plan. C. Q. F. D.

PROPOSITION QUATORZIE' ME.

L'on ne peut tirer une Bombe de quelque élévation, & de quel point de Batterie qu'on la tire perpendiculairement sur l'estrados d'une Voute à berceau ou oblongue, que d'un point de Batterie pris dans l'alignement du Plan d'un cercle vertical de la Voute sur lequel se fait la percussion, & que sous une élévation égale à l'arc de la percussion.

DEMONSTRATION.

Si nous supposons au lieu d'une tangente AE (*Fig. 117.*), au

point A de percussion un plan perpendiculaire au rayon AD, par la précédente, on ne peut tirer perpendiculairement sur la voute une bombe, que par une direction perpendiculaire à une horifontale PM de ce plan FE, & sous un angle de complément de l'inclinaison du plan FE avec l'horifontale; mais cet angle de complément de l'inclinaison AE, est égal à l'arc AG de la percussion, à cause de l'angle droit au point A, & tous les cercles verticaux AG, sont perpendiculaires à toutes les horifontales PM, du plan incliné qu'ils coupent à angles droits, aussi bien que les horifontales PM de la voute, puisque ce sont les mêmes lignes; donc la projection CBA, ou CBA, qui est perpendiculaire à la ligne horifontale PM, du plan incliné FE, fera dans le plan d'un cercle vertical correspondant de la voute, & sous l'élévation égale à l'arc de percussion AG, & de la même manière que nous avons démontré, que l'on ne peut en tirer d'autres perpendiculairement sur le point A, que dans cet alignement, & sous cette élévation sur le plan incliné FE, nous démontrerons la même chose de tous les autres points de cette voute. C. Q. F. D.

Il suit de cette proposition qu'on ne peut battre une voute oblongue avec la force absolue d'une bombe, que d'une batterie comprise entre les deux cercles verticaux PG, MN, qui terminent la voute, puisque les percussions absolues doivent être perpendiculaires, & qu'elles ne peuvent être perpendiculaires, que dans cet alignement: il suit en second lieu que le dessus de la voute PM, le long de la clef des voutes en plein ceintre, est le plus violemment battu des bombes, puisque de quel côté qu'on tire la bombe sous une élévation de 90 degrés, ou approchante, elle la frappe perpendiculairement ou approchamment.

Il suit enfin qu'à mesure qu'on descend de la clef vers l'imposte, les percussions absolues s'y font par des élévations toujours moindres, parce qu'étant absolues elles doivent être perpendiculaires, il faut que l'élévation soit égale à l'arc de percussion; or cet arc étant plus petit, à mesure que le point de percussion est plus proche de l'imposte, l'élévation en sera donc plus petite, la bombe s'élèvera par conséquent moins haut; il faudra tirer la bombe de plus près: & la percussion qui est en raison de la racine des hauteurs des bombes, en prenant la formule $\sqrt{00+ss+0} = S$, (Chapitre premier de cette Section, sera moindre: de sorte que les percussions absolues augmentent en remontant de l'imposte à la clef, dans la même raison qu'elles diminuent, en descendant de la clef à l'imposte.

PROPOSITION QUINZIE' ME.

Les percussions des Bombes tirées d'un même point , sous une même élévation sur tous les points infinis d'un cercle horifontal d'une Voute sphérique , sont toutes différentes entr'elles , & il n'y en a qu'une à sçavoir celle dont le Plan de projection passe par le centre de la Voute qui puisse être absolue.

DEMONSTRATION.

Nous considérons la voute sphérique composée d'une infinité de cercles horifontaux BC, DMF & NLP (*Fig. 118.*), qui en font les élémens , ou comme une infinité de cercles verticaux ABD, ASN, ACP, qui en font les élémens ; or tous ces cercles infinis par leurs interfections , forment une infinité de plans infiniment petits , tous différemment inclinés à l'horifon , & au point o de la batterie , lesquels plans nous pouvons encore considerer comme les élémens de la voute sphérique.

Nous avons vû , dans la Proposition treizième , que l'on ne peut tirer une bombe perpendiculairement sur ces plans inclinés , tels que M, que par une direction perpendiculaire à l'horifontale du plan , & sous un angle de complément de l'inclinaison du plan avec l'horifontale , & que ces percussions sous la même élévation OGB, OGD, OGM, à mesure qu'elles sont plus obliques à l'horifontale du plan incliné M, deviennent beaucoup plus petites ; maintenant nous n'avons qu'à remarquer que dès que la bombe va frapper sous une même élévation d'un même point O de batterie sur différens points , tels que D, Q, ou M, d'un même cercle horifontal DM, QF, de la voute sphérique , c'est la même chose que si des points K, O, ou R, pris dans un cercle K, O, R, à l'entour du point M, l'on tiroit une bombe sur le plan incliné M, sous la même élévation , puisque les angles d'incidence en seront égaux : donc on ne peut frapper sur différens points du cercle horifontal , quoique sous la même élévation , & du même point O de batterie , sans que la percussion ne varie : maintenant si nous considérons que la percussion perpendiculaire est la plus forte , & que la bombe ne frappe perpendiculairement au point M, que pour une projection qui soit perpendiculaire aux horifontales du plan incliné M, du point de la percussion , & parce que cette perpendiculaire

à l'arc ou à l'horifontal, passe par le centre de l'arc, *par le troisième d'Euclide*; donc la plus forte percuffion sous cette même élévation, qu'on puisse faire du point O sur cette voute sphérique, sera celle qui se fait par une direction OMA, qui passe par le centre de la voute en A, C. Q. F. D.

Il suit encore que si une bombe part de tous les points infinis CMN (*Fig. 119.*), qu'on peut prendre dans un cercle à l'entour d'une voute, les percussions faites de la même manière depuis un point C ou M, sur tous les points d'un cercle horifontal D de la voute, sont semblables à toutes les autres percussions faites de la même manière, de tous les autres points du cercle CMN, sur tous les points d'un même cercle D de la voute; on en peut dire autant des points infinis de la voute.

Il suit encore qu'il n'y a que la percuffion d'une bombe qui part sous une projection, dont le plan soit dans le cercle vertical sur lequel se fait la percuffion qui puisse être absolue; puisqu'elle ne peut passer par le centre de la voute, qu'elle ne soit dans le cercle vertical du point de percuffion.

PROPOSITION SEIZIÈME.

De quelque point de Batterie qu'on tire une Bombe, sous quelque élévation qu'on la tire, la Bombe ne peut frapper une Voute sphérique avec sa force absolue que dans un seul point.

D E M O N S T R A T I O N.

Nous avons vû, par rapport aux cercles horifontaux, qu'elle ne peut frapper à droit & à gauche du point directement opposé à la batterie, sans que la percuffion s'affoiblisse, *dans la Proposition précédente*, & qu'elle ne peut frapper au-dessus ou au-dessous du point de percuffion dans le cercle vertical, sous une même élévation, sans que la percuffion ne varie, *par la Proposition troisième*; & parce que les interfections infinies des cercles horifontaux, & des verticaux, sont les élémens de la voute sphérique, l'on ne peut concevoir qu'une bombe la puisse frapper, qu'elle ne frappe sur un de ces cercles, & par conséquent sans que la percuffion ne varie. C. Q. F. D.

Il suit de ces deux dernières Propositions, qu'il n'importe de quel point pris circulairement à l'entour de la voute que la bombe

parte sur une voute sphérique, puisque les percussions sous toutes les élévations possibles, & sur tous ces points infinis faits d'un point quelconque, sont égales aux percussions sous toutes les élévations possibles, & sur tous ces points infinis de la voute faites de tous les autres points de cet arc pris à l'entour de la voute.

Il suit, en second lieu, que si de chaque point de batterie l'on tire une bombe sous toutes les élévations possibles, il n'y aura qu'un quart de cercle vertical de la voute sphérique qui puisse être battu avec la force absolue des percussions; & ce quart de cercle fera celui qui est dans l'alignement compris entre le point de batterie, & le centre de la voute sphérique.

L'on voit l'avantage que la voute sphérique a de ce côté sur la voute oblongue; car la voute oblongue a toute sa moitié opposée aux violentes percussions, sur l'étendue d'une batterie égale à la longueur de ses piédroits, & qu'elle peut être battue perpendiculairement sur toute l'étendue de sa clef de tous les points des batteries qu'on peut dresser à l'entour: au lieu que la voute sphérique, ne peut être battue avec la force absolue d'une projection perpendiculaire, que sur un seul point de sa clef, véritablement de tous les points infinis de batterie de la campagne; mais il n'y a qu'un quart de cercle vertical exposé aux violentes percussions, & même d'un seul point de batterie.

CHAPITRE TROISIÈME,

Des percussions des Bombes sur les Voutes, dont l'estrados est couvert d'un massif de Maçonnerie.

NOUS avons considéré jusqu'à présent les percussions sur les plans inclinés de toutes les tangentes infinies qui composent les élémens des estrados des voutes, ou bien sur un seul plan incliné; & à présent nous les considérerons comme faites sur un plan incliné, & en même tems sur tous les points infiniment petits qui font les élémens de l'estrados d'une voute, en examinant qu'elle est la nature de la percusion d'une bombe tirée sur le couvert d'une voute, & ce qui se communiquera de son mouvement à son intrados; nous sçavons déjà que les percussions des bombes sur un plan incliné, & tirées sous la même élévation du mortier, sont en raison

raison des angles d'incidence, & que pour que la bombe frappe ce plan avec la force absolue de cette élévation, il faut que l'angle de l'élévation soit égal au complément de celui de l'inclinaison du plan avec l'horizontale, *par la Proposition troisième*; de sorte que pour diminuer la force absolue de toutes les percussions des bombes, qu'on peut tirer sous toutes sortes d'élévations depuis tous les points infinis de batterie, sur tous les points infinis qui font les élémens de son estrados, depuis les reins vers la clef où elle est exposée aux plus violentes percussions: il est évident qu'il n'y a qu'à donner toute l'inclinaison possible au couvert de la voute, puisque la percussion de chaque élévation ne pouvant être absolue sans être sous une direction perpendiculaire au couvert, & ne pouvant être perpendiculaire au plan du couvert, que sous une direction égale au complément de cette inclinaison, plus l'angle d'inclinaison sera grand, plus son complément sera petit; & par conséquent la hauteur de la bombe sera moindre, & par conséquent aussi sa percussion; eu égard à sa hauteur & à sa pesanteur, que je considère plus que la force de l'impulsion dans les bombes, toutes les autres percussions faites sous une élévation différente, que celle du complément de l'inclinaison du plan peuvent bien être plus grandes que celles-ci, par rapport au poids de la bombe; mais elles ne seront jamais perpendiculaires au plan du couvert, *par la Proposition troisième*; & par conséquent leurs percussions ne seront jamais faites avec la force absolue du poids de la bombe sous cette élévation; de sorte que si l'on pouvoit faire le couvert infiniment incliné, sans qu'il en arrivât aucun inconvénient: les percussions des bombes deviendroient enfin presque insensibles; mais en toutes choses la nature nous a prescrit des bornes qu'il est toujours dangereux de passer: si on les élève trop, leur pointe s'affoiblit, & on les exposeroit trop, ou au vent ou au canon, s'il s'agit des voutes militaires qui font l'objet de cet ouvrage; il faut donc un juste milieu, & l'inclinaison un peu plus grande de 45 degrés, est plus que suffisante pour mettre les voutes à l'abri des violentes percussions; parce que ne pouvant plus pointer le mortier que sous un angle moindre de 45 degrés, il est certain que la bombe ne pouvant plus s'élever qu'au dessous de la moitié de sa sublimité, perdra déjà une bonne partie de la force de percussion du côté de la force du choc, par rapport à son poids ou à sa gravité accélérée, & par rapport à la vitesse absolue d'impulsion d'une charge plus grande, à mesure que d'un même point

de batterie on tire sous différentes élévations, comme on le verra bien-tôt dans la table des forces absolues du choc d'une bombe sur un même but : il est vrai que le couvert d'une voute oblongue laisse l'angle de son fête exposé aux percussions absolues, puisqu'il peut être battu le long de cette horisontale par les percussions approchantes de cette percusion absolue de 90 degrés de tous les points de batterie ; mais si nous réfléchissons que la bombe doit être tirée de bien près, à cause de la petite amplitude sous cette élévation, qu'il faut d'ailleurs que le plan formé par son axe, & par celui de sa direction soit précisément perpendiculaire sur cette ligne du fête, & que pour peu que la bombe la frappe d'un point hors du plan formé par son axe, & par celui de sa direction, la force absolue de la percusion en est beaucoup diminuée, l'on concevra que de dix mille bombes, à peine en tomberoit-il une qui puisse la frapper par ce point, qui seroit celui de sa gravité ; & il faudroit bien être insensé, pour tirer les bombes sous cette élévation, dans l'esperance d'en jeter une de dix mille sur le fête, tandis que toutes les autres qui iront en dessous perdront infiniment de leurs forces.

Outre l'affoiblissement de la percusion, par la diminution de l'angle de l'élévation, il y en a encore un autre fort considerable ; c'est que la percusion de la bombe qui est absolue sur le plan incliné du couvert par son angle droit d'incidence, ne l'est pas toujours à l'intrados de la voute comme nous l'allons voir.

Considérons la voute avec son couvert, comme nous l'avons considéré au commencement de cet ouvrage, comme deux vousoirs, dont l'un NAD (Fig. 120.), fait la puissance résistante, & l'autre NFB, fait la puissance agissante : considérons encore cette puissance NFB, comme un coin qui tend à écarter les piédroits AO, & à les separer de la voute : la bombe qui frappe sur le couvert NB, fera la force qui chasse le coin NBF : or examinons la tête de ce coin pour connoître cette force : si le dessus de la voute étoit horisontal, comme la ligne NFN, alors les percussions perpendiculaires sur la tête NN du coin, le frapperoient avec leurs forces absolues ; mais le coin de la puissance agissante NBF est en pointe ; puisque ce n'est autre chose que les deux pans du couvert : donc les percussions perpendiculaires sur la surface de la tête du coin NBF, ne le sont point sur la surface de la tête horisontale NFN ; & par conséquent elles seront aux précédentes sur la tête inclinée NB, dans la raison du Sinus total, à celui de l'élévation,

lequel est égal à l'angle d'incidence sur la tête horizontale NFN , lequel angle est égal au complément de l'inclinaison du plan BN avec l'horizontale FN , lorsque l'angle d'incidence sur le pan du couvert NB est droit.

Nous avons supposé la ligne NFN droite: mais à présent nous examinerons la ligne circulaire de l'intrados, parce qu'au lieu d'un coin NMN , nous avons un coin vidé en dessous $NPFqN$, les bombes ne peuvent abattre la voute, qu'en ébranlant les vouffoirs qui la composent, lesquels n'étant pas d'une pièce, mais de plusieurs vouffoirs taillés en coin, seront tous autant de différentes puissances qui agiront différemment, selon que ces coins seront frappés plus ou moins directement; il n'est donc plus question que d'examiner quel est l'angle d'incidence que la direction de la bombe prolongée forme sur la tangente de leurs estrados, ou bien sur celle des intrados des vouffoirs, y ayant peu de différence d'un angle à l'autre; l'on s'apperçoit d'abord que lorsque la bombe frappera au point N , qui est celui de l'attouchement du plan du couvert sur l'estrados de la voute, la percussion NM perpendiculaire au plan incliné NB , le sera aussi au vouffoir, & que pour lors la percussion sera dans la force absolue de cette élévation, ce qui ne peut arriver que dans ce seul cas.

Mais à mesure que la percussion s'approchera ou s'éloignera du point d'attouchement N vers l'imposte, ou la clef, la percussion absolue faite perpendiculairement sur le plan incliné NB , ne le sera point par rapport à la tangente du vouffoir sur lequel elle doit continuer son mouvement; & cette percussion s'affoiblira dans la raison de la différence des angles d'incidence qu'elle forme sur la tangente RV , qui répond au point d'intersection R du cercle vertical NR , sur lequel se fait la percussion, par la projection xy au point S , avec la ligne de direction SRM prolongée.

Nous avons vû, dans la treizième Proposition du Chapitre précédent, que ces angles d'incidence sont les complémens de la différence de l'arc de la percussion à celui de l'élévation AMN , lequel est toujours déterminé, lorsque la percussion est perpendiculaire sur le même couvert incliné AB ; puisque cet angle AMN est toujours le complément de l'inclinaison BAM du couvert AB avec l'horizontale AM ; or la force absolue d'une bombe, par rapport au choc de sa gravité accélérée, lorsqu'elle est tirée sous l'élévation de 90 degrés, est déjà diminuée par l'inclinaison BN du couvert, en raison du Sinus total (a), au Sinus d'élévation (s), par le Chapitre premier

de la Section premiere de la seconde Partie ; mais à présent elle diminue encore en raison du Sinus total à celui de l'angle d'incidence sur la tangente VR du vouffoir ; donc la plus grande force totale absolue de la gravité d'une bombe tirée sous l'élévation de 90 degrés (laquelle je nomme toujours ainsi, parce qu'avec la même charge , c'est sa plus grande force) sur une voute couverte d'un massif de maçonnerie, comparée à une moindre force absolue de sa gravité, par une direction perpendiculaire au plan du couvert, diminue en raison composée du Sinus total au Sinus de l'élévation ; c'est-à-dire du Sinus total, au Sinus de complément de l'inclinaison du couvert AB avec l'horizontale AM, & de rechef de celle du Sinus total, au Sinus de complément de la différence de l'arc d'élévation à celui de la percussion, qui est celui de son incidence sur la tangente VR du vouffoir correspondant.

Nous supposons néanmoins que la bombe a été tirée sous une direction perpendiculaire au plan du couvert NB ; mais si elle a été tirée sous une autre direction, les percussions ne sont plus dans cette même raison, & sont encore de rechef beaucoup affoiblies, sur tout si on la tire sous une élévation moindre que celle de complément de l'inclinaison du plan ; ce qui est bien évident en ce cas là, puisque l'élévation étant moindre, la percussion de la gravité accélérée en sera moindre, & n'étant pas perpendiculaire au plan du couvert AB, le Sinus de l'incidence sera moindre, outre la diminution que doit apporter le point correspondant de percussion sur l'estrados qui se trouve au-dessus ou au-dessous du point N d'attouchement du plan du couvert.

Nous avons déjà vû dans la Proposition seconde, que les percussions des bombes sous différentes élévations, sont en raison composée de celle de leur poids, & de celle de leur Sinus d'incidence, & (si nous n'avons égard qu'à la gravité accélérée) de celle de leur Sinus d'élévation : la bombe perdra donc de sa force, par rapport à l'obliquité AM, en raison de la différence qu'il y a entre la différence des racines des deux hauteurs, & la différence des deux Sinus d'incidence ; c'est-à-dire dans la raison de la différence qu'il y a entre la différence des Sinus de l'angle d'élévation ACD à celui de l'élévation MDO, & la différence du Sinus total AM, au Sinus MB de l'angle d'incidence MAB.

En second lieu, par rapport à la communication du mouvement de la percussion sur le vouffoir, à mesure que le point Q de percussion sera éloigné du point A de l'attouchement du couvert

GF sur la voute ; il y aura encore une seconde diminution de force dans la raison du Sinus de complément de la différence de l'arc de percussion OAQ, à celui de l'élévation OAm, par la direction mC parallèle à MD ; donc la force absolue de la percussion VQ, sous l'élévation MDO ou mCO, son égale sur le point Q, est à la force respectue en raison composée de celle du Sinus total, au Sinus d'incidence sur le couvert, & de rechef de celle du Sinus total, au Sinus de complément de la différence de l'arc OAQ de percussion sur le point Q, à celui OQm de l'élévation OCm ou ODM son égale ; & par conséquent la percussion VQ est diminuée sur la tangente Qb de toute la différence du Sinus total au Sinus d'incidence, au point x sur le couvert AG, & de rechef dans celle du Sinus de complément de la différence de l'arc OAQ de percussion à l'arc OQm de l'élévation mCO ou MDO son égale ; la force de la percussion au point Q, par la direction MD ou mC, aura donc diminué de toute la diminution de l'angle d'incidence VXE, par rapport à l'angle droit de plus qu'elle n'auroit diminué, si la voute n'eût pas été couverte d'un massif de maçonnerie FAG.

Généralement les forces des percussions absolues de toutes les bombes qu'on peut tirer sur tous les points infinis des plans des couverts différemment inclinés sur des voutes, & depuis toutes sortes de points de batterie, sous toutes les élévations possibles, sont en raison composée des racines des hauteurs, si l'on n'a égard qu'à la gravité accélérée selon la formule $\sqrt{ss + oo} = s$, du poids des bombes, des Sinus des angles d'incidence sur le plan incliné, & des Sinus de complément de la différence des arcs correspondans de percussion aux arcs d'élévation ; d'où il suit que lorsque les projections sont perpendiculaires aux plans du couvert, les percussions sur tous les points infinis du couvert par rapport aux voussoirs, sont égales en tout aux percussions faites sous la même élévation, sur tous les points correspondans semblables infinis de l'arc de la voute sans couvert, à cause de l'angle d'incidence NAF, qui sera toujours droit sur le couvert ; & si les percussions ne sont pas perpendiculaires au plan du couvert, elles seront diminuées sur le couvert, par rapport aux percussions faites sur un point semblable du voussoir de la voute sans couvert, dans la raison du Sinus d'incidence sur le plan du couvert AG.

Lorsque l'élévation est plus grande que le complément de l'inclinaison du plan, la direction ne sera jamais perpendiculaire sur

le plan du couvert, à cause de l'angle ACO , qui est toujours égal à l'élévation d'une projection perpendiculaire, & du rayon AC , qui est toujours perpendiculaire à la tangente AG , qui est le couvert même : pour lors aucune percussio n ne pourra être dans la force absolue de son élévation sur le couvert, puisqu'elle ne sera pas perpendiculaire ; mais sur le vouffoir la direction mC fera perpendiculaire au vouffoir, quoi qu'elle ne soit point au couvert, & toute la force par conséquent imprimée au couvert au point m , se communique sans diminution au vouffoir ; ce qui arrivera seulement, lorsque l'arc de percussio n OQM sera égal à celui de l'élévation OCm .

Tout ce que nous venons de dire des voutes en plein ceintre, qui sont couvertes d'un massif de maçonnerie, ou qui sont sans couvert, doit être appliqué aux sphériques, aussi bien qu'aux voutes en tiers point, surbaissées, éliptiques & paraboliques, avec cette différence que les unes supportent des couverts sans diformité plus aigus que les autres, & qu'elles forment des angles d'incidence différent : en inclinant les couverts des voutes pour les dérober au choc violent des hautes élévations, lorsqu'on tire d'un même point de batterie, on diminue encore la force absolue du choc dans la raison de la vitesse initiale d'une charge à la vitesse initiale de l'autre charge, quoi qu'avec une même élévation : car on va voir que pour tirer d'un même point par toutes les élévations du quart de cercle sur un même but, on est obligé d'augmenter les charges à mesure que les amplitudes augmentent par chaque élévation.



CHAPITRE QUATRIÈME,

Sur la force absolue & relative des percussions d'une Bombe tirée sur un Plan incliné par toutes sortes d'élévations, d'un même point de Batterie avec différentes charges.

COMME l'on ne peut tirer sur un même but une même bombe avec une même charge d'un même point de batterie, que par une ou deux élévations : il est naturel qu'on ne sçauroit y tirer par toutes les élévations différentes du quart de cercle, qu'en changeant la charge du mortier ; or si l'on change la charge du mortier, nous venons de voir dans le Chapitre précédent, qu'en changeant la charge, ou la vitesse d'impulsion, les chocs par des élévations égales avec deux différentes charges sur un point C, (Fig. 122.) sont dans la raison des vitesses initiales : nous avons vû que les vitesses initiales, sont la racine du diamètre qui renferme les projections, dans le Chapitre septième, première Section de la seconde Partie ; il n'est plus question que de trouver le diamètre qui renferme la projection sous chaque élévation sur un même point C.

Je nomme s la sécante de chaque élévation t , la tangente, je dis que la force absolue (a) du choc par chaque élévation, est exprimable par $\sqrt{\frac{ss}{t}} = a$.

DEMONSTRATION.

Soit la distance AC, de laquelle on veut tirer une bombe en pointant le mortier par tous les degrés d'élévation du quart de cercle, par les directions AL, AB, AD, AE, &c : il faut chercher les diamètres AH, AG, AF, AM, de chaque cercle, qui comprend les projections par chacune de ces directions : nous avons démontré, dans la seconde Partie, Section première du Chapitre septième, que CB, AB :: AB, BH, que DC, AD :: AD, AF, &c.

En prenant la distance AC pour Sinus total, & tirant la ligne verticale CE à l'infini, elle fera un côté de chaque triangle des projections ABC, ADC, &c. qui jettent la bombe sur le point C,

par toutes les élévations infinies, puisqu'elle est perpendiculaire à l'horifon sur le point C, & que du point C, on ne peut élever qu'une verticale, *par la Géométrie.*

Donc les côtés CL, CD, CB, CF, seront les tangentes des angles d'élévation LAC, DAC, BAC, &c. & les lignes AL, AB, AD, AE, &c. en feront les sécantes par rapport au même Sinus total AC, *par la Trigonométrie*: or toutes ces lignes sont connues en substituant la valeur des lignes CB, AB, on aura $t, s :: S, \frac{ss}{r} = a$. C. Q. F. D.

Il n'y a donc qu'à diviser le quarré de la sécante de chaque élévation par sa tangente, pour avoir le diamètre du cercle correspondant à cette projection, dont la racine $\sqrt{\frac{ss}{r}} = a$, donnera la force absolue du choc au point C par chaque élévation, avec chaque charge différente de poudre correspondante.

Au lieu de prendre $\sqrt{\frac{ss}{r}} = a$, pour avoir la racine du diamètre du cercle ALH ou ABG, &c. qui comprend la projection, par chaque élévation AL, AB, AD, AE, AM, &c. on prendra une proportionnelle à cette racine qui sera dans son même rapport, pour en faciliter le calcul comme on le va voir.

Supposons que le diamètre AH soit celui du cercle HLA, qui comprend la projection HLA par la direction AL, qui forme sur l'horizontale AC, l'angle LAC de 45 degrés; je nomme $\frac{a}{2}$ la distance proposée quelconque AC, par rapport au diamètre AH, parce qu'elle en est la moitié, comme nous l'avons vû *dans la seconde Partie*: je nomme S la distance AR, qui est l'amplitude ou la portée sous l'élévation AE, sans augmenter la charge de poudre: nous avons vû que cette amplitude AR est dans le rapport du Sinus d'un angle qui seroit double de l'angle d'élévation EAC ou du produit (CS) du Sinus d'élévation par son complément (*Section premiere, Chapitre premier de la seconde Partie.*)

Nous avons vû aussi (*Section premiere, Chapitre sixième de la seconde Partie*), que les portées AR, AC, sous chaque élévation AE quelconque, sont dans la raison doublée des vitesses initiales de la bombe; c'est-à-dire dans la raison des diamètres mêmes AH, AM, qui comprennent les projections: donc puisque la distance AC, *par l'Hypotése*, est toujours la même, on aura toujours $\frac{a}{2}$ pour

pour la valeur de la portée sous chaque élévation AE quelconque, lorsqu'on augmente la charge de poudre; on aura par conséquent aa pour la valeur du diamètre AH, qui est double de cette portée.

On aura aussi le Sinus de l'arc double de l'élévation que je nomme s , pour l'expression de la portée AR, sous chaque élévation, avec une même charge AH.

Dans chaque triangle EAC, qAR par chaque élévation AE, on aura cette analogie AR, AC :: AH, AM, par la propriété du cercle, à cause des segmens semblables AL q , ANE.

En changeant les expressions on aura $s, \frac{a}{2} :: a, \frac{aa}{2s}$; ce qui nous indique qu'il n'y a qu'à diviser le carré $aa = 10000$, par $2s$, c'est-à-dire par le double de l'amplitude AR de chaque élévation AE, par rapport à une même charge AH, pour avoir l'expression du diamètre AM du cercle ANM, qui comprend la projection AEC, par chaque élévation AE, lorsqu'on change la charge; ce calcul est plus facile à faire, que celui qu'il auroit fallu faire pour diviser le carré ss de la sécante d'élévation par sa tangente t .

C'est sur ce principe que j'ai calculé la table suivante des forces absolues du choc d'une bombe, qu'on tireroit sous toutes les élévations du quart de cercle, en-dessus ou en-dessous de celle de 45 degrés, en augmentant les charges de poudre, & en tirant du même endroit sur un même but.

Dans la première & seconde colonne on trouve l'angle d'élévation en-dessus & en-dessous de 45 degrés: dans la troisième colonne on trouve le diamètre AM du cercle qui comprend la projection sous cette élévation AM correspondante à cette cellule: dans la quatrième colonne on trouve la racine ($\sqrt{\frac{aa}{s}}$) de ce diamètre AM, laquelle est égale à la vitesse absolue de la bombe, ou à la force absolue du choc par cette élévation.

Au lieu de prendre $\frac{aa}{2s}$ pour l'expression des diamètres, on a pris $\frac{aa}{s}$: ce qui n'en trouble point le rapport.

TABLE des Forces absolues du choc d'une Bombe qu'on tireroit sous toutes les élévations du quart de Cercle en dessus ou en dessous de celle de 45 degrés, en augmentant les charges de poudre, & en la tirant toujours du même endroit sur un même but.

Degrés d'élévation.		Diamètre du Cercle.	Vitesse absolue du Choc.	Degrés d'élévation.		Diamètre du Cercle.	Vitesse absolue du Choc.
1	89	286532	535	25	65	13054	114
2	88	143216	378	26	64	12690	112
3	87	95693	309	27	63	12360	111
4	86	71839	268	28	62	12062	109
5	85	57603	240	29	61	11792	108
6	84	48100	219	30	60	11547	107
7	83	41339	203	31	59	11326	106
8	82	39123	197	32	58	11125	105
9	81	32362	179	33	57	10946	104
10	80	29239	170	34	56	10785	103
11	79	26695	163	35	55	10641	103
12	78	24588	156	36	54	10514	102
13	77	22810	151	37	53	10402	102
14	76	21299	145	38	52	10306	101
15	75	20000	141	39	51	10223	101
16	74	18871	136	40	50	10154	$100 + \frac{154}{201}$
17	73	17882	133	41	49	10097	$100 + \frac{67}{201}$
18	72	17035	130	42	48	10055	$100 + \frac{55}{201}$
19	71	16241	127	43	47	10024	$100 + \frac{24}{201}$
20	70	15556	124	44	46	10006	$100 + \frac{6}{201}$
21	69	14945	122	45	45	10000	100
22	68	14394	119				
23	67	13902	117				
24	66	13457	116				

T A B L E des Angles d'Incidence d'une Bombe qu'on jetteroit sous les Elevations diverses du quart de Cercle de 10 degrés en 10 degrés sur les Vousoirs d'un demi Cercle vertical de la Voûte de 10 degrés en 10 degrés, en supposant que le Plan de ce demi Cercle vertical de la Voûte soit dans le Plan de la Projection.

ARCS DES VOUSOIRS DE 10 DEGRÉS EN 10 DEGRÉS, A COMMENCER DE L'IMPOSTE VERS LA CLEF.

		1	10	20	30	40	45	50	60	70	80	90	91	100	110	120	130	135	140	150	160	170	180			
Elevation des Pièces de 10 degrés en 10 degrés.	Degrés	Angles d'incidence, & leurs Sinus.											Angles d'incidence, & leurs Sinus.													
	1	90 10000	81 9876	71 9455	61 8746	51 7771	46 7193	41 6560	31 5150	21 3583	11 1908	1 1745	0 0													
	10	81 9876	90 10000	80 9818	70 9396	60 8660	55 8191	50 7660	40 6427	30 5000	20 3420	10 1736	9 1564	0 0												
	20	71 9455	80 9848	90 10000	80 9848	70 9396	65 9063	60 8660	50 7660	40 6427	30 5000	20 3420	19 3255	10 1736	0 0											
	30	61 8746	70 9395	80 9818	90 10000	80 9848	75 9659	70 9396	60 8660	50 7660	40 6427	30 5000	29 4848	20 3420	10 1736	0 0	Incidences impossibles.									
	40	51 7771	60 8660	70 9396	80 9848	90 10000	85 9961	80 9848	70 9396	60 8660	50 7660	40 6427	39 6293	30 5000	20 3420	10 1736	0 0									
	45	46 7193	55 8191	65 9063	75 9659	85 9961	90 10000	85 9961	75 9659	65 9063	55 8191	45 7071	44 6946	35 5735	25 4226	15 2588	5 8716	0 0								
	50	41 6560	50 7660	60 8660	70 9396	80 9848	85 9961	90 10000	80 9848	70 9396	60 8660	50 7660	49 7547	40 6427	30 5000	20 3420	10 1736	5 8716	0 0							
	60	31 5150	40 6427	50 7660	60 8660	70 9396	75 9659	80 9848	90 10000	80 9848	70 9396	60 8660	59 8571	50 7660	40 6427	30 5000	20 3420	15 2588	10 1736	0 0						
	70	21 3583	30 5000	40 6427	50 7660	60 8660	65 9063	70 9396	80 9848	90 10000	80 9848	70 9396	69 9335	60 8660	50 7660	40 6427	30 5000	25 4226	20 3420	10 1736	0 0					
80	11 1908	20 3420	30 5000	40 6427	50 7660	55 8191	60 8660	70 9396	80 9848	90 10000	80 9848	79 9816	70 9396	60 8660	50 7660	40 6427	35 5735	30 5000	20 3420	10 1736	0 0					
89	2 349	11 1908	21 3583	31 5150	41 6560	46 7193	51 7771	61 8746	71 9455	81 9876	89 9998	88 9994	79 9816	69 9335	59 8571	49 7547	44 6946	39 6293	29 4848	19 3255	9 1564	0 0				

Percussions faites sur les Arcs du quart de Cercle, qui est du côté de la Batterie.

Percussions faites sur le quart de Cercle qui est du côté opposé à la Batterie.

Cette table précédente ne nous donne que la force absolue du choc par chaque élévation avec de différentes charges de poudre ; il nous reste encore à donner la table de la force des percussions, à mesure que les plans inclinés différemment sont choqués, sous des angles d'incidence plus ou moins aigus sous chaque élévation.

Je cherche auparavant l'angle d'incidence : je suppose pour cela, qu'un demi-cercle d'une voute, lequel seroit dans le plan de la projection, soit frappé sous chaque élévation, sur chacun de ses degrés ; je construis une table qui me donne l'angle d'incidence sur la tangente de chacun de ces degrés de la voute sous chaque élévation.

Nous avons démontré (*Proposition troisième, Chapitre second, Section seconde de la troisième Partie*), que cet angle d'incidence est égal à celui de complément de la différence de l'arc de percusion à l'arc d'élévation. C'est sur ce principe qu'on a calculé la table suivante, *des angles d'incidence d'une bombe qu'on jetteroit, sous les élévations diverses du quart de cercle de 10 en 10 degrés, en supposant que le plan de ce demi-cercle vertical de la voute, soit dans le plan de la projection.*

On auroit pu calculer cette table pour tous les degrés du quart de cercle, & pour tous les arcs de la voute, comme on l'a fait dans la table précédente ; mais pour abréger on ne l'a calculé que de 10 en 10 degrés : ce qui suffit, pour faire voir la diversité des angles d'incidence, à mesure qu'on change les élévations des pièces, ou l'inclinaison des tangentes.

L'on peut supposer un plan incliné au lieu d'une tangente, & l'on auroit les angles d'incidence sur des plans différemment inclinés, sous une même élévation de mortier.

Lorsque l'on tire une même bombe avec une même charge sous différentes élévations, le même demi-cercle ALH comprendra toutes les projections ; & par conséquent la vitesse absolue *a* du choc, qui est dans la raison de la racine de ce diamètre AH, sera toujours la même ; mais à mesure que les bombes frapperont une même tangente de la voute en plein ceintre, les angles d'incidence en seront différens : les chocs qui sont dans la raison des Sinus de ces angles d'incidence seront aussi différens.

L'on trouve le Sinus de chaque angle d'incidence dans chaque cellule.

Le premier des deux nombres de chaque cellule est celui des

dégradés de l'angle d'incidence d'une bombe qui frapperait sous cette élévation un arc de la voute correspondant à cette cellule, ou bien qui frapperait un plan incliné, dont l'inclinaison serait égale à celle de la tangente de cet arc, soit qu'on tire avec une même charge de poudre, ou avec différentes charges.

Le second nombre de chaque cellule exprime la force du choc de la bombe sous cette élévation correspondante à la cellule, sur son arc correspondant, ou bien sur un plan incliné, dont l'inclinaison serait égale à celle de la tangente de cet arc, en supposant que la charge de poudre soit toujours la même, & qu'on approche ou qu'on éloigne la batterie, à mesure qu'on change l'élévation de la pièce, pour tirer sur un même but.

Il est facile de tirer des deux tables précédentes la construction de la table suivante, *des forces des percussions des bombes tirées sous toutes les élévations de 10 en 10 degrés, sur les arcs ou voussours d'un demi cercle vertical de la voute de 10 en 10 degrés, en supposant que le demi cercle est dans le Plan de la projection, & qu'on tire d'un même point de batterie, sur un même but, en augmentant les charges de poudre à mesure qu'on élève la pièce, en-dessus ou en-dessous de la direction de 45 degrés*; car nous venons de voir que la force absolue du choc sur un même point C, sous différentes élévations d'une même bombe, est en raison des racines des diamètres AF, AG, &c. $= \sqrt{\frac{aa}{s}}$; la force respective est en raison composée du poids des bombes, & des Sinus des angles d'incidence (*Chapitre premier, Section seconde de la troisième Partie*): donc la force respective d'une bombe tirée sous différentes élévations sur un même point C, avec différentes charges sur un même plan incliné, est en raison composée de la racine des diamètres AK, AH, &c. $(\sqrt{\frac{aa}{s}})$, du Sinus de l'angle d'incidence, & du poids de la bombe: or supposant toujours qu'on jette une même bombe, il faut multiplier cette racine $\sqrt{\frac{aa}{s}}$, par le Sinus d'incidence pour chaque cas: puisque nous avons cette analogie, comme le Sinus total 10000, au Sinus de l'angle d'incidence sur la tangente; ainsi la racine $\sqrt{\frac{aa}{s}}$ du diamètre AK, AH, de la bombe à la force de la percusion de ce point: on trouve dans la première table précédente *des forces absolues d'une bombe, &c.* la raison du diamètre, ou la force absolue du choc sous chaque élévation. On trouve

T A B L E des Forces des Percussions des Bombes tirées sous toutes les Elevations de 10 en 10 degrés sur les Arcs ou Vouffoirs d'un demi Cercle vertical de la Voûte de 10 en 10 degrés, en supposant que le demi Cercle est dans le Plan de la Projection, & qu'on tire d'un même point de Batterie sur un même But en augmentant les charges de Poudre, à mesure qu'on élève la piece en dessus ou en-dessous de la direction de 45 degrés.

ARCS DES VOUSOIRS DES VOUTES DE 10 DEGRÉS EN 10 DEGRÉS.

Degrés des Arcs, à commencer de l'Imposte de la Voûte vers la Clef.			1	10	20	30	40	45	50	60	70	80	90	91	100	110	120	130	135	140	150	160	170	180		
Degrés d'élévation.	Diamètres.	Racines des Diamètres.	Force du Choc de la Bombe sur les Vouffoirs.											Force du Choc de la Bombe sur les Vouffoirs.												
1	286532	535	53 50000	52 83660	50 58425	46 79110	41 57485	38 48255	35 09600	27 55250	19 16905	10 20780	0 93090	0												
10	29239	170	16 78920	17 00000	16 69060	15 97320	14 72200	13 92470	13 02200	10 92590	8 50000	5 81400	2 95120	2												
20	15556	124	11 72420	12 21152	12 40000	12 21152	11 65104	11 23812	10 73840	9 49840	7 96948	6 20000	4 24080	4	2 15264	0	Percussions impossibles.									
30	11547	107	9 35822	10 5372	10 53736	10 70000	10 53736	10 33513	10 05372	9 26620	8 19620	6 87689	5 35000	5	3 65940	1 85752	0									
40	10154	100 ³ / ₄	7 82928	8 72495	9 46647	9 92186	10 07500	10 03570	9 92186	9 46647	8 72495	7 71745	6 47520	6	5 3750	3 44565	1 74902	0								
45	10000	100	7 19300	8 19100	9 06300	9 65900	9 96100	10 00000	9 96100	9 65900	9 06300	8 19100	7 07100	6	5 73500	4 22600	2 58800	0 87100	0							
50	10154	100 ³ / ₄	6 60920	7 71745	8 72495	9 46647	9 92186	10 03570	10 07500	9 92186	9 46647	8 72495	7 71745	7	6 47520	5 03750	3 44565	1 74902	0 87753	0						
60	11547	107	5 51050	6 87689	8 19620	9 26620	10 05372	10 033513	10 53736	10 70000	10 53736	10 05372	9 26620	9	8 19620	6 87689	5 35000	3 65940	2 76916	1 85752	0					
70	15556	124	4 44292	6 20000	7 96948	9 49840	10 73840	11 23812	11 65104	12 21152	12 40000	12 21152	11 65104	11	10 73840	9 49840	7 96948	6 20000	5 24024	4 24080	2 15264	0				
80	29239	170	3 24360	5 81400	8 50000	10 92590	13 02200	13 92470	14 72200	15 97320	16 74160	17 00000	16 74160	16	15 97320	14 72200	13 02200	10 92590	9 74950	8 50000	5 81400	2 95120	0			
89	286532	535	1 86715	10 20780	19 16905	27 55250	35 09600	38 48255	41 57485	46 79110	50 58425	52 83660	53 48930	53	52 83660	49 94225	45 85485	40 37645	37 16110	33 66755	25 93680	17 41425	8 36740	0		

Percussions faites sur les Arcs de quart de Cercle, qui est du côté de la Batterie.

Percussions sur le quart de Cercle qui est du côté opposé à la Batterie.

Elevation des Pièces de 10 degrés en 10 degrés.

dans la table précédente, *des angles d'incidence d'une bombe, &c.* le Sinus d'incidence correspondant : on les a multipliés l'un par l'autre, & ce produit donne la force du choc.

Il ne reste plus qu'à diviser ces produits qui font l'expression de la force du choc par 10000, en retranchant les quatre dernières figures : j'en ai retranché 5 (ce qui revient au même), afin qu'on puisse voir plus facilement les différences de leurs rapports.

Le premier nombre de chaque cellule de cette table donne la quantité absolue du choc : le second nombre de chaque cellule donne une fraction dont le dénominateur est = 100000.

C'est de cette façon que sera construite la table suivante, afin de faire voir les différences des chocs sur les différentes voutes, à mesure que les voutes en sont plus ou moins inclinées, afin de pouvoir prendre la courbe qui leur convient le mieux, pour les dérober aux violentes percussions : l'on peut aussi s'en servir pour trouver l'angle d'élévation, qui donne le plus grand choc sur un plan incliné, dont l'inclinaison seroit égale à celle de la tangente de cet arc quelconque déterminé de la voute.

On auroit aussi pû calculer cette table pour tous les degrés d'élévation du quart de cercle, & pour tous les degrés des arcs de la voute, comme on l'a fait pour la table précédente, *de la force absolue du choc, &c.* ; mais la table en eût été embarrassante ; ainsi on ne l'a calculée que de 10 en 10 degrés : ce qui suffit.

On trouve dans la première colonne horizontale de la table précédente, *des forces des percussions sur tous les arcs des voussoirs d'un quart de cercle, &c.* l'arc déterminé du voussoir qu'on a supposé être frappé, ou bien un plan dont l'inclinaison seroit égale à celle de cet arc.

Dans la première colonne verticale on trouve les degrés différens d'élévation en-dessus ou en-dessous de 45 degrés.

Dans la seconde colonne on trouve les racines de ces diamètres, qui sont les vitesses initiales de la bombe avec cette charge, lesquelles nous avons nommées $\sqrt{\frac{aa}{s}}$ - cette racine exprime la vitesse que la poudre doit donner à la bombe, pour chasser le mobile à cette même distance sous chaque élévation.

Dans les vingt-deux colonnes verticales on trouve la force du choc de la bombe sur chaque arc déterminé de la voute, sous chaque élévation du mortier.

Par exemple je veux sçavoir quelle est la force de la percussion

d'une bombe tirée sous l'élévation de 18 degrés sur un arc de 30; je trouve dans la seconde cellule de la première colonne le nombre de 10 degrés; & dans cette seconde colonne horizontale au-dessous de l'arc de 30 degrés (qu'on trouve dans la première colonne horizontale), le nombre $\frac{15}{07320}$ ou $15 + \frac{07320}{1000000}$ m'indique la force du choc par cette projection.

L'usage de cette table est aussi facile qu'utile & curieuse; elle est universelle pour tous les cas possibles, pour toutes sortes de distances au niveau de la batterie, & pour toutes sortes de plans inclinés.

On voit d'un coup d'œil l'angle d'élévation qui donne un plus rude choc, par rapport à chaque inclinaison différente d'un plan; il ne reste plus qu'à chercher la charge convenable au mortier, pour porter la bombe sous cette élévation sur le même but, ce qu'on cherche ainsi.

Je suppose que l'on connoisse la portée du mortier sous une élévation quelconque, avec une charge moyenne de poudre, afin qu'on puisse l'augmenter ou la diminuer, en se servant de nos mortiers ordinaires, dont on n'a pas coutume de remplir les chambres.

L'on suppose aussi que l'on connoit la vitesse que la poudre imprime aux mobiles à proportion de chaque charge de poudre, comme on l'a vû dans la première Partie, & qu'on le traitera plus au long dans le second volume.

Cela supposé, je dis comme la vitesse $\sqrt{\frac{aa}{r}}$, qui donne la plus forte percussion sur le plan, ou la tangente inclinée dans les tables; ainsi cette vitesse connue de la poudre (de la charge moyenne & connue du coup d'épreuve qui est aussi connu), est à la vitesse de la charge qu'on doit trouver.

Il ne reste plus qu'à chercher cette quantité de poudre qui correspond à cette vitesse, elle sera la charge du mortier qu'on doit pointer selon l'élévation qui donne le plus grand choc.

A mesure que les distances sont plus grandes, les charges deviennent exorbitantes par les hautes & par les basses élévations; car à mesure qu'on élèvera les mortiers au-dessus ou au-dessous de 45 degrés, il faut que les forces de la poudre augmentent, pour que la bombe tombe aussi loin que sous l'élévation de 45 degrés, avec une charge moindre: ce qui est évident, puisque la portée sous l'élévation de 45 degrés, avec une même quantité de

poudre, est la plus grande : il suit de-là que pour frapper un plan incliné avec la plus grande force absolue du choc de sa bombe, il faut se rapprocher du but, changer toujours le mortier autant qu'il est possible, & le pointer sous l'élévation qui donne le plus grand choc sur le plan incliné, s'il est possible, ou son élévation qui approche le plus de celle-ci.

L'on verra déjà par cette table une partie de la diminution des forces des percussions sur une voute, qui est couverte d'un massif de maçonnerie ; puisque ce couvert oblige à battre la voute sous une élévation moindre ; il n'y a donc qu'à prendre la ligne de gauche à droite des percussions des voutes sous l'élévation égale au complément de l'inclinaison du couvert, & l'on voit combien les percussions dans cette ligne sont moindres que les percussions supérieures sous une plus grande élévation.

J'y ai mis d'un côté les percussions du quart de cercle vertical GF (Fig. XII.), du côté de la batterie, & de l'autre les percussions qui sont faites sous chaque élévation, sur le quart de cercle vertical GM , opposé à la batterie, par où l'on voit que les percussions diminuent insensiblement jusqu'à zero, lequel point sera toujours un arc égal à la somme de 90 degrés, & de l'arc de l'élévation : de sorte que l'élévation de 10 degrés ne peut battre qu'un arc de 100 égal à 10 degrés de l'élévation, & à 90 degrés : ce qui est évident, puisque la différence de 100 à 10 étant 90, son complément sera 0, & par conséquent la percussion sera nulle, & en-dessus de 100 jusqu'à 180, les percussions sont impossibles ; car ajoutant à l'arc CF , l'arc de 90 degrés CGi , la projection Hi étant parallèle à la projection CD , puisqu'elle est la même, l'angle CDi étant droit, l'angle alterne DiI le sera aussi ; & par conséquent la projection Hi sera tangente au point i ; & par conséquent on ne peut plus concevoir aucune projection entre Mi , qui soit parallèle à Hi , sans qu'elle coupe le cercle iM : dans les colonnes verticales qui prennent de haut en bas, l'on trouve les percussions de 10 en 10 degrés d'élévation sur un même point du demi cercle vertical de la voute en plein ceintre ; & dans les colonnes horizontales, qui prennent de gauche à droite, on trouve sous chaque élévation de mortier de 10 en 10 degrés toutes les percussions faites sur les différens points du cercle vertical de la voute.

Cette table ne comprend que les percussions faites sous une direction perpendiculaire à l'horizontale du plan incliné ; nous

allons maintenant donner aussi une table pour les percussions sous une direction oblique à l'horizontale du plan incliné, avec une même charge ; mais il faut pour cela examiner encore mieux le mécanisme des percussions.

CHAPITRE CINQUIÈME.

De la Mécanique des percussions des Bombes, dans lequel on examine l'effort d'un Plan contre la force du mouvement d'une Bombe, & les différens points des percussions sur la surface des Bombes contre les Plans.

A Présent qu'on ne considère plus le choc d'une ligne, mais celui d'un corps sphérique, nous allons examiner les différences que les points de percussion pris sur la surface de ces corps sphériques, qui frappent sur une voute, ou sur un plan, doivent apporter ; car de ce que nous avons établi dans le Chapitre précédent, il paroît que les angles d'incidence étant égaux sous les mêmes élévations, les percussions doivent être égales sur toutes sortes de plans ; mais il y a des réflexions à faire là-dessus, que peu de personnes ont fait.

PROPOSITION PREMIÈRE.

Si une Bombe frappe un Plan horizontal sous toutes sortes d'élévations, & de toutes sortes de points de Batterie, elle le frappera toujours au même point de la direction de sa gravité.

DEMONSTRATION.

De quelle maniere que parte la bombe (*Fig. 123.*), son poids & sa figure seront toujours de même ; & de quelle maniere qu'elle sorte du mortier, elle prendra toujours son équilibre ; & par conséquent la direction GP de sa gravité ne variera jamais, & sera toujours au même point P, d'autant qu'étant plus épaisse à son culot P, que vers l'empoulette R : une fois qu'elle a pris son équilibre, elle ne peut plus se balancer sur son axe PG, *par les Mécaniques* ; il n'est donc question que de prouver qu'elle frappera toujours le plan

plan horizontal par son axe PG de gravité: ce qui est évident, puisque ne pouvant frapper le plan horizontal, que par son point d'attouchement, par le troisième Livre d'Euclide, elle doit former un angle droit GPC sur l'horizontale, ou la tangente PC du point de percussion; mais parce que la direction PG est toujours perpendiculaire à l'horison par la nature des graves, & que PC est supposé horizontal, il s'ensuit que GP est toujours perpendiculaire au point P du plan, & parce que du centre de la bombe on ne peut tirer qu'une perpendiculaire au point P du plan de la bombe; ce fera donc l'unique point qui puisse frapper sur le plan. C. Q. F. D.

PROPOSITION SECONDE.

Si une Bombe frappe d'un même point de Batterie, sur le même point d'une ligne inclinée, qui soit dans le Plan de sa projection, sous toutes les élévations possibles, elle le frappera toujours par le même point de sa surface.

DEMONSTRATION.

Puisque la bombe doit frapper la ligne DN (Fig. 124.), qui est dans le plan de sa projection, il faut que le point C de sa percussion soit celui de l'attouchement; & par conséquent que BC soit perpendiculaire au point C de son attouchement sur la ligne inclinée ND, elle ne peut donc plus le frapper par le point P de la direction de sa gravité, qui ne peut être perpendiculaire à une inclinée; ce point C sera éloigné de P de tout l'arc PC de l'angle PBC, ou de son alterne CFD, à cause des deux parallèles BP, DF; mais l'angle CFD, à cause de l'angle droit DFN, est le complément de l'arc de percussion OC, & est égal à l'angle CNF de l'inclinée NC avec l'horizontale NF, puisqu'ils sont tous deux complément de l'angle NDF, lequel angle CNF est toujours le même, puisqu'on suppose le même point C de percussion sur la voute, si c'est un cercle ou la même inclinaison CNF, si c'est une ligne inclinée, par conséquent l'arc PC sur la bombe sera toujours le même, à quelle hauteur que s'élève la bombe, puisque le point P, par la précédente, ne variera point non plus que l'angle PBC ou DNF son égal. C. Q. F. D.

PROPOSITION TROISIEME.

Trouver le point de percussion d'une Bombe tirée sur un Plan incliné, d'un point de Batterie oblique à l'horizontale du Plan.

Supposons qu'on ait tiré la bombe sans élévation, & du but en blanc du point A (*Fig. 125.*), au point F du plan incliné GH, par une direction AF perpendiculaire à la ligne horizontale DQ du plan incliné; la bombe le frapperoit au point F, qui est celui de sa direction AF, si elle frappoit l'horizontale PG, qui termine la surface du plan incliné; & si on tourne la batterie en B, la bombe ne frappera plus PG par le point F de sa direction perpendiculaire ACF, & ce point F, qui est dans la bombe, sera autant éloigné du point précédent F, que le point O l'est du point O, à cause des deux angles alternes OCO, *f*CF; & parce que l'angle *f*CF est complément de l'angle d'incidence CEF, il s'en suit que le complément de l'arc AB ou OO, sera l'angle d'incidence CEF, & que le complément de l'incidence sera l'arc *f*F de la distance du point de direction *f*, au point F de la percussion, sur le grand cercle OOf de la bombe.

A présent si nous considérons que la bombe ne peut frapper le plan, que par un point d'attouchement, & par conséquent que le rayon CF doit être perpendiculaire à ce plan, nous verrons que par une direction horizontale AF, elle ne peut frapper une horizontale DQ quelconque dans le plan incliné GH par un grand cercle horizontal; puisque le plan GH étant incliné, une horizontale AF ou *xy* ne peut lui être perpendiculaire; il faut donc que la bombe frappe le plan dans un point au-dessous du grand cercle horizontal fOOF; pour le trouver, supposons un grand cercle vertical qui passe par le point N de la direction de gravité de la bombe, & par le point F sur son grand cercle horizontal, éloigné du point *f* de sa direction oblique B*f*, d'autant de degrés qu'en contient l'arc AB ou OO.

Au lieu de considérer le cercle ONE*f* comme horizontal, considérons-le comme s'il étoit ce cercle vertical; pour lors je dis que le point F de percussion dans le cercle vertical sera éloigné du point N de la direction de gravité, d'autant de degrés pris sur ce cercle vertical NF, que la ligne inclinée GR avec l'horizontale Gz en contient; or je dis que la bombe frappera ce plan par ce

point ; & je prouve d'abord que c'est là son point d'attouchement , en prouvant qu'elle est perpendiculaire à une horisontale du plan incliné , & à la ligne inclinée qui la croise au point F de son attouchement.

Il est déjà évident que le rayon CF est perpendiculaire à l'horisontale DQ , & puisque nous avons tiré un cercle vertical du point N au point F , ce cercle sera aussi perpendiculaire à l'horisontale du plan incliné ; & par conséquent son secteur NV , qui est partie du plan du cercle vertical NFDO , par le onzième Livre d'Euclide ; si nous nous ressouvenons que nous avons fait NV dans le cercle vertical égal à l'inclinaison du plan GD , avec l'horisontale Gz , la ligne CV , par la précédente , sera donc perpendiculaire à la ligne inclinée du plan ; & , par le onzième Livre d'Euclide , par conséquent a tout le plan incliné. C. Q. F. D.

Il suit de cette proposition , que lorsque la batterie change à tout autre point B , le point de percussion change aussi dans la bombe ; mais de quelle élévation que parte la bombe d'un même point de batterie A ou B , sur le plan incliné , elle le frappera toujours par un même point de chaque même point de batterie ; ce qui est bien évident , puisque de quelque hauteur que la bombe tombe , les plans de toutes les projections sous toutes les élévations , formeront un même angle d'incidence avec une horisontale du plan ; & par conséquent le point F ne changera point dans le cercle horisontal ; & de même de quelque hauteur que tombe la bombe , l'inclinaison du plan RGz ne changera jamais , ni par conséquent le point V de l'arc VF , pris dans le cercle vertical de la bombe , lequel en est le complément.

Il suit encore que si une bombe part d'un même point , quoique sous une même élévation , sur tous les points infinis d'un même cercle horisontal d'une voute sphérique , elle ne le frappera jamais au même point V pris dans la bombe , puisque le point F changera dans le grand cercle horisontal de la bombe , à mesure que l'angle d'incidence CEF changera , comme il doit changer , à mesure que les points des percussions changeront sur le cercle horisontal de la voute , par la différente inclinaison des tangentes ; mais l'arc NV , pris dans le cercle vertical de la bombe , sera toujours de la même grandeur , & ne fera que rouler à l'entour de l'axe de la direction de gravité DQ : de sorte que si la bombe frappe d'un même point de batterie sur tous les points infinis d'un même cercle horisontal de la voute , elle le frappera sur tous les

points infinis d'un même cercle horizontal de la bombe, & ce cercle dans la bombe fera d'autant de degrés au-dessous d'un grand cercle horizontal de la bombe, que le cercle horizontal frappé de la voute fera au-dessus de son imposte, & le point F (Fig. 126 & 127.), dans le cercle horizontal de la bombe, sera éloigné du point *f* de la direction du mortier, d'autans de degrés que le point F dans le cercle horizontal de la voute, sera éloigné du point *f* de la direction sur la voute : de sorte que si la bombe frappe la voute de F en 2 (Fig. 126.), les points de percussion sur la bombe seront de F en B (Fig. 127.).

Si la voute est frappée de 2 en O, les points de percussion sur la bombe seront de B en E; & si la voute est frappée de O en 6, les points de percussion sur la bombe seront de E en C; enfin si la voute est frappée de 6 en F, les points de percussion sur la bombe seront de C en F, & parce qu'on peut prendre sous le cercle vertical PRSQ de la bombe, autant de cercles horizontaux CF, BE, qu'il y a des points infinis dans le cercle vertical NMFO du globe de la voute sphérique 206FNO, par tous ces points infinis, la bombe la frappera par tous ses points infinis de son hémisphère CFBE, S; car tous les points de percussion sur le cercle vertical de la voute ONMF, seront semblablement placés sur le cercle vertical BSQ de la bombe, & tous les points des percussions sous les directions obliques qui seront sur les cercles horizontaux de la voute, seront semblablement placés sur un semblable cercle horizontal de la bombe.

L'on voit aussi que si le cercle horizontal 206F de l'imposte de la voute est battu par tous ses points infinis, les points de percussion seront semblablement placés sur tous les points infinis du grand cercle horizontal CFBE de la bombe.

R E M A R Q U E.

Il faut observer qu'il y a deux directions différentes dans la bombe : la première direction est celle de son impulsion, qui est celle que nous avons considéré jusqu'à présent comme PC (Fig. 128.) : la seconde c'est celle de la gravité, comme OF.

Ces deux directions sont toujours dans le plan de la projection ARM, AP, OC de la bombe : si elle tombe sur un plan horizontal sous l'élevation de 90 degrés, pour lors il ne reste que la seule

direction de sa gravité BF (*Fig. 129.*), & elle frappe le plan selon cette direction avec toute sa force absolue ; mais dans tous les autres cas la bombe ne peut frapper un plan avec sa force absolue ; car elle perdra, ou de la force de sa direction d'impulsion OM (*Fig. 128.*), ou de la force de la direction de gravité OF, ou de l'une & de l'autre.

Lorsque la bombe frappe obliquement un plan horizontal FN (*Fig. 129.*), par une projection oblique MN, elle le frappe toujours au même point F de sa gravité BF ; & par conséquent avec toute la force absolue de cette direction ; mais elle ne le frappera pas avec la force absolue de la direction d'impulsion MN, ce qui en diminue la percussion.

Lorsque la bombe frappe un plan incliné perpendiculairement par une direction OM (*Fig. 128.*), elle le frappe avec toute la force absolue de la direction d'impulsion OM ; mais elle ne le frappe pas avec la force absolue de la direction de gravité OF.

Lorsque la bombe frappe sur un plan vertical, comme seroit une muraille ou une tour ronde, sous une élévation de 90 degrés, alors il ne lui reste qu'une direction qui est celle de sa gravité ; & elle touche seulement la verticale sur son grand cercle horizontal : de sorte que cette percussion AB (*Fig. 130.*), au point C, sera nulle, puisque la ligne FD ne s'oppose nullement à la direction AB de sa gravité, & qu'elle n'a plus de direction d'impulsion sous cette élévation.

Si la bombe frappe un plan vertical FD, par une projection, dont le plan soit perpendiculaire à une horizontale du plan vertical sous une élévation moindre de 90 degrés, elle le frappera toujours au même point C de son grand cercle horizontal, sous quelle élévation qu'elle porte, pourvu que ce soit du même point de batterie, comme nous l'avons vû, pour lors elle perd toute sa force de sa direction de gravité AB, & ne le frappe qu'avec une partie bien affoiblie de son impulsion à proportion que l'angle d'incidence $ACF = ODF$ sera aigu.

Il faut observer ici que si la bombe tombe entre deux plans verticaux GS, FD, comme seroit un puits sous une même direction, de sorte qu'elle puisse les frapper tous deux à la fois, le plan GRS du côté de la batterie, sera moins frappé que le plan FD, qui lui est opposé, quoique l'angle DOR d'incidence, ou MRG soit égal à l'angle d'incidence ODF ou ACF, parce que la muraille FD résiste bien plus au mouvement de la bombe qui va de O à D,

que ne lui résiste la muraille OS, qui ne s'oppose aucunement à son passage; car l'impulsion OD l'emporte vers D dans le moment de sa percussion, sans que la muraille OS y puisse causer aucun obstacle, & sa gravité l'emporte vers B, sans qu'elle puisse non plus s'y opposer; & par conséquent la muraille GRS ne souffre aucun effort contre le choc de la bombe: au lieu que la muraille DF empêche la bombe d'aller vers D, où elle ne peut aller sans la renverser.

Il faut faire la même observation sur un plan incliné; quoique les angles d'incidence BCM, ALM (*Fig. 131.*), fussent supposés égaux, & que la bombe s'élevât à la même hauteur, la percussion AL est plus forte que la percussion BC, à cause de la résistance du plan NM, contre la bombe qui est plus grande que la résistance MP contre la percussion BC; car il faut, ou que le corps MN, qui lui résiste, cède, ou que la bombe se brise, ou si les ressorts peuvent jouer, qu'elle reffaute vers LF; c'est-à-dire qu'elle retourne en arrière contre la direction de son impulsion, à moins qu'elle ne s'arrête, & qu'elle retombe par sa gravité; car le corps NM lui résiste, & s'oppose entièrement à sa direction vers X; au lieu que le plan MP ne s'y oppose que fort obliquement; car la bombe a moins de peine de détourner sa direction de C en D, que de L vers F, puisque son mouvement la porte de ce côté.

Lorsque la bombe frappe obliquement un plan incliné, nous venons de voir qu'elle le frappeoit sur un petit cercle horizontal, autant éloigné de son grand cercle horizontal, que le plan est incliné vers la verticale, & sur un point D éloigné du point A de la direction AC (*Fig. 132.*) d'autant de degrés que le point C de la batterie l'est du point M, ou ce qui est la même chose du complément ABD de son angle d'incidence BAD; or à mesure que le plan FN est moins incliné avec l'horizontale PF, le point C sera plus proche du grand cercle vertical de la bombe, & à mesure que la direction d'impulsion AC sera plus oblique à l'horizontale GN du plan incliné, le point D sera plus éloigné du point A, dans le cercle horizontal de la bombe; mais on démontrera dans le Chapitre suivant que plus ce point D sera hors du plan MRB de la projection, ou des deux directions RBC d'impulsion, & BL de la direction de gravité, & plus les directions perdront de leurs forces.

Pour rendre la chose plus sensible, supposons que la bombe ne frappe le plan incliné qu'au bord d'un couvert infiniment incliné

avec la verticale AB (*Fig. 133.*), elle le frappera sur un point X infiniment proche de son grand cercle horizontal, & sur un point X infiniment éloigné de son point Q de sa direction de gravité PQ; de sorte que la direction de gravité sera quasi tangente au couvert, puisqu'elle le frappe quasi sur son grand cercle horizontal 1, 2, 3; le point X du couvert ne s'oppose aucunement au mouvement de gravité de la bombe PQ; puisqu'elle le frappe par son grand cercle horizontal; il s'oppose aussi fort peu à son mouvement d'impulsion MN; parce que le point X de percussion de la bombe est éloigné du point F de la bombe, presque de 90 degrés; il se fait donc un levier qui a son point d'appui au point X, sur lequel s'appuie la bombe; mais toute la bombe est emportée violemment par son impulsion MN imprimée à toutes ses parties vers N, par la direction 3z ou MN; elle est encore emportée par la direction de gravité PQ, imprimée à toutes ses parties vers M; il se fera un second levier 1PX, qui a son point d'appui en X, la bombe se balancera donc sur son axe 1G vers O, par son mouvement de gravité, & cessera d'agir sur X: elle se balancera aussi en même tems sur son axe OX sur le même point d'appui X vers 7, par la direction de son impulsion 3F; de sorte qu'elle s'échappe du point X, & reprend son premier équilibre RX, en continuant sa course vers z, sans se détourner de beaucoup, & avec une petite résistance; car il n'y a presque que le seul équilibre interne des parties de la bombe qui s'y oppose, semblable à deux fardeaux d'un poids infini, qui seroient aux extrémités d'une balance: un seul grain de sable est capable de les mettre en mouvement avec une force infiniment petite: de même la bombe étant équilibrée sur son axe 1G ou OX, rencontre une résistance en X: elle cède d'abord & tourne sur son axe; car il importe peu au mouvement accéléré de la bombe, que le point 1 soit plus haut ou plus bas; & il importe encore moins au mouvement d'impulsion de la bombe, que ce point 1 marche devant ou derrière, puisqu'un boulet parfaitement rond voltige incessamment, tandis qu'il tombe du haut en bas, où qu'il est tiré horizontalement ou obliquement, jusqu'à ce qu'il soit en repos, sans que cela détruise tout son mouvement: le point X a peu d'effort à faire pour changer cette disposition de la bombe; & par conséquent la cause de l'effort sera petite; mais la cause de cet effort ne vient pas de la percussion de la bombe: donc cette percussion sera fort petite; si le point de la percussion au contraire est dans le plan de sa projection, alors la

bombe ne se peut plus balancer ainsi sur son axe de gravité, puisqu'il est dérangé son équilibre; il est pourtant vrai que la bombe peut se balancer sur l'axe de son impulsion; puisqu'il est libre en haut de suivre son mouvement, & qu'il est retenu en bas par le plan; mais ces sortes de projections sont ordinairement sur des plans horisontaux, par des élévations moindres de 90 degrés, ou sur des plans verticaux ou inclinés, sous une élévation moindre de 90; mais par une direction perpendiculaire à une horisontale du plan, & pour lors le corps s'oppose au mouvement de l'impulsion.

L'on voit par là combien une voute sphérique est moins sujette aux violentes percussions que la voute oblongue, puisqu'il n'y a que le cercle vertical qui est dans le plan de sa projection, qui puisse être battu directement, & que les points de percusion de la bombe seront tous hors de son cercle vertical de sa projection, dès qu'elle frappera la voute sphérique hors du cercle vertical, qui est dans le plan de la projection de la bombe; ainsi que nous le verrons encore plus au long dans la suite de cet ouvrage.

REMARQUE SECONDE.

Si une bombe part sous une élévation plus grande que l'angle d'inclinaison du plan avec la verticale, son point d'attouchement O (*Fig. 134.*), sera en-dessus du point G de sa direction; car puisque l'angle de l'élévation ABP est plus grand que l'angle OPX de l'inclinaison du plan avec la verticale, son complément PXB sera moindre que l'angle PXO , qui est le complément à l'angle OPX : donc l'arc $G8$ sera plus petit que l'arc $O8$; & par conséquent le point G sera en-dessus du point O d'attouchement. C. Q. F. D.

Si elle part sous une élévation égale à l'inclinaison OPX du plan OP avec la verticale PX , le point d'attouchement sera au point O de la direction RO , & si elle part sous un angle d'élévation, par la direction MN moindre que l'angle OPX , le point O de l'attouchement sera en-dessous du point N de la direction, ce qui se démontre de la même manière.

Si le plan incliné xp est du côté opposé à la batterie, il y aura cette différence que la direction ne peut jamais être perpendiculaire au plan incliné, & que son angle d'incidence en sera toujours aigu, son élévation doit être plus grande, ou tout au moins égale

égale à l'inclinaison du plan zp avec l'horizontale p , &c. mais le point z d'attouchement dans la bombe sera toujours également éloigné du point S de la direction de gravité de la bombe d'autant de degrés qu'en contiendra l'angle d'inclinaison zp avec l'horizontale p , & le point z d'attouchement sera en-dessus du point de la direction d'impulsion ; & de même que nous l'avons observé dans la voute : si l'élevation est égale à l'inclinaison du plan, le point de percussion dans la bombe sera éloigné de 90 degrés du point de la direction, qui sera pour lors parallèle par conséquent au plan incliné zp : si la bombe part sous un angle moindre, la percussion sera impossible.

Lorsque le point d'attouchement O est en-dessous du point N de la direction d'impulsion, la bombe aura son point d'appui au point O ; & pour lors il faut examiner le levier recourbé MXO , la direction d'impulsion MXN pousse la bombe contre RF , & le plan la repousse contre R ; de sorte que n'y ayant rien qui empêche la bombe de se mouvoir sur son point O ; elle s'élève sur ce point d'appui en s'approchant contre F , & son axe $V8$ se balance, de sorte que V s'approche de F , & S s'éloigne de G ; la direction de gravité VP agit aussi de son côté ; car il se fait un autre levier recourbé CXO , qui a son point d'appui en O , & tout le poids, & toute la vitesse acquise de la bombe agissent violemment, pour la faire descendre vers z ; de sorte qu'elle tend à faire contrebalancer $V8$ de F en V , & à faire descendre M vers C , & V vers A ; mais nous venons de dire que la direction d'impulsion MXN agit dans un sens contraire ; donc il se doit faire ici une destruction de force, & la bombe se trouve balancée sur son point O , sur le plan qui soutient cet effort ; & par conséquent la résistance qu'il doit opposer est plus grande, & , *prenant les causes pour les effets*, les percussions plus fortes ; au contraire si le point d'attouchement O , est en-dessus du point G , il y aura une bien moindre résistance du côté du mouvement de la bombe.

Il faut considérer ici le levier recourbé AXO , qui a son point d'appui en O , & la direction d'impulsion pousse la bombe vers B , pour la faire descendre vers P ; de sorte que les deux forces, & d'impulsion & de gravité, agissent de concert contre la bombe, pour la pousser vers P , puisque le levier CXO de la gravité de la bombe a aussi son point d'appui en O , & pousse la bombe par la direction de gravité VP , pour la faire descendre en P ; & cela avec autant plus de vitesse, que la direction d'impulsion AB est

moins inclinée avec la verticale VX, & que la bombe tombe de plus haut : quelle résistance peut apporter le point O? fort peu; car il importe peu pour le mouvement de gravité VP de la bombe, que le point C soit plus haut ou plus bas, elle se balancera donc comme nous l'avons déjà dit sur son axe de gravité VP sur son point O, qui s'échappe du point O du plan, & laisse voler la bombe de O vers P, ou bien la fera ressauter, si les ressorts des corps peuvent jouer; & parce que la bombe ne s'arrête pas sur ce point O, ce point ne fait qu'un petit effort contre la bombe; & par conséquent la percussion, en prenant les causes pour les effets, sera moindre. C. Q. F. D.

REMARQUE TROISIEME.

Puisqu'à mesure que la bombe frappera le plan incliné AM (Fig. 135.), par une direction GF inclinée à la ligne horisontale AC du plan, nous avons vû qu'elle le frappe dans un point B éloigné du point N de son impulsion, d'autant de degrés qu'en contient l'angle FDB complément de l'angle d'incidence DFB ou $\angle D_4$ son égal : les efforts des impulsions des bombes contre les plans, seront donc dans la raison du Sinus de l'arc QN ou $\angle O_4$ son égal, ou ce qui est la même chose du Sinus de l'angle d'incidence DFB.

Si la bombe frappoit le plan par une direction QD₅ parallèle à l'horisontale du plan, l'effort de l'impulsion seroit nul, si la bombe n'avoit point d'élévation, & l'effort de la gravité seroit nul, si le plan étoit vertical; il ne restera donc pour lors, & de l'une & de l'autre de ces deux forces, qu'autant que la bombe partira sous une plus grande élévation, & que le plan sera incliné avec la verticale.

Si la bombe étoit élevée de 90 degrés, n'ayant plus de mouvement d'impulsion, pour lors il ne resteroit que sa direction de gravité, qui seroit dans la raison du Sinus de son arc vertical entre son grand cercle horisontal, & le point de son attouchement, à mesure qu'elle partira sous une élévation au-dessus de la direction horisontale, en s'approchant de la direction verticale de 90 degrés, elle reprendra la force de la gravité & de son impulsion, jusqu'à ce qu'étant élevée à 90 degrés, il ne lui reste plus que sa gravité : l'élévation de la bombe entre donc dans la composition de la raison de son mouvement, & de gravité & d'impulsion.

La force d'une percussion sur un plan incliné FR (Fig. 137.),

fous une direction perpendiculaire PC_2 à une horifontale OL du plan incliné, est en raifon du Sinus de l'arc vertical compris entre le grand cercle horifontal $1, 3, 2$. de la bombe, & fur son point O d'attouchement (ou bien du Sinus de l'angle FQA de l'inclinaifon du plan avec fa verticale, que nous avons démontré être égal à l'arc O_2), & du Sinus d'incidencé de la direction Gb fur la ligne inclinée bK du plan RF .

Car par rapport au mouvement d'impulfion Gb , elle est en raifon du Sinus de complément de l'arc $2B$, c'est-à-dire du Sinus de l'angle CbL d'incidencé, comme on vient de le voir, & par rapport à la gravité CM , elle est en raifon du Sinus de l'arc $O : 2$ fur le grand cercle vertical $1B_2$, compris entre le grand cercle horifontal $1, 3, 2$ de la bombe, & le point O d'attouchement; ainfi qu'on vient de le remarquer.

REMARQUE QUATRIEME.

Puifque la bombe fe balance fur son point d'apui A (*Fig. 138.*), lorsque fa direction, ou de gravité CG , ou d'impulfion NM , ne font point dans son point A d'attouchement; il s'ensuit que plus ce point A fera éloigné du point G de gravité, plus le levier CD , qui répond au point A fera grand; or plus ce levier fera grand, plus le levier DX le fera auffi; & par conféquent la bombe apuyera moins fur le point A par fa gravité; & cela dans la raifon de CV , ou CX à CD ; puifqu'il ne refte que le segment $AVQD$, contre $QBGGA$, & le levier DX contre le levier DV ; or plus le point A fera près de G , plus la gravité CG fera d'effort contre A ; on comprend que l'effort que la gravité fait fur le plan au point A , fera dans la raifon des lignes AD ou CF ; puifque plus ces lignes feront grandes, plus le point A fera près du point G ; & par conféquent plus le levier DA fera grand, auffi bien que le segment $AVQD$, qui doit équilibrer le mouvement contre $QXGA$: mais les lignes AD , ne font autres que le Sinus des arcs AV , & les arcs AV ne font autres eux-mêmes que les arcs correspondants à ces lignes; donc la force de la bombe, par rapport à la direction de la gravité, augmentera ou diminuera à mefure que les Sinus des arcs AV augmenteront ou diminueront.

En fecond lieu, plus le point A d'attouchement fera éloigné du point M de l'impulfion, plus le levier C_5 ou A_1 fon égal fera long; mais plus $5C$ fera grand, plus $2, 5$ fera petit; & par conféquent

Qq ij

le levier 3, 5 sera beaucoup plus grand que 5, 2; & le segment XBQAGX, qui doit être équilibré par l'impulsion NM, contre le segment 2GAX, sera beaucoup plus grand que celui-ci; or plus le point A est proche du point M, & plus la ligne 5A sera grande, aussi bien que 2, 5; mais plus 2, 5, sera grand, & plus la force de l'impulsion le fera aussi: l'on voit de même comme la force d'impulsion augmentera à mesure que ces lignes A5 ou 1C augmenteront; mais les lignes 1C ou A5 sont les Sinus de complément des arcs AM; donc la force de percussion, par rapport à l'impulsion, augmentera ou diminuera à mesure que les Sinus de complément des arcs AM, où ce qui est la même chose, à mesure que les Sinus des angles d'incidence de la projection d'impulsion NM, sur le plan incliné, augmenteront ou diminueront, puisqu'il est cet angle est le complément de l'arc AM.

Nous avons vu, dans cette Proposition troisième, que les points de percussion rouleront à l'entour du cercle correspondant de la bombe, à mesure que les percussions se feront à l'entour du cercle horizontal de la voute correspondant, l'angle d'incidence diminuera sur le cercle horizontal de la voute (Fig. 126.), en même raison qu'il diminuera depuis F à 6, il diminuera de F à 2; & dans la même raison qu'il diminuera de 2 vers O, il diminuera aussi de 6 vers O; de sorte qu'à mesure que la percussion s'approchera du point O, l'angle d'incidence sous cette élévation sur ce cercle au point O, qui est diametralement opposé au point F, sera réduite à zero, parce que sa direction sera parallèle à la tangente du cercle au point O: si la bombe frappe la voute sur un autre cercle, au-dessus de son cercle correspondant à cette élévation; c'est-à-dire qui soit moins éloigné de l'imposte de la voute, ou du grand cercle horizontal de la bombe, que l'arc de complément de l'élévation: alors la bombe frappera sur ce cercle jusqu'à un certain point X, au-delà duquel la percussion sur ce cercle horizontal de la voute & de la bombe sera impossible, parce que l'inclinaison de la tangente avec l'horizontale, sera plus grande que celle de la direction de la bombe avec l'horizontale, par le Chapitre précédent: pour trouver ce point X, au-delà duquel la bombe ne pourroit plus frapper sur un cercle horizontal de la voute sous une même élévation: j'ai construit une table des angles de la tangente de la courbe de projection sur la ligne oblique du plan incliné correspondant, & lequel est tangent au point de percussion du cercle de la voute, qui est dans le plan de la projection: or pour connoître

la valeur de cet angle, nous sçavons qu'il est égal (dans la projection EAB (*Fig. 139.*), perpendiculaire à l'horizontale du plan), à l'angle ABC, qui est celui de l'élévation, & à l'angle CBM, qui est celui de l'inclinaison du plan avec l'horizontale CB; & , par la onzième Proposition du Chapitre premier, Section seconde de cette troisième Partie, nous savons que lorsque la parabole de projection EPBC, a tourné horizontalement sur son point B de E en F, par un angle EBF de 90 degrés, l'angle d'incidence FBO est égal à celui de l'élévation ABC; de sorte qu'il diminuera de toute l'inclinaison CBM; or cette diminution se fait également & proportionnellement au nombre des degrés de l'arc ENF; il n'y a donc qu'à voir combien elle diminuera à chaque degré de sa circonvolution ENF, supposons que l'angle CBM soit égal à 90 degrés, l'angle diminuera de 80 degrés, à mesure qu'il s'approchera de E vers F, c'est-à-dire de $\frac{8}{9}$ par degrés, & par conséquent de 8 degrés sur 9.

Supposons l'élévation de 30 degrés au point 2 (*Fig. 140.*), il ne lui doit rester que cet angle d'élévation: de sorte qu'il ne peut diminuer de 2 à 4, que de cette élévation de 30 degrés, pour trouver l'arc 2X de circonvolution correspondant à ces 30 degrés de diminution; on doit dire, 80 de diminution donnent 90 degrés de circonvolution, que doivent donner 30 degrés de diminution; on trouvera qu'ils donneront $33\frac{3}{4}$ degrés de circonvolution, lesquels joints à 90, qu'il y a de 1 à 2, le point X sera donc éloigné de 123 degrés $\frac{3}{4}$ du point 1, ou de $33\frac{3}{4}$ du point 2, la bombe ne fera que raser la ligne de l'inclinaison du plan au point X, dans la *Fig. 126*; & par conséquent elle est nulle, & de X à O les percussions sont impossibles; c'est sur ce principe que l'on a calculé la table suivante des angles d'incidence des projections obliques sur un cercle horizontal d'une voute sphérique, ou des percussions obliques sur une ligne horizontale également éloignée des impostes de la voute oblongue, ou à berceau; car les percussions faites du point *m* de batterie (*Fig. 141.*), sur un point X, du cercle horizontal d'une voute, sont égales aux percussions faites de la même manière du point *n* de l'arc semblable *mn* opposé à l'angle XR*g*, ou semblable à l'arc X*g* du cercle de la voute, sur le point *g* de la tangente AB, pris sur le plan dans l'alignement du centre R, & du point *m* de la batterie directe R*m*; c'est-à-dire que si l'on tire sur un plan incliné AB, par une projection perpendiculaire à l'horizontale AB du plan incliné, & que l'on tire sur le même point *g*, du point 12, l'angle Ag*n* sera égal à l'angle mXO.

de la projection oblique mX sur l'arc gX , semblable à l'arc mn , faite du point m sur le point X , & autant de points différens n on prendra sur l'arc, & même tout le cercle m, n, o , &c. (de sorte que les points soient semblables à d'autres points X du cercle horizontal de la voute), les percussions faites sur le point semblable X , du cercle de la voute du point de batterie m , seront semblables aux percussions faites depuis le point n pris sur la courbe m, n, o , sur un même plan AB : il suffit, pour le démontrer, de faire voir que l'angle Ag_n sera égal à l'angle d'incidence mXo ; ce qui est évident, le côté nX est égal au côté mg , puisque si des deux lignes Rn, RM , égales comme rayons du grand cercle mn, no , nous en ôtons les lignes égales RX, Rg , & restera les lignes égales nX, gm ; le côté Ag est la tangente de l'arc gX ; le côté Xo est la tangente du même arc gX ; donc ils sont aussi égaux: le côté gn est aussi égal au côté mX ; car dans le triangle nRg, Rxm, Rn, Rm , sont égales, RX, Rg , comme rayons du même cercle, le sont aussi; l'angle XRg leur est commun; donc xm, ng sont égales: donc les trois côtés du triangle Ang sont égaux aux trois côtés du triangle mXo , & par conséquent les angles aussi. C. Q. F. D.

Il suit que si l'on tire sur un même point X (*Fig. 142.*), de tous les points d'un cercle M & N , pris à l'entour de ce point sous une même élévation, les percussions faites sur ce même point X , sous cette élévation, de tous les points du cercle MN , dont le centre est le point X , seront égales à toutes les percussions faites sous la même élévation, depuis un même point F de batterie (*Fig. 143.*), sur tous les points du cercle horizontal ADC de la voute sphérique, lequel cercle doit être supposé autant éloigné de l'imposte, que l'inclinaison du plan X de la *Fig. 142. précédente*, avec la verticale contient de degrés.

Car les percussions étant supposées dans la raison des Sinus des incidences, & les angles d'incidence étant égaux, les percussions en seront égales.

Il suit encore que si l'on tire d'un point F , sous toutes les élévations possibles, sur tous les points du cercle vertical GXD ou GXM de la voute sphérique, les percussions seront semblables à celles qui seront faites sur tous les points infinis de la voute oblongue, sous toutes les élévations possibles, depuis le semblable point M & N , pris sur le cercle MN des batteries, de la *Fig. 142.* si du point F l'on tire sur tous les points infinis de la voute sphérique, sur toutes les élévations, les percussions seront semblables à toutes

les percussions qu'on peut faire sur tous les points infinis de la voute oblongue, de la Fig. 142, sous toutes les élévations possibles, & de tous les points infinis de batterie qu'on peut prendre à l'entour; car toutes les percussions MX, NX, dans la Fig. 142, faites d'un même point de batterie sur tous les points infinis de la voute oblongue, sont égales aux percussions faites de la même manière sur son cercle vertical, par la Proposition neuvième, Chapitre premier de la seconde Partie, & toutes celles qui sont faites sur les points semblables du cercle vertical DXG, MXG du point F, sur la voute sphérique, sont semblables aux percussions faites de la même manière sur un cercle vertical 1y5 ou 3y5, de la Fig. 142, ou quelqu'autre de la voute oblongue (car ici les différens cercles verticaux n'importent en rien, puisque toutes les percussions faites d'un même point sur un point semblable des verticaux, & faites de la même manière dans la sphérique, que dans la voute oblongue sont égales); mais d'un point de batterie N éloigné de M, d'autant de degrés que le cercle vertical DGX est éloigné de M sur la voute sphérique; de sorte que l'arc DM soit semblable à l'arc MN de sa Fig. 142.

L'on voit quelle différence il y a des percussions d'une batterie sur la voute sphérique, & la voute oblongue; puisque tous les points de la voute oblongue peuvent être battus d'un même point M (Fig. 142.), avec toute la force des percussions faites sur le cercle vertical GXM de la voute sphérique opposé à la batterie; au lieu qu'à celle-ci, il n'y a que le cercle vertical qui puisse être battu avec la force de tous les cercles verticaux de la voute oblongue, & tous les autres perdent infiniment de leurs forces, comme nous le verrons dans la table suivante, des angles d'incidence des bombes tirées sous toutes les élévations sur un cercle vertical, &c.

Je n'ai pas donné dans ces tables, pour les cercles horisontaux, les efforts des percussions, comme je l'ai fait pour le cercle vertical dans la précédente, parce qu'il suffit de connoître l'angle d'incidence, dont le Sinus est le rapport de la force du choc sur un arc d'un cercle horisontal.

Les cellules qui sont dans les colonnes horisontales de gauche à droite, indiquent la diminution de l'angle d'incidence sous un même degré d'élévation, à mesure que la bombe frappe un arc différent du cercle horisontal d'une voute sphérique.

L'on voit dans la colonne verticale du bas en haut, la diminution de l'angle d'incidence sur un même arc d'un cercle

horifontal, fous les differentes élévations de 10, de 20, de 30, &c. degrés.

La premiere colonne marque les percussions fur une voute oblongue, d'un point de batterie perpendiculaire à l'imposte de la voute, lesquelles font égales fur toute l'étendue de la voute à celles de cette colonne, dont le dessus commence par zero, c'est-à-dire que la batterie n'est point oblique.

L'on peut voir la différence des percussions fur une voute sphérique avec celle qui est oblongue, en comparant la premiere colonne des angles d'incidence avec toutes les autres, qui sont à droite de celle-ci.

Cette table des angles d'incidence des bombes tirées sous les élévations de 10 en 10 degrés, sur les arcs d'un cercle horifontal de 10 en 10 degrés, éloigné de l'imposte d'une voute sphérique de 10 & de 30 degrés, est fondée sur ce principe; l'on considère l'angle d'incidence de la bombe sur l'arc vertical de la voute qui est dans le plan de projection; cet angle est formé par la tangente de la parabole de la projection, & par la tangente de l'arc de la voute qui est dans le plan de la projection: le premier nombre de chaque cellule marque le nombre des degrés de cet angle; & lorsque l'arc vertical de la voute sur lequel se fait la percusion est dans le plan de la projection, pour lors cet angle est le complément de la différence de l'arc de l'élévation à l'arc de percusion; comme si nous cherchons cet angle d'incidence sur un arc de 10 degrés, par une bombe tirée sous l'élévation de 30 degrés, on trouve dans la cellule qui répond à ces deux nombres $110 = 70$ degrés, pour cet angle d'incidence d'une bombe tirée sous l'élévation de 30 degrés à 10 degrés est 20 degrés, dont le complément est 70; de sorte que cette tangente de la courbe de la projection sous l'angle de 30 degrés, formera un angle de 70 degrés sur la tangente de l'arc de 10 degrés qui est dans le plan de la projection.

A présent, comme l'on doit connoître l'angle d'incidence sous cette même élévation de 30 degrés, sur tous les points du même cercle horifontal éloigné de l'imposte de la voute de 10 degrés, lesquels changeront à mesure que les arcs verticaux de percusion s'éloigneront du cercle vertical de la voute, qui est dans le plan de la projection, ainsi que nous l'avons démontré dans la raison des degrés même du cercle horifontal: on considère pour cela l'angle d'inclinaison de la tangente de l'arc de percusion, lequel étant éloigné de l'imposte de 10 degrés, aura par conséquent un angle

T A B L E des Angles d'Incidence des Bombes tirées sous les Elevations de 10 en 10 Degrés sur les Arcs d'un Cercle horizontal de 10 en 10 Degrés, éloigné de l'Imposse d'une Voûte sphérique de 10 Degrés.

ANGLES D'INCIDENCE SUR LE CERCLE DE 10 EN 10 DE'GRE'S.

	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180
0	0	81: ¹ / ₉	72: ² / ₉	63: ³ / ₉	54: ⁴ / ₉	45: ⁵ / ₉	36: ⁶ / ₉	27: ⁷ / ₉	18: ⁸ / ₉	10	1: ¹ / ₉	0							
10												101: ¹ / ₄							
20	100	91: ¹ / ₉	82: ² / ₉	73: ³ / ₉	64: ⁴ / ₉	55: ⁵ / ₉	46: ⁶ / ₉	37: ⁷ / ₉	28: ⁸ / ₉	20	11: ¹ / ₉	2: ² / ₉	0						
30	110	101: ¹ / ₉	92: ² / ₉	83: ³ / ₉	74: ⁴ / ₉	65: ⁵ / ₉	56: ⁶ / ₉	47: ⁷ / ₉	38: ⁸ / ₉	30	21: ¹ / ₉	12: ² / ₉	3: ³ / ₉	0					
40	120	111: ¹ / ₉	102: ² / ₉	93: ³ / ₉	84: ⁴ / ₉	75: ⁵ / ₉	66: ⁶ / ₉	57: ⁷ / ₉	48: ⁸ / ₉	40	31: ¹ / ₉	22: ² / ₉	13: ³ / ₉	4: ⁴ / ₉	0				
50	130	121: ¹ / ₉	112: ² / ₉	103: ³ / ₉	94: ⁴ / ₉	85: ⁵ / ₉	76: ⁶ / ₉	67: ⁷ / ₉	58: ⁸ / ₉	50	41: ¹ / ₉	32: ² / ₉	23: ³ / ₉	14: ⁴ / ₉	5: ⁵ / ₉	0			
60	140	131: ¹ / ₉	122: ² / ₉	113: ³ / ₉	104: ⁴ / ₉	95: ⁵ / ₉	86: ⁶ / ₉	77: ⁷ / ₉	68: ⁸ / ₉	60	51: ¹ / ₉	42: ² / ₉	33: ³ / ₉	24: ⁴ / ₉	15: ⁵ / ₉	6: ⁶ / ₉	0		
70	150	141: ¹ / ₉	132: ² / ₉	123: ³ / ₉	114: ⁴ / ₉	105: ⁵ / ₉	96: ⁶ / ₉	87: ⁷ / ₉	78: ⁸ / ₉	70	61: ¹ / ₉	52: ² / ₉	43: ³ / ₉	34: ⁴ / ₉	25: ⁵ / ₉	16: ⁶ / ₉	7: ⁷ / ₉	0	
80	160	151: ¹ / ₉	142: ² / ₉	133: ³ / ₉	124: ⁴ / ₉	115: ⁵ / ₉	106: ⁶ / ₉	97: ⁷ / ₉	88: ⁸ / ₉	80	71: ¹ / ₉	62: ² / ₉	53: ³ / ₉	44: ⁴ / ₉	35: ⁵ / ₉	26: ⁶ / ₉	17: ⁷ / ₉	8: ⁸ / ₉	0
90	170	161: ¹ / ₉	152: ² / ₉	143: ³ / ₉	134: ⁴ / ₉	125: ⁵ / ₉	116: ⁶ / ₉	107: ⁷ / ₉	98: ⁸ / ₉	90	81: ¹ / ₉	72: ² / ₉	63: ³ / ₉	54: ⁴ / ₉	45: ⁵ / ₉	36: ⁶ / ₉	27: ⁷ / ₉	18: ⁸ / ₉	10

Elevations des Bombes de dix en dix Degrés.

Percussions impossibles.

ANGLES d'Incidence des Bombes tirées sous les Elevations de 10 en 10 Degrés sur les Arcs d'un Cercle horizontal de 10 en 10 Degrés, éloigné de 30 Degrés de l'Imposse d'une Voûte sphérique.

ANGLES D'INCIDENCE SUR UN CERCLE HORIZONTAL DE 10 DE'GRE'S EN 10 DE'GRE'S.

	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180
0	0	63: ¹ / ₃	56: ² / ₃	50	43: ¹ / ₃	36: ² / ₃	30	23: ¹ / ₃	16: ² / ₃	10	3: ¹ / ₃	0							
10												501							
20	80: ² / ₃	73: ¹ / ₃	66: ² / ₃	60	53: ¹ / ₃	46: ² / ₃	40	33: ¹ / ₃	26: ² / ₃	20	13: ¹ / ₃	6: ² / ₃	0						
30	90	83: ¹ / ₃	76: ² / ₃	70	63: ¹ / ₃	56: ² / ₃	50	43: ¹ / ₃	36: ² / ₃	30	23: ¹ / ₃	16: ² / ₃	10	3: ¹ / ₃	0				
40	100	93: ¹ / ₃	86: ² / ₃	80	73: ¹ / ₃	66: ² / ₃	60	53: ¹ / ₃	46: ² / ₃	40	33: ¹ / ₃	26: ² / ₃	20	13: ¹ / ₃	6: ² / ₃	0			
50	110	103: ¹ / ₃	96: ² / ₃	90	83: ¹ / ₃	76: ² / ₃	70	63: ¹ / ₃	56: ² / ₃	50	43: ¹ / ₃	36: ² / ₃	30	23: ¹ / ₃	16: ² / ₃	10	3: ¹ / ₃	0	
60	120	113: ¹ / ₃	106: ² / ₃	100	93: ¹ / ₃	86: ² / ₃	80	73: ¹ / ₃	66: ² / ₃	60	53: ¹ / ₃	46: ² / ₃	40	33: ¹ / ₃	26: ² / ₃	20	13: ¹ / ₃	6: ² / ₃	0
70	130	123: ¹ / ₃	116: ² / ₃	110	103: ¹ / ₃	96: ² / ₃	90	83: ¹ / ₃	76: ² / ₃	70	63: ¹ / ₃	56: ² / ₃	50	43: ¹ / ₃	36: ² / ₃	30	23: ¹ / ₃	16: ² / ₃	10
80	140	133: ¹ / ₃	126: ² / ₃	120	113: ¹ / ₃	106: ² / ₃	100	93: ¹ / ₃	86: ² / ₃	80	73: ¹ / ₃	66: ² / ₃	60	53: ¹ / ₃	46: ² / ₃	40	33: ¹ / ₃	26: ² / ₃	20
90	150	143: ¹ / ₃	136: ² / ₃	130	123: ¹ / ₃	116: ² / ₃	110	103: ¹ / ₃	96: ² / ₃	90	83: ¹ / ₃	76: ² / ₃	70	63: ¹ / ₃	56: ² / ₃	50	43: ¹ / ₃	36: ² / ₃	30

Elevations des Bombes de dix en dix Degrés.

angle de 10 degrés pour l'inclinaison de sa tangente avec la verticale, par la Proposition premiere, Chapitre second de la premiere Section de cette troisieme Partie; & par conséquent son complément 80 degrés, sera l'angle d'inclinaison de cette tangente avec l'horizontale; & parce que l'angle d'incidence diminuera de tout cet angle d'inclinaison du plan avec l'horizontale, sur un arc de 90 degrés du cercle horizontal: il s'ensuit que pour trouver la diminution de cet angle d'incidence de 10 en 10 degrés sur le cercle horizontal, il faut faire cette analogie $90, 80 :: 10, 8, + \frac{8}{9}$; c'est-à-dire comme le quart de cercle de 90 degrés, est à la diminution totale de toute l'inclinaison du plan de 80 degrés; ainsi l'arc de 10 degrés sera à la diminution de l'incidence sur cet arc, laquelle sera de 8 degrés $\frac{8}{9}$ de 10 en 10 degrés: il ne reste plus qu'à ôter cette différence de l'arc de 110 degrés, pour avoir l'angle d'incidence sur ce 10^e degré du cercle horizontal 101 & $\frac{1}{9}$, & de rechef si l'on ôte cette différence $8 + \frac{8}{9}$ de $101 + \frac{1}{9}$, on aura l'angle d'incidence sur le 20^e degré du cercle horizontal, lequel sera $92 + \frac{2}{9}$; & ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il ne reste rien; on continuera à ôter 8 degrés $\frac{8}{9}$ de l'angle d'incidence, pour l'angle d'incidence immédiatement suivant de 10 en 10 degrés.

C'est de cette maniere qu'on a trouvé tous les autres angles d'incidence par toutes les élévations de 10 en 10 degrés sur ce cercle horizontal éloigné de 10 degrés de l'imposte d'une voute sphérique.

Lorsqu'on est parvenu à zero, on trouve dans cette cellule au-dessous du zero un nombre, lequel marque l'arc du cercle horizontal, sur lequel se termine la percussion possible sur ce cercle: par exemple par l'élévation de 30 degrés, on voit que l'on ne peut battre que 123 degrés $\frac{3}{4}$ de ce cercle, tandis que par l'élévation de 80, on le bat tout entier.

Il y a 20 colonnes dans chaque page: dans la premiere on trouve les degrés d'élévation: dans la seconde on trouve les degrés d'incidence sur les points du cercle vertical AVN (Fig. 144), qui est dans le plan de la projection FMQ; dans les autres colonnes on trouve les angles d'incidence sur les arcs différens du demi cercle horizontal QRCB de la voute de 10 en 10 degrés, en supposant que les bombes partent toutes d'un même point F; & par conséquent les percussions, selon les angles d'incidence sur l'autre demi cercle horizontal QDB de la voute, seront égales à celles qui sont faites semblablement sur ce demi cercle QRCB.

Les premieres cellules de chaque colonne marquent le nombre des degrés de l'arc horifontal QP, sur ce cercle horifontal CBDR.

Dans la page suivante de cette table, on trouve de 10 en 10 degrés les incidences sur un cercle horifontal de la voute sphérique, éloigné de son imposte de 30 degrés; ce qui change l'inclinaison de l'horifontale avec la tangente de l'arc vertical de cette percuffion, laquelle fera de 60 degrés: de sorte qu'au lieu de diminuer de 10 en 10 degrés, de 8 degrés $+\frac{2}{3}$, comme dans la page précédente, les incidences diminueront de 6 degrés & deux tiers, de 10 en 10 degrés; car nous avons $90, 60 :: 10, \frac{60}{3} = \frac{60}{3} = 6 + \frac{2}{3}$; de sorte que les différences d'une incidence à l'autre seront de $6\frac{2}{3}$, de 10 en 10 degrés.

Dans la premiere colonne, le premier angle d'incidence sous l'élévation de 10 degrés fera de 70, parce que la différence de 10 à 30 est 20, dont le complément est 70: ensuite si l'on ôte $6 + \frac{2}{3}$, on aura $63 + \frac{1}{3}$ pour l'angle de l'incidence, sous l'élévation de 10 degrés sur l'arc de 10 degrés de ce cercle horifontal, qui seroit éloigné de l'imposte de 30 degrés; en retranchant toujours 6 degrés & $\frac{2}{3}$ de chaque angle d'incidence, on aura l'angle d'incidence de 10 en 10 degrés immédiatement suivant; & ainsi de suite par toutes les autres élévations, en cherchant l'angle d'incidence de la premiere colonne zero du cercle vertical, & ôtant $6 + \frac{2}{3}$; jusqu'à ce qu'il reste zero, on trouvera les angles d'incidence sous cette élévation sur les arcs du cercle de 10 en 10 degrés.

Ces deux cercles suffisent pour servir d'exemple sur la diminution de cet angle d'incidence: on peut continuer ces tables pour tous les cercles horifontaux, qui font les élémens d'une voute sphérique, & qui seroient éloignés de l'imposte pour un arc, depuis zero degrés, jusqu'à 90, de la même maniere qu'on a calculé ces deux tables pour des cercles éloignés de 10 & de 30 degrés de l'imposte.

On a supposé que l'angle d'incidence diminue proportionnellement aux degrés du cercle horifontal sur lequel se fait la percuffion; car on a vû que c'étoit la même chose, soit qu'on plaçât la batterie B au tour de la voute A (*Fig. 145.*), considerée pour un point, soit qu'on laissât la batterie au point B, & frappant sur tous les points du cercle horifontal de la voute A, les angles d'incidence en seront égaux; c'est sur quoi roule tout le principe des tables.

CHAPITRE SIXIÈME.

*Sur la composition de la force absolue du choc d'une Bombe,
en ayant égard à son point de percussion.*

J'AI suivi jusqu'à présent les principes communément reçus sur la force des percussions, en supposant que les chocs se faisoient toujours par la rencontre de deux lignes sur un seul point de leur extrémité: mais dès que l'on ne fait plus abstraction de la surface & de l'étendue des corps qui se choquent, on doit faire de nouvelles considérations qui doivent faire changer les rapports des percussions: je n'examine que ce qui interesse mon sujet, à sçavoir le choc des corps sphériques sur des voutes, ou sur des plans différemment inclinés: voici quelle est ma pensée, & mon système sur la force du choc de ces corps, & sur celle de l'impression qu'ils font sur les plans & sur les voutes qui sont frappées.

Si un globe A est mû avec une vitesse AB, par une direction AE (Fig. 136.), s'il frappe un globe C au point B, je dis qu'il le frappe avec la force NB, & qu'il lui communiqueroit la force BH sur cette direction, si rien ne le déterminoit à prendre une direction différente; ce que je démontre ainsi.

Le globe A poussé par la direction AE, doit frapper selon le Sinus de son angle d'incidence AEF ou NBF, formé par la direction AE, NB sur la tangente FE au point B d'attouchement, & par conséquent de percussion; mais cet angle BEA est le complément à l'angle AEB, à cause de l'angle droit au point B: donc l'arc NB, qui est le complément à l'arc BP, mesurera l'angle BEA; & par conséquent le Sinus NB, par rapport au Sinus total AP, mesurera ou exprimera le choc du globe A sur la ligne FE, par l'angle d'incidence AEB. C. Q. F. D.

En second lieu, le globe C ne peut être frappé au point B, que par le choc du globe A; & par conséquent par la force BH = NB, ou AM: mais parce qu'il ne peut suivre la direction BH, & qu'il suit la direction BC, qui passe par son centre de gravité C, la force BH doit être réduite à la force BG, puisque la ligne GH perpendiculaire au rayon BC, est parallèle à la tangente FE du

point B de percussion ; & par conséquent cette force se doit détruire , il ne doit rester que la force BG.

A cause des deux triangles rectangles & semblables ABN, BGH, puisqu'ils ont les angles au sommet NBA, GBH égaux, on aura AB, BN :: BN = BH, BG: donc si je nomme NB = BH (*s*), parce que cette ligne est égale au Sinus de l'arc OB, si je nomme (*a*) le Sinus total AB, on aura $a, s :: s, \frac{s^2}{a} = BG$, qui sera l'impulsion ou l'effet du choc sur le globe C au point B, par le globe A qui le frappe par la direction AE ou NB.

Si la force AP (A) AM (*a*) étoient inégales, & si la direction étoit la même, le choc au point B, par chacune de ces deux forces, seroit dans la raison des forces même, c'est-à-dire comme le Sinus total AP (A), au Sinus total AM (*a*).

Quelque direction qu'on eût donné au globe A, comme ce seroit la direction AO, s'il avoit frappé avec la même force AP = AO, au même point B, le globe C par la direction ML, il le frapperoit avec la force MB, au lieu de le frapper avec la force BH, ou NB; ce qui se démontre comme le cas précédent; & l'on fera voir que le globe C sera frappé au point B, par la force BM, suivant la direction; mais comme la disposition de son centre de gravité l'emporte par la direction BC, comme auparavant, la force BM ou BL, sera réduite à la force CG, ou LR, ou SM, parallèle à la tangente FE, qui n'agissent point.

On aura, comme auparavant, AO, ou AB, BM :: LB ou CH, CG: mais BM est le Sinus de l'arc BP, lequel est complément à l'arc OB & AO, où AB est le Sinus total: donc $a, s :: s, \frac{s^2}{a} = BS$ ou CG, laquelle sera l'expression de l'effet du choc que ressent le globe C au point B, par la force AO, & par cette direction AO.

Si la force totale AP, AO, par chaque direction AP ou AO, étoit égale, les chocs sur un même point B, seroient toujours dans la raison des *s*, & leur impulsion sur le globe C, dans celle des $\frac{s^2}{a}$.

Si la force AN, AM, par ces deux mêmes directions AN, AP, étoit inégale, le choc par la force AN, suivant la direction AO, sera au précédent par la force AO, comme le Sinus VX, par rapport au Sinus total AN, est au Sinus BM, par rapport à la force ou le Sinus total AO; car à cause des triangles semblables AVX, ABM, on aura AV, AB :: VX, BM, ou $a, A :: s, \frac{AS}{a}$.

De même la force du choc sur le point B, par la force AM, fera à la précédente force du choc par la force AP, comme 34, NB, ou comme AM, AP; car à cause des triangles semblables A34, ANB, on a comme auparavant AM, AP :: 34, NB.

Si un globe A est poussé par deux directions AO, AP; de sorte que l'angle OAP soit droit, & que les forces AO, AP soient égales; je dis que dans quelque point B qu'il frappe le globe C, la force du choc, par ces deux forces, sera toujours égale; car la percussion par la direction AO, sera = MB, la percussion par la direction AP, sera = NB; la force composée AB, sera = $\sqrt{NB^2 + BM^2}$; or tous les rectangles AB qu'on peut faire dans un quart de cercle, auront toujours la même hipoténuse ou le même rayon qui exprime la force composée: donc cette force sera toujours égale.

Je dis encore que l'impression ou l'effet du choc sur le globe C, fera aussi la même; car les lignes BH, HC, seront toujours égales aux lignes AM, MB, comme je l'ai démontré auparavant: donc les diagonales BC seront toujours égales aux diagonales AB, qui expriment la force de l'impression du choc.

Nous avons vû que la force AP ne donne que la force NB, par l'éloignement du point B de percussion au point P de la direction AP, que la force AO, n'a donné que la force BM sur le point B, à cause de l'éloignement de ce point de percussion au point O de la direction AO. Voila le changement que le point de percussion sur le globe A peut causer dans la force du choc; & cela dans la raison du Sinus de complément de l'arc BP, & de l'arc OB, ce qu'il faut bien remarquer; car plus le point B sera proche du point E de la direction AP, & plus le choc correspondant NB (qui est le Sinus de l'arc de complément OB à l'arc BP) sera grand; de même plus le point B de percussion sera proche du point O de la direction AO par la force AO, & plus le choc correspondant BM, qui est le Sinus de l'arc BP complément à l'arc OB sera grand, ce qu'il faut bien remarquer: nous avons vû aussi que le choc BM sur la direction AB ou BC, se réduit à BS ou BR, & que le choc AM ou BH, se réduit à AS ou BG; voilà le changement que la direction fait dans l'impression, ou l'effet du choc sur le globe C, ce qu'il faut bien remarquer.

Puisqu'on suppose que l'arc OBP est droit, si l'on nomme le choc BM, (s) lequel est le Sinus de l'arc BP: NB sera le Sinus de complément à cet arc BP, & doit être nommé (c): donc AS ou

RC, qu'on a trouvé $= \frac{ss}{a}$ fera $= \frac{cc}{a}$ en mettant c à la place du Sinus s : la ligne SB ou CG fera $= \frac{ss}{a}$ comme auparavant ; puisqu'il est le même arc BP, OP ; & par conséquent le même Sinus $c = s$ & $s = s$; mais $cc + ss = aa$; car le Sinus total a , est égal à la somme du carré du Sinus s , & de son complément c ; donc $\frac{cc+ss}{a} = a$, & comme $\frac{cc}{a} + \frac{ss}{a}$ est la somme des deux chocs, ou l'impression totale qu'il faut sur le globe C, il suit que l'effet de chaque choc sur le point B du globe C, est en raison doublée de la force s ou c de ce choc ; cependant la somme totale, ou l'effet total $\frac{ss}{a} + \frac{cc}{a} = a$ est toujours le même, & dans la raison même de la force (a) composée des deux chocs.

Si le corps A est mû par deux forces, à sçavoir par la force MB, suivant la direction AP, & par la force BM, suivant la direction AO, le choc du corps A sur le corps C au point B, doit être considérée ainsi.

Le choc par la force NB ou AM, est au choc par la force AP, suivant la même direction, comme NB est à 34, ou comme C, $\frac{cc}{a}$.

Le choc par la force MB ou AY, est au choc par la force AP ou AO, suivant la même direction AO, comme BM est à VX, & sera exprimable par la ligne VX ou $\frac{ss}{a}$: donc au lieu du rectangle A₃BM, qui représentoit la parallelogramme des forces AO, AP, suivant ces mêmes directions, on aura le triangle A₃B₄ pour la force AM au lieu du triangle ANB, & on aura le triangle AVX pour la force AY ou BM, au lieu du triangle ABM ; on aura $\frac{C^2}{aa}$ pour le carré de la force du choc 3, 4, correspondant à la force NB, par la direction AP, & on aura $\frac{S^2}{aa}$ pour le carré du choc VX correspondant à la force MB, suivant la direction AO ; mais si l'on forme un rectangle de ces deux forces, de sorte que AM (Fig. XXI), soit = 3, 4, & que MC = VX, & BM = BM, en faisant le triangle ABM égal au triangle ABM de la Fig. 136. Si l'on tire du point C, la perpendiculaire OC sur la direction AB ; je dis que l'impulsion du choc AC, ou son effet par rapport à ces deux forces composantes sur le corps C, est réduit à la force AO ; car la force composée AC, est égale à la force AO + OC ; mais la force OE, comme parallele, n'agit point sur la tangente

FE: cette façon d'examiner la force d'un choc est bien différente de celle qu'on suit ordinairement, & nous conduit à des rapports bien différens.

Si toute la vitesse MB agissoit sur le point B, & toute la vitesse BM aussi, alors la force du choc seroit toujours égale à la force composée AB, dès que les directions AO, AP, formeroient un angle droit OAP; quelque point B de percussion qu'on puisse prendre (ainsi que je l'ai établi dans le premier Chapitre de cette Section), en supposant que la force NB agissoit toujours totalement sur le point B, parce qu'on prenoit le globe A pour un seul point; mais comme il est évident qu'à mesure que le point B se trouve plus proche ou plus loin du point de direction de chaque force, le choc doit varier; on voit qu'en prenant la chose telle qu'elle est en elle-même la supposition sur laquelle l'autre méthode est fondée, n'est pas assez exacte.

Comme l'on peut dire que la force NA, représente celle de l'impulsion, laquelle est toujours dans la raison du Sinus de complément de l'élévation, par le Chapitre premier, Section première de la seconde Partie; si je la nomme C, la ligne BM doit aussi représenter celle de la gravité du globe, lorsqu'il retombe au niveau de la batterie, laquelle est toujours égale au Sinus de chaque élévation, par ce même Chapitre; & que je nomme S, la direction de l'impulsion de la bombe sur l'horizontale est toujours perpendiculaire à la direction AO de la gravité, qui est toujours verticale: donc l'arc OBP sera de 90 degrés: l'on doit par conséquent appliquer au choc d'une bombe, sur un globe, ce que nous venons de dire: le choc sur le point B, par sa gravité, sera exprimable par $\frac{ss}{a}$ & son carré par $\frac{s^4}{aa}$, le choc sur le point B, par l'impulsion sera exprimable par $\frac{cc}{a}$, & son carré par $\frac{c^4}{aa}$.

La force composée des deux chocs sera exprimable par AC (Fig. XXI.), suivant cette direction AC, elle sera donc exprimable par $\sqrt{\frac{c^4 + s^4}{aa}}$; mais par la direction AC, qui change en AB, par la construction des voussoirs d'une voute, ou par la propriété du globe A, la force composée AC, qui exprime cette impression sur le corps C, doit être encore réduite à la force AO.

On a supposé que l'angle d'incidence soit droit sur la tangente FE; car quand cet angle ne sera pas droit, nous verrons bien-tôt les changemens que cela doit causer dans les effets des chocs sur les voutes.

Cette maniere d'examiner la force du choc d'un globe, est beaucoup plus conforme aux expériences, & convient à tous les cas, tant en général qu'en particulier; au lieu que celle qu'on suit ordinairement n'y convient pas.

Je vais l'appliquer seulement à trois cas, pour faire voir qu'elle convient avec l'autre méthode, dès que l'on peut supposer avec fondement que la bombe frappe par son centre de gravité, & qu'elle n'y convient pas quand on ne peut pas la supposer; je prends pour premier cas celui de la force du choc dans le but en blanc; & pour le second, je prends le choc sur un plan oblique par une direction élevée sur un plan vertical, ou sur un plan horizontal.

1°. Par la force du choc dans le but en blanc, on a la force $a = AP$ ou AO (*Fig. 136.*), parce qu'il n'y a qu'un mouvement d'impulsion à considérer, lequel est toujours égal par toute sorte de direction AO ou AP ; or sous quelque élévation qu'on tire la bombe, la force du choc du but en blanc, qu'on suppose former un angle droit sur la tangente FBE , sera toujours exprimable par a , & son carré par aa , celle du choc de la bombe hors du but en blanc, lorsqu'elle retombe au niveau de la batterie, est exprimable par $\frac{c^4}{aa}$, à l'égard de l'impulsion, & $\frac{s^4}{aa}$ à l'égard de la gravité: supposons que la force composée de ces deux, soit $= AC$, de *la Fig. XXI.* $= \sqrt{c^4 + s^4}$, celle du but en blanc sera exprimable par $\sqrt{cc + ss} = a$; je prends ces deux carrés $\frac{c^4 + s^4}{aa}$, & $aa = cc + ss$, je les multiplie tous deux par aa , ce qui n'en trouble point le rapport, j'ai $c^4 + s^4 = aacc + aass$; & je substitue à la place de aa , $cc + ss$; & j'ai $ccaa + ssaa = c^4 + s^4 + 2ccss$ pour le carré de la force composée de la bombe dans le but en blanc: lequel excède celui de la force composée de la bombe, lorsqu'elle retombe sur l'horison par une direction élevée (quelle qu'elle soit) de $2ccss$: au lieu que les deux forces seroient égales, si on n'a point égard au point de percussion des globes: ainsi que je l'ai démontré dans le premier Chapitre de cette Section: cependant il est certain par l'expérience qu'elles ne le sont point: si nous réduisons la force composée AC du choc à la force AO , elle seroit encore moindre, comme cela est ainsi; car la force d'un boulet de canon, lorsqu'il est tiré de but en blanc, est beaucoup plus grande, que quand il retombe au niveau de la batterie à haute volée.

2°. Soit la direction MO (*Fig. XXII.*), d'une bombe A , tirée du point

point M sur la voute, ou soit le globe C qui en est frappé au point B, la direction OBN soit parallèle à la tangente BN du point B de percussion: il est certain que si l'on considère le mouvement composé par la tangente OB, de la parabole de la projection de la bombe, cette tangente étant la même que celle des deux globes, la percussion est nulle au point B, puisque l'angle d'incidence est nul; ce qui résulte de nos principes ordinaires, en supposant que les globes A & C se choquent par leur centre de gravité; mais si je considère ces deux globes tels qu'ils sont, je dis que le point B de percussion est encore frappé par la direction BF de la gravité de la bombe, laquelle est exprimable par $\frac{ss}{a}$ suivant la direction BF, & à cause de la direction CB, par laquelle elle agit contre le globe C, elle doit être réduite à la force KB: car si l'on tire la perpendiculaire KP sur le rayon CB, à cause des triangles semblables BPC, BKP, on aura CB, BP :: BP, KB, ou en rendant les valeurs, $a, \frac{ss}{a} :: s, \frac{ss}{aa}$; la direction KP est nulle, parce qu'étant parallèle à la tangente BN, elle n'agit point sur elle; mais le carré de la force BP est égal au carré de la force KP, plus à celui de la force KB, laquelle agit totalement par la direction BC sur le corps C, par la nature du globe, comme nous l'avons vû: on voit que cette méthode de composer la force des chocs des globes, est plus naturelle que celle qu'on suit ordinairement.

3°. Soit une direction AM (Fig. XXIII.), d'une bombe A, qui frappe un globe ou une voute CB au point B de sa clef: de sorte que la tangente BM soit horizontale, l'impulsion horizontale AN = zero, parce que l'arc NB est de 90 degrés, & par conséquent son complément = 0.

L'impulsion de la gravité AB, par cette direction = a, parce que la gravité frappe au point B de la direction, & qu'elle agit totalement, puisque le complément à l'arc zero degrés = 90 degrés; mais nous avons vû que cette gravité sous chaque élévation agit dans la raison du Sinus de l'élévation, dans l'instant que la bombe tombe sur l'horizontale de la batterie: donc la force du choc fera = s sur le point B: si nous décomposons la force totale AM, en deux forces AB, BM.

La force BM n'agit point, parce qu'elle est parallèle à la tangente du point de percussion, il ne reste que la force AB, laquelle est le Sinus EF d'incidence, par rapport au Sinus total AB ou AF: dans ce cas les deux méthodes conviennent, parce que le point B

de percussion se trouve dans la direction AB de la gravité (ce qui est la même chose que s'il étoit dans son centre par rapport à cette force), & parce que la gravité n'agit aucunement.

Soit de même une bombe A (*Fig. XXIII.*), poussée par une direction AM, comme auparavant, contre un globe NC qu'elle frappe par un point N de son grand cercle horizontal; comme la gravité NP n'agit pas, & qu'il n'y a que l'impulsion AN qui agit, le globe C sera frappé avec la force totale AN de l'impulsion, parce que le point N de percussion se trouve à l'extrémité de la direction AN: donc la force d'impulsion agira totalement sur ce globe C; & comme la direction NC, par laquelle il ressent l'effet de l'impulsion ne change pas, il est frappé avec toute la force AN d'impulsion, laquelle est égale au Sinus du complément de l'élévation $ANB = C$, par le premier Chapitre de cette Section.

Ces deux méthodes s'accordent dans ce cas comme dans le précédent, parce que la force agit contre le corps C sur le point N de sa direction: on voit effectivement que la ligne AE est le Sinus de l'angle d'incidence AFE ou AIN, par rapport au Sinus total AF: ce qui est évident.

Il résulte de ce que nous venons de voir, que la force absolue du choc au point F, sera toujours décomposée dans celle de la gravité, & dans celle de l'impulsion.

La force de la gravité, par rapport à un même Sinus total (c'est-à-dire sous une même élévation), sera généralement dans la raison du Sinus EF de l'arc vertical NF, compris entre le grand cercle horizontal NGKL de la bombe, & le point F de percussion: or ce point F sera toujours le même, par quelque élévation que parte la bombe sur un même plan incliné, dont l'inclinaison est déterminée: il sera éloigné du grand cercle horizontal AN de la bombe, d'autant de degrés que l'angle d'inclinaison du plan NP avec la verticale en contient, par la Proposition troisième, Chapitre précédent.

L'effort de l'impulsion, par rapport à un même Sinus total, sera aussi généralement dans la raison du Sinus AE ou HF de l'arc vertical BF, lequel Sinus est le rayon du petit cercle horizontal FOPSF de la bombe: or nous avons vu que ce Sinus HF est toujours le Sinus de l'arc FB, complément à l'arc FN; c'est-à-dire celui de l'inclinaison du plan B₃ avec l'horizontale, Proposition troisième, Chapitre précédent.

Sous quelque élévation que la bombe parte, ces deux rapports

feront toujours les mêmes ; mais le Sinus total AB & AN de la force de la gravité, & de celle de l'impulsion, changeront, à sçavoir celle de la gravité dans la raison du Sinus d'élévation, & celle de l'impulsion dans la raison de son Sinus de complément : je nomme s le Sinus d'élévation, c son Sinus de complément : si le Sinus de l'inclinaison du plan avec l'horizontale, & u le Sinus de l'inclinaison du plan avec la verticale.

La force de la gravité fera $\frac{su}{a}$, & celle de l'impulsion fera $\frac{ch}{a}$: car pour la première on prendra s pour le Sinus total, & l'on dira, comme le Sinus total a est à s Sinus d'élévation ; ainsi le Sinus u de l'inclinaison du plan avec la verticale est à $\frac{su}{a}$: de même la force absolue de l'impulsion fera c , & l'on dira comme le Sinus total a est à la force c d'impulsion ; ainsi le Sinus h de l'inclinaison du plan avec l'horizontale sera à $\frac{ch}{a}$ pour l'expression absolue de chaque choc, suivant la direction verticale & horizontale, par une percussion faite sur un arc NQ d'un cercle vertical de la voute C, lequel seroit dans le plan de la projection.

A mesure que la batterie tourne à l'entour d'un même plan incliné b_3 , ou que d'un même point de batterie la bombe frappe différens arcs d'un même cercle horizontal POFS de la bombe, nous avons vû, *Proposition troisième, Chapitre précédent*, que le point de percussion F tourneroit dans le petit cercle horizontal POFSP, & que la force de percussion de l'impulsion sur l'arc horizontal, étoit dans la raison des Sinus HX, HV des arcs RS, RT, complémens aux arcs SF, TF, &c : c'est pour cela qu'on a pris le Sinus AE ou HF de l'inclinaison du plan avec l'horizontale, pour le Sinus total dans le calcul de la table des angles d'incidence sur les arcs d'un cercle horizontal d'une voute sphérique C, dans le *Chapitre précédent* ; ce qui a déjà été montré, & se pourroit facilement démontrer par cette méthode présente.

Dans l'expression $\frac{ch}{a}, \frac{su}{a}$, h & u sont constantes, dès que l'inclinaison est déterminée c & s , peuvent varier par trois causes, à sçavoir par la direction, par la force de la charge, & par la durée du mouvement, *Chapitre premier de cette Section* : pour avoir la force absolue du choc à chaque instant, il faut trouver la force de l'impulsion & celle de la gravité pour chaque instant, eu égard à ces trois causes en nommant g l'effort de la gravité 1, celui de l'impul-

tion dans chaque cas & à chaque instant, on aura généralement $\frac{2u}{a}$ pour l'expression de la force absolue du choc de la gravité dans cet instant, & dans ce cas; & on aura $\frac{1h}{a}$ pour celle de l'impulsion: en suivant les regles du *Chapitre premier de cette Section*, dont l'application est facile à faire à cette méthode.

L'on ne considere en tout cela les percussions que dans le vuide, il y auroit encore des considerations à faire dans le plein; car la force de la gravité, lorsque la bombe retombe sur l'horison, ne fera pas la même que dans le vuide; ainsi lorsqu'on dit que les percussions sont dans la raison des angles d'incidence, lorsqu'elles sont faites au niveau de la batterie par une bombe qui tombe sur un plan incliné; on suppose que l'angle de la tangente de la parabole soit égal à celui de l'élévation de la bombe, ce qui ne seroit pas tel dans le plein, comme nous l'avons déjà remarqué dans le *Chapitre premier de cette Section*; car une bombe qu'on juge doit retomber par un angle de son élévation, par exemple de 45 degrés retombe peut-être par un angle de 60, & même plus, ainsi que j'en ai fait plusieurs expériences; alors la méthode ordinaire du *premier Chapitre de cette Section*, qui est déjà fausse par la supposition que le corps frappe toujours par son centre de gravité, devient encore plus fausse par la supposition qu'on fait de l'angle d'incidence, qui est tout autre qu'on le suppose.

Il est bien plus dangereux d'errer sur la force du choc d'une bombe, que d'errer sur sa portée, en negligant les circonstances qui en déterminent les rapports; car l'œil redresse un Canonier ou un Bombardier, dès qu'il voit que son coup n'est pas juste il le redresse, & même chacun là-dessus suit une certaine routine particuliere; mais lorsqu'il donne un degré d'élévation pour un autre, pour ruiner ou écraser un édifice, il ne s'apperçoit pas si l'effet du choc est plus rude sous l'une que sous l'autre; je pense qu'il seroit très important de s'appliquer à l'examen de toutes les circonstances qui déterminent la force absolue du choc d'une bombe.

L'obliquité de la tangente de chaque arc de la courbe de projection, à mesure que la bombe la parcourt à chaque instant de la durée du mouvement, n'apporteroit aucune différence dans la force du choc d'une bombe pour ma méthode, ni dans le plein ni dans le vuide; car les directions des deux forces de la gravité & d'impulsion, se croisent toujours à angle droit, & sont les mê-

mes par conséquent dans le plein comme dans le vuide à chaque instant ; parce que je ne considère que la direction horisontale pour le choc par la force d'impulsion ; & je ne considère que la direction verticale pour le choc par la force de la gravité.

Comme l'angle d'inclinaison d'un plan est déterminé dans le plein comme dans le vuide, il n'y auroit que les hauteurs auxquelles la bombe s'éleveroit ou s'abaisseroit de moins dans le plein que dans le vuide à chaque instant, qui puisse varier la force du choc de la gravité dans le plein : de même il n'y auroit que l'espace horisontal que la bombe parcourt de moins dans le plein que dans le vuide à chaque instant, qui puisse varier la force du choc par rapport à l'impulsion : il ne seroit pas fort difficile de déterminer & l'un & l'autre par des expériences comme je l'ai dit dans le *dernier Chapitre de la seconde Section* : pour lors on pourroit construire des tables très-exactes, & encore plus utiles sur la force des percussions d'une bombe sous toutes sortes d'élévations, sur un plan incliné par toutes sortes d'inclinaison, en supposant une même bombe & une même charge : de sorte que les plans seroient supposés situés à la distance de chaque amplitude sous chaque élévation, & que par leurs inclinaisons différentes, la bombe les pourroit frapper par toutes sortes d'angles d'incidence, depuis 0 à 90 degrés par chaque élévation : je croirois plus qu'inutile la peine qu'on pourroit prendre à calculer ces tables, sans avoir égard aux points des percussions des bombes, & à la résistance de l'air.

CHAPITRE SEPTIEME,

*De la Mécanique des Percussions des Bombes, sur les Plans
& les Voutes.*

*Dans lequel on examine la Mécanique de la démolition d'une Voute
par l'éfort de la Bombe, & la résistance des Plans & des
Voutes contre le choc des Bombes.*

JUSQU'A présent nous avons considéré la force de la voute seulement contre la poussée, & l'éfort des bombes sur les surfaces des plans, par rapport à leurs élévations & leurs obliquités, sans avoir égard à la résistance des voutes & des plans ; c'est déjà

un prodige de voir qu'une masse de pierre aussi considerable, que toutes celles qui composent une voute, se soutienne en l'air contre leur propre poids; mais c'en est un bien plus grand de voir ces masses monstrueuses se soutenir dans leurs équilibres, & dans leurs arrangemens, contre l'effort terrible d'une bombe qui tombe dessus avec une si grande vitesse, qu'elle semble en devoir être écrasée.

Puisque le but de cet ouvrage est de décider sur la nature des courbes plus convenables, pour mettre les voutes à l'abri des violentes percussions, & de les affermir contre l'effort des bombes, il a fallu de nécessité entrer dans le détail de la maniere dont la bombe agit sur une voute pour l'écraser, & en même tems la résistance qu'elle oppose à ses secouffes pour se soutenir, afin de voir de quel côté il y a plus de résistance & moins de secouffes dans une construction que dans l'autre; il faut examiner à fonds les directions des puissances agissantes, & celles des résistances; & pour cela il faut décider de quelle maniere la voute peut se détruire: lors qu'étant équilibrée sur ses piédroits contre sa poussée, le vouffoir frappé cédant à la violence du choc de la bombe, tout l'arrangement de la voute peut se détruire; sçavoir si le vouffoir qui reçoit l'impression du choc peut s'enfoncer contre son centre, ou s'il oblige les autres à remonter; s'il tend à renverser toute la voute sur son point d'apui, ou à en séparer seulement quelques vouffoirs.

Pour le faire avec plus de facilité, je suppose une voute à l'entour de la terre qui lui soit concentrique: nous avons dit, dans la *Proposition troisième, Chapitre premier, Section premiere de cette troisième Partie*, que les vouffoirs G, F, à K, L, sont en équilibre, lorsque leur pesanteur absolue est dans la raison des différences des tangentes 12:23 (*Fig. 146.*), de leurs arcs a, K, L, &c: supposons ici que la sphère MPN, SO: soit un canal creux qui retienne tous ces vouffoirs, & au lieu de pierres qu'ils soient de liqueurs gélées & dures; car n'importe pour l'équilibre de quelle matiere que soient les vouffoirs, ils pèseront toujours dans la raison de leurs poids, & supposons que ces liqueurs soient toutes de différens poids, dans la raison des différences des tangentes 12, 23, &c. des arcs des vouffoirs, ils seroient tous en équilibre si le centre E de la voute étoit sur la surface de la terre E, tel que sont ceux des voutes dont nous avons parlé jusqu'à présent; mais à cause que ce centre est celui de la terre, tous les joints des vouffoirs aM concourant au centre E, seront tous verticaux; & par conséquent leur

gravité agira en tous également, & avec toute sa force absolue; puisque dans les voutes dont nous avons parlé, il ne faut augmenter le poids des vouffoirs, à mesure qu'ils sont éloignés de la clef, qu'autant que les joints aM sont moins inclinés avec la verticale; pour le démontrer, puisque nous supposons que ces liqueurs soient congelées & extrêmement dures, nous aurons des vouffoirs de glace extrêmement polis, & tous séparés les uns des autres, qu'il faut considérer comme autant de petits coins qui agissent les uns contre les autres.

Si nous ôtons le canal $MM, AO, SN, \&c.$ qui les soutenoit, il est certain que ces vouffoirs ne subsisteront plus ainsi dans cet arrangement; car ceux qui seront plus pèsans, forceront ceux qui sont plus legers à remonter, ce qui est évident; puisqu'ils agissent entr'eux avec toute la force absolue de leurs pèsanteurs: si nous remettons le canal $MM, aOSN$ à sa place; & si nous supposons que toutes ces glaces soient liquesfiées & mélangées parfaitement, il n'y a pas de doute qu'elles ne fussent dans un parfait équilibre, puisqu'elles seroient équidistantes du centre de la terre: supposons à présent qu'elles soient égales comme auparavant, & que l'on ôte le canal qui les soutient, les vouffoirs seront les mêmes, & ne changeront pas plus de figure que si le canal les soutenoit, & qu'elles ne fussent point glacées; car faisant tous un effort égal par leur gravité, qui est égale dans tous contre le centre F de la terre, ils se soutiendront mutuellement.

Or si nous considérons cette voute dans la vigueur de son équilibre, je dis que la moindre percussion dérange cette voute; car les vouffoirs de glace étant extrêmement polis, sont autant de coins égaux qui agissent les uns contre les autres, par la force de leur gravité contre un même centre; tandis que cette force sera égale, l'équilibre subsiste; dès qu'elle sera inégale, la plus pèsante oblige la plus legere à remonter; pour le démontrer, supposons que le vouffoir A (*Fig. 147.*), devienne plus leger: pour lors tous les autres vouffoirs $RM \& O$, qui font effort contre les vouffoirs collatéraux $B \& C$, feront aussi effort contre A aux points $G \& G$; car nous pouvons considérer dans l'état de l'équilibre $B \& C$, comme un corps que le coin A tend à fendre, & qui lui résiste avec autant de force que A le presse: de sorte que si nous augmentons l'effort du coin A , le corps $B \& C$ doit céder, & le coin A doit descendre; & si le coin A est plus leger, le corps $B \& C$ le repousse, & A doit remonter.

Supposons que le vouffoir A devienne plus leger, il remontera donc, & à mesure qu'il remonte, il cesse d'appuyer sur les vouffoirs collateraux B & C, & de s'opposer à leur gravité vers F; & par conséquent ceux-ci descendront; mais à mesure que les vouffoirs B & C descendent, leurs joints G & G s'approchent l'un de l'autre, & cessent de s'opposer à la gravité des vouffoirs R & M, & ainsi des autres; & puisque tout cet effort se fait en même tems, tous les vouffoirs BCRMO se précipitent tous en même tems contre F, & parce que leur gravité est égale, ils parcourent des espaces égaux en des tems égaux; & par conséquent arrivent tous ensemble sous les mêmes cercles concentriques, on pourroit remarquer bien des choses curieuses sur leurs mouvemens; mais cela n'importe en rien pour mon sujet.

L'on peut considerer la mer, & toutes les surfaces des eaux sur la terre, comme une voute de la nature de celle-ci, composée d'une infinité de vouffoirs égaux infiniment petits, qui se soutiennent mutuellement en équilibre: dès que l'air cesse par l'aspiration d'une pompe, ou autre machine de pèsér sur un de ces vouffoirs, le vouffoir allégeré remonte, & tous les autres descendent; & dès que l'air pèse plus sur un de ces vouffoirs par le poids de l'atmosphère, ou d'une pompe resoulante, tous les autres voisins remontent, & celui-là descend; & cela à proportion des surfaces des vouffoirs.

Nous n'avons parlé jusqu'ici que d'un arc annulaire à l'entour de la terre; mais si nous supposons une voute orbiculaire composée de tous ces vouffoirs glacés, quoi qu'un vouffoir remontera, l'équilibre subsistera; & quand il y aura un vouffoir trop pèsant, il fera remonter les quatre vouffoirs collateraux, jusqu'à ce qu'il ait pû passer en-dessous de l'intrados, pour se précipiter sur la terre; & pour lors les vouffoirs élevés seulement redescendront, & tout subsistera comme auparavant; ce qui n'arriveroit pas ainsi sur une voute oblongue, comme nous le remarquerons après que nous aurons examiné ce qui doit arriver sur une voute, dont le centre est sur la surface de la terre.

Supposons donc que la voute soit comme nous l'avons supposé au commencement des liqueurs de différens poids, dans la raison des différences des tangentes des vouffoirs, & qu'elles soient glacées, elle subsistera; ainsi puisqu'elle sera en équilibre, *par la Proposition troisième, Chapitre premier, Section premiere de cette troisième Partie*; or je dis que cette voute, telle que nous l'avons considérée

considérée dans cette première Section, ne peut jamais être en équilibre contre le choc des bombes ; puisqu'un seul grain de sable de plus ou de moins sur les vouffoirs, feroit, selon la raison de l'équilibre, remonter ou descendre le vouffoir auquel on l'aura ajouté ou ôté, comme nous avons vû que cela arrive dans une voute concentrique à la terre, avec cette seule différence que lorsqu'un des vouffoirs de la voute excentrique à la terre descend, ou remonte, toute la voute se détruit ; mais quant aux vouffoirs, dès qu'il y en a un de plus léger, il remontera ; & s'il y en a un de plus pèsant, il fera remonter son inférieur : si la voute étoit sphérique, quoique excentrique à la terre, il n'y auroit que les vouffoirs allégérés ou appésantis, qui remonteroient ou qui descendroient, & tous les autres subsisteroient, sans aucun dérangement, tout comme dans la voute concentrique à la terre.

Car supposé même que la percussion soit assez violente, pour faire remonter tous les vouffoirs de la voute, les vouffoirs collatéraux s'échaperont les premiers, puisqu'ils pèsent beaucoup moins que toute la voute, ils ne pourront jamais résister à tout cet éfort, & s'éleveront ; pour lors tous les autres vouffoirs collatéraux des arcs de la voute oblongue, dont les vouffoirs sont tombés, n'ayant plus aucun obstacle contre la gravité, s'abattront par leur propre poids les uns après les autres, bien loin de s'élever, & tout l'ordre de la voute se détruira entièrement, parce que les rayons des vouffoirs n'étant pas verticaux comme dans les voutes concentriques à la terre, leurs figures ne leur empêchent pas de tomber tous ensemble, & de la détruire, au lieu que dans la voute sphérique tous les autres vouffoirs des arcs mêmes, dont les vouffoirs sont échapés, se soutiennent dans leur arrangement, parce qu'ils sont taillés en coin, & que les arcs s'arcbutent les uns contre les autres, comme dans la voute concentrique à la terre.

L'on doit conclure qu'une voute de quelque forme & figure qu'elle soit, ne peut jamais être en équilibre par la construction de ses vouffoirs, de quelque courbe qu'ils soient contre le choc des bombes, puisqu'on ne sçauroit ajouter ou retrancher aucune quantité d'un vouffoir, sans ôter ou ajouter proportionnellement cette quantité aux autres vouffoirs, sans déranger l'équilibre ; & comme les percussions augmentent le mouvement ou l'éfort causé par la pèsanteur du vouffoir, elles feront le même effet que si l'on augmentoit le poids des vouffoirs ; & par conséquent feront remonter les vouffoirs inférieurs : d'où il faut conclure qu'il est

impossible de faire une voute sur tout oblongue à l'épreuve de la bombe de plusieurs vouffoirs parfaitement polis, sans frottement & sans mortier.

Il faut donc voir à présent comme les bombes agissent sur une voute, avec frottement & mortier : le frottement doit sans doute résister beaucoup ; mais il ne résistera qu'à un certain point, puis-que l'on peut supposer un éfort si violent, que les parties crochues qui se retiennent l'une & l'autre se briseront, & pour lors le vouffoir frappé fera remonter ses voisins, & le mortier s'abat : le mortier y fait beaucoup aussi de son côté, puis qu'unissant les vouffoirs les uns aux autres, & étant composez dans leurs jonctions d'une infinité de parties crochues qui se retiennent les unes aux autres, il faudroit un choc bien violent pour surmonter cette résistance : l'on peut cependant supposer un éfort si violent, qu'il surmontera cette résistance ; mais ce ne sera jamais le vouffoir voisin qui remontera, mais elle se rompra en quelqu'autre endroit, comme nous l'allons voir.

Pour bien agiter cette question, il n'y a que la nature qui la puisse décider ; car il s'agit de sçavoir quel éfort est plus grand, ou celui qui doit forcer le vouffoir frappé à se détacher de celui qui le suit immédiatement, ou à séparer la voute en quelqu'autre endroit plus éloigné du point de percussion ; & pour l'examiner, considérons que le vouffoir frappé B agit par une direction AB (*Fig. 148.*), perpendiculaire à un rayon BX, pour tendre à séparer la voute B8H du vouffoir B : on doit donc considerer cet éfort, comme une puissance qui pousse de B en A à l'extrémité du levier BH, qui a son point d'apui en H : si l'on suppose qu'il se rompe en H, ou à l'extrémité du levier MC & NF : si l'on suppose qu'il doive se rompre sur le point d'apui C & F, plus le levier BH, CM, FN, seront longs, plus la puissance appliquée à leur extrémité B, M & N aura de force.

Supposons que la puissance qui pousse contre le vouffoir D ou G, soit capable de le rompre en quelque endroit, & que la résistance du corps de la voute, à ne point se rompre, soit égale par tout ; ce sera dans celui qui souffrira son plus grand éfort ; & par conséquent dans le point H, où le levier BH sera plus grand ; supposé que la section de la séparation ou rupture soit égale par tout ; mais parce que cette section dans les piédroits, est ordinairement plus large que dans les vouffoirs CB, BF, la résistance de la ténacité sera dans cet endroit, d'autant plus grande que la superficie y

fera plus grande; car si nous considérons le corps B8H, comme un vouffoir d'une seule pierre, ou de plusieurs pierres tellement liées ensemble par le mortier, qu'elle n'en fasse qu'une: cette rupture sera d'autant plus difficile à faire, que la superficie de la section ou séparation sera grande, & que le levier sera court, & d'autant plus facile que cette section sera petite, & que le levier en sera long: supposons cette superficie égale pour ne s'attacher qu'à l'examen du levier; il est vrai que la section 10: 11, étant parallèle à la direction ABN, la puissance appliquée au levier A: 10, selon la direction AB, agit plus directement contre la surface 10: 11, que le levier BH, selon la même direction AB, n'agit contre la surface H3, & que le poids O de la puissance résistante, que nous supposons réunis dans son centre de gravité étant plus grand, il résistera plus à l'effort que la bombe fera pour le soulever, que le poids C que nous supposons aussi réuni dans le centre de gravité du vouffoir B, 10 ne résistera à l'effort qui le doit soulever; mais le levier A10 est beaucoup moindre que le levier BH de toute la ligne HX; mais le poids O suspendu au centre de gravité, est plus grand que le poids C: de sorte qu'il est difficile de prouver que le corps de la voute ne puisse jamais se rompre à la section 10: 11; car cela dépend des hauteurs des piédroits & de leur largeur, qui approchent ou éloignent le point H d'apui, & augmentent ou diminuent tous les leviers, & dépend encore des points B de percussion, qui à mesure qu'ils sont plus ou moins proches de la clef, augmentent ou diminuent les leviers H3: 10: m, & les poids O & C.

Nous dirons donc que la force du choc sur un point quelconque B, est à la résistance aux points quelconques tels que z, 10, p, ou H, comme le produit du choc de la bombe par le bras du levier correspondant A: 10, bH, &c, est au produit du poids du vouffoir compris entre le point de percussion B, & le point quelconque de rupture tels que z, 10, p, H, par son bras de levier correspondant tels que 10, M, H3, &c, en supposant les superficies des sections égales: & si elles sont inégales, les différentes résistances des différentes ruptures 10, 11, pq, H3, seront dans la raison composée de la superficie des sections, du poids des corps à soulever, & des leviers correspondans M10, H3: nous supposons toujours que la voute se rompra plutôt dans les joints des pierres, que de rompre la pierre, parce que nous supposons que la tenacité du mortier soit moindre que la tenacité des parties de la pierre.

A mesure que le point de percussion B sera plus proche ou plus éloigné de la clef, les leviers BH augmenteront & diminueront; il est encore évident qu'à mesure que les sections seront obliques à la direction AB, les ruptures par ces sections en seront plus difficiles: de sorte que la rupture 10: 11, faite à l'extrémité de l'arc B10, qui sera toujours égal à 90 degrés, étant parallèle sera plus facile; & le point B de percussion qui est dans la ligne HX, tirée du point d'appui H, au centre X de la voute, sera toujours le point qui fournit un plus grand levier BH dans chaque voute; car supposons que la bombe frappe au point H (Fig. 149.), en-dessus ou en-dessous du point B qui est dans l'alignement de XM, tirez le levier CM perpendiculairement à la direction HC, tirez du centre X la ligne XR parallèle à la direction CH, & tirez le rayon HX: si des lignes BM, CD, nous ôtons XB ou XH & RC égales, il nous restera les deux XM, RM; mais XM, comme hypoténuse, est plus grande que RM: donc la toute BM sera plus grande que la toute CM.

Comme la percussion doit aussi distribuer son effort sur le vouffoir inférieur HF, il est certain que souvent elle doit agir aussi sur celui-ci, selon la même direction CH, mais différemment à la vérité; car cette direction HN (Fig. 150.), étant oblique au levier Hb, elle n'aura pas la même qu'elle auroit, si elle agissoit perpendiculairement sur le levier bH, qui sera réduit par son obliquité à la force du levier bN, par les Mécaniques; de sorte que si l'arc CF de percussion joint à celui qui mesure l'angle CbB, font ensemble un angle droit, le choc de la bombe sur le point C, n'agira plus pour écarter le vouffoir CF, puisque la direction Cb pour lors devenant parallèle, & dans le même alignement du levier Cb, elle appuyera sur son point b d'appui, & tout l'effort se fera sur le seul vouffoir CH pQB.

J'ai dit qu'il falloit que l'angle CbB, & l'arc de percussion ensemble fissent un angle droit; car l'angle CFX est égal à l'angle CbB & CFX, étant complément de CFX, qui est l'arc de percussion, l'angle bCX sera droit; & par conséquent le levier Cb sera parallèle à la direction Cb, puisqu'ils sont tous deux dans le même alignement.

Si l'arc de percussion est moindre que le complément de l'angle CbB, la direction de la percussion agira entre le point b d'appui, & le piédroit de la voute, & ne fera qu'appuyer sur la base b6 des contreforts & des piédroits; & par conséquent sera nulle con-

tre ce vouffoir pour l'écarter : si l'arc de percuffion pQ est plus grand que ce complément, la direction PN agira en dehors du point d'apui b ; & par conféquent tendra auffi à écarter les deux parties pQb & $pH6$.

On trouvera le point C en tirant une tangente Cb du point d'apui b au cercle de la voute FMQ ; de ce point C dépend beaucoup la force de l'éfort des percuffions des bombes sur les vouffoirs de la voute ; car plus ce point C fera proche de l'imposte ; plus l'arc CM du reste de la voute vers la clef M fera grand ; & par conféquent les percuffions qui se feront sur chaque point infini, depuis C vers M , agiront doublement contre la voute, puisqu'elles agiffent contre les deux parties à la fois, & supérieures & inférieures, réfistantes sur les points d'apui b des deux piédroits de la voute : d'où il fuit évidemment que plus le point b d'apui fera loin du point 6 ou du point B des piédroits, & plus l'arc CF fera grand ; & par conféquent la voute moins expofée aux éforts des percuffions, puisqu'elles n'agiffent point contre cette partie ; plus au contraire ce point b d'apui fera proche du point 6 , ou B des piédroits ; & plus l'arc CF fera petit, & par conféquent l'éfort de la percuffion sur la voute, fera plus grand ; puisque les percuffions agiront sur un plus grand nombre de vouffoirs inférieurs, en même tems qu'elles agiffent sur les vouffoirs supérieurs ; il réfulte évidemment de là que plus les piédroits font hauts, comme auffi plus le rayon XM de la voute est grand, & plus il faut éloigner le point d'apui b du point 6 ou B , pour que les percuffions agiffent moins violemment qu'elles n'agiront sur les grandes voutes, & élevées sur des piédroits plus hauts, de plus que sur les petites voutes élevées sur des piédroits moins hauts.

Comme il feroit trop incommode, & difpendieux d'augmenter l'épaiffeur des piédroits sur toutes les hauteurs, on peut feule-ment augmenter leurs fondations, en leur donnant plus d'empattement, ou bien mettre des contreforts $b6$, ce qui en éloigne le point d'apui b , qui se fait à leur extrémité.

Il faut remarquer que nous avons toujours déterminé la direction pN , par laquelle le vouffoir frappé p tendoit à écarter la voute, & que nous avons confideré cette direction pN , comme une tangente au point de percuffion, parce que nous confiderons le vouffoir frappé, comme un coin qui agit sur le reste de la voute pour l'écarter ; cependant les directions d'impulfion ne feront pas toujours perpendiculaires aux tangentes pN des points de percuffion, &

souvent n'agiront pas sur les coins par la direction pX , qui est perpendiculaire à leurs tangentes; & pour lors par conséquent l'effort du choc de la direction de la bombe n'agira que sur la partie pQ ou pM de la voute qui se trouve du côté opposé à la direction; mais il faut considérer que cet effort agira ainsi sur ce coin en particulier pour sa rupture, & que cet effort sur le coin sera dans la raison des angles d'incidence; mais si l'on suppose que la tête du coin frappé p résiste à l'effort de rupture, pour lors s'il s'enfonce contre X , il ne sçauroit s'y enfoncer sans que ses faces pT n'agissent sur celles du vouffoir supérieur, & de celui qui lui est inférieur; c'est dans ce sens-là seulement qu'on entend que les directions des vouffoirs qui tendent à écarter la voute, par la force du choc qui leur a été imprimée, sont toujours celles des tangentes pN des vouffoirs frappés; il est évident que cet effort par lequel le vouffoir frappé p tend à écarter la voute, & la separer, agit selon la direction pN ; & que si tout le corps frappé n'étoit composé que d'une pièce qui ne paroîtroit pas, la bombe n'agiroit sur lui que pour le renverser du côté opposé à la batterie.

L'on voit donc que quoique le levier pb soit plus grand, néanmoins si l'on considère l'obliquité de l'inclinaison pbB sur la base des piédroits, plus cet angle pbB sera aigu, & plus le vouffoir supérieur pMH résistera à la percussion pG : de sorte qu'il vaut mieux que l'arc inférieur CF , qui répond à la tangente Cb , qui passe par le point b d'appui soit plus grand; car il restera un arc CM moindre, contre lequel les percussions qui agissent sur le vouffoir supérieur agiront aussi.

L'on voit aussi qu'en dérochant le reste CM de la voute, depuis ce point C vers la clef M aux violentes percussions, combien on diminue la force des efforts qui tendent à écarter les piédroits de la voute: si la voute pouvoit glisser sur les piédroits, on voit que le plus violent effort seroit celui du choc d'une bombe qui tomberoit verticalement sur la clef au point M ; mais la profondeur des fondations & la bonne maçonnerie remédient à cet inconvenient.

L'on voit de même que si le premier vouffoir de l'imposte tendoit à glisser sur son imposte, il faudroit une force infinie, pour la mettre à l'abri d'une percussion d'une bombe qui tomberoit dessus la clef verticalement; d'où il suit que dans les voutes de magasins à poudre, & dans les voutes des édifices qu'on veut meure

à l'abri des bombes ; il faudroit que le premier vouffoir AC fût taillé avec une partie du piédroit A6.

Lorsque la bombe ne tombe pas verticalement sur la clef, l'éfort agira toujours plus violemment à faire glisser les vouffoirs, ou les piédroits, qu'à les rompre, mais avec moins de violence que si la direction de la bombe eût été perpendiculaire sur la clef, en supposant qu'elle tombe de la même hauteur, ce qui est évident fans autre.

Il n'est pas si facile de trouver la quantité du mouvement de cet éfort, comme il est facile d'en trouver les rapports ; ce qui dépend de la différente force du mortier, & des pierres ; & quoi qu'à force d'expérience & de raisonnement, on puisse parvenir à en trouver toute la résistance absolue, comme on a trouvé celle des bois & des cordes que l'on rompt à force de les ployer, ou de les tirer ; jusqu'à présent l'on n'a encore fait aucune expérience suffisante, qui nous puisse diriger à une connoissance exacte de cette force absolue.

Nous pouvons pourtant avancer que ces forces sont très grandes, & qu'elles excèdent de beaucoup les forces des puissances capable de soutenir tout le fardeau de la voute ; car il est bien plus facile de renverser toute la voute, supposé qu'elle ne soit accrochée à rien qui la retienne, & qu'elle ne résiste que par l'éfort de sa pésanteur, que de la rompre & de la séparer à force de pousser ses vouffoirs semblables à une pièce de bois ou de pierre inclinée, qu'il est bien plus facile de renverser de P (Fig. 151.) en A, que de la rompre dans aucune section CD, à force de pousser de P vers A.

D'ailleurs nous n'avons considéré qu'un arc de la voute ; mais sur une voute entiere, il faut considérer que cette résistance qui provient de la tenacité du mortier est infiniment plus grande, puisque la superficie de cette section est infiniment plus grande ; il semble qu'il est plus facile à l'éfort de la bombe de séparer toute la voute sur toute la longueur d'une ligne parallele à l'imposte, que d'en détacher un arc du haut en bas, semblable à une pièce de bois AC, qu'il est plus facile de rompre par une section CD, qui traverse tout le corps du bois que de la rompre de A en M, à cause de la plus grande tenacité : les bombes donc ne peuvent pas agir selon cette direction, à moins que le mortier n'ait pas fait bonne prise ; & si la prise n'est pas bonne, le choc de la bombe n'agira pas non plus ainsi sur la voute pour la détruire ; puisque le mortier

étant frais, les vouffoirs ne font pas assez liés ensemble, pour ne faire qu'un seul corps, ils se détacheront les unes des autres par la secouffe de la bombe, & seront obligés de descendre ou de remonter, & l'arrangement s'en détruira.

On ne peut donc convenir avec probabilité que les démolitions des voutes se fassent de cette maniere; il est bien vrai que l'éfort de leurs poussées peut en quelque chose participer de cette nature; mais si la voute est bien faite, son vouffoir, eu égard au grand frottement, ne remontera pas, comme nous le verrons, & la voute ne se détruira pas non plus ainsi.

Les voutes se détruisant par le choc des bombes comme la coque d'un œuf qui étant frêle, & d'une épaisseur très petite, par rapport au rayon de sa sphéricité, se brise, s'écrase & s'enfonce, de même la pierre étant d'une matiere fragile, & le mortier n'ayant pas une épaisseur suffisante, les secouffes de la bombe ébranlent toutes les parties du vouffoir, font degravoyer le mortier, & l'estrados n'étant pas suffisamment plus large que l'intrados, l'aiffaiffement du mortier causé par la pèsanteur de la bombe, & le poids de la voute, aussi bien que le brisement 1 : 2 du vouffoir (*Fig. 152.*) qui étant de biais, n'empêche point à la partie 1 : 2 : 5 de tomber, & celle-ci abattue : le vouffoir 3 : 2 : 6 ne se soutient plus sur le vouffoir 3 : 2 : 5, ni par conséquent les vouffoirs collateraux à ceux-ci, & la bombe passe, & entre dans la voute; & cela d'autant plus facilement, que le vouffoir aura moins d'épaisseur, que le rayon de la voute sera plus grand, que le mortier sera plus frais, plus degravoyé, & la pierre plus cassante, & que la bombe frappera plus directement avec une plus grande force; & quoique la bombe ne frappe sur un seul point d'un vouffoir, de quelque maniere qu'elle frappe la voute, cependant par l'inégalité des surfaces des estrados des vouffoirs qui ne font pas de cette rigueur mathématique de la théorie, elle frappera sur plusieurs parties du vouffoir, & ce vouffoir sur les collateraux, & la voute s'écrase.

L'on voit donc que le coin plus ou moins aigu y contribue de bien peu, puisqu'il n'a l'avantage qu'autant que la voute peut se partager, ce qui n'arrive pas dans les voutes bien proportionnées, ou que le coin collateral peut plus facilement remonter, puisque la même facilité qu'il aura à entrer, celui qui monte aura la même difficulté à remonter; & d'ailleurs à cause du frottement les vouffoirs ne pouvant plus remonter, il faut conclure que le coin plus aigu ou moins, y contribue de bien peu, puisque la bombe n'agit point

point sur la voute comme sur un arbre qu'on veut déchirer; mais comme sur une coque de noix ou de verre que l'on veut tirer: l'on voit aussi qu'il est impossible qu'une voute se soutienne sans mortier, & sur tout sans frottement contre le choc des bombes, à moins que les vouffoirs ne soient taillés différemment qu'on ne les taille: on voit encore combien il est important de dozer bien le mortier, & de bien tailler les vouffoirs, & surtout de leur donner beaucoup de queue, afin que leurs estrados soient de beaucoup plus larges que leurs intrados, outre l'avantage qu'ont les vouffoirs d'une plus grande épaisseur pour résister à l'éfort du choc qui tend à les briser.

On voit aussi qu'une voute d'un grand diamètre doit demeurer plus longtems ceintrée; car jusqu'à ce que le mortier ait fait une parfaite prise; il n'a jamais la force de résister, & au poids de gravité, & à leurs poussées; & si sur chaque vouffoir nous supposons seulement l'affaissement d'une ligne, si la voute est d'une grande étendue entre ses impostes, on aura autant de lignes que de vouffoirs, ce qui sur la quantité de plusieurs vouffoirs peut lui être nuisible; il ne faut pas non plus que les vouffoirs appuyent beaucoup sur les ceintres; car il se forme des vuides dans les joints des pierres le long de toute la maçonnerie par la dissipation de l'humide, à mesure que le mortier sèche; & si ces pierres ne peuvent prendre un certain affaissement, il reste des vuides plus grands lorsque le mortier en est dégravoyé par les secouffes, ou par les eaux qui y croupissent, & qui donnent une plus grande facilité au choc de les écraser; il est à propos de laisser les voutes ceintrées quelque tems, afin que le mortier ne puisse pas souffler, & la voute s'élargir, & que lorsqu'elles sont lachées, le mortier ait encore une certaine humidité pour pouvoir encore se comprimer davantage, & faire une liaison plus solide.

Il est bien rare, comme nous l'avons vû, que la voute se puisse ainsi détruire; car les pierres étant en bonne liaison, elles s'accrochent les unes aux autres, & étant bien taillées, & le mortier ayant fait bonne prise, on ne sçauroit détacher un arc entier qu'en ébranlant toute la machine par l'augmentation de la résistance causée par la ténacité: de sorte que la maçonnerie étant bonne, la voute s'écrasera plutôt que de se détacher ainsi; c'est donc uniquement de l'épaisseur de la voute, & de la bonne coupe des pierres que dépend la résistance contre le choc des bombes; parce qu'en augmentant l'épaisseur de la voute, il faut augmenter celle des piédroits

pour la maintenir dans son équilibre : il suit qu'une voute de quelque courbe qu'elle soit, dès qu'elle sera équilibrée contre sa poussée, & suffisamment épaisse, & bien construite contre le choc, résistera également : mais il n'en sera pas de même de la poussée & de la force absolue du choc sur les voussoirs ; car à mesure que les léviérs seront moindres, les poussées le seront aussi ; & à mesure que les tangentes formeront un angle aigu avec les verticales, les angles d'incidence seront moindres ; & par conséquent les percussions, à mesure que les tangentes qui passent au point d'appui seront plus grandes, les percussions n'agiront plus que sur le voussoir supérieur, dont la résistance est beaucoup plus grande ; d'où il suit qu'il est très important de dérober aux violentes percussions des hautes élévations de la bombe, le reste de la voute depuis ce point de percussion, dont le lévier est tangente en le couvrant d'un bon massif de maçonnerie, pour que les angles d'incidence en soient plus aigus ; & par conséquent les chocs sur le reste des voussoirs supérieurs au point de percussion en soient moindres ; il reste donc à examiner les courbes qui donnent de moindres léviérs, & de moindres angles d'incidence, pour sçavoir celles qui résisteront le plus au choc des bombes.

CHAPITRE HUITIÈME,

Dans lequel on examine la Courbe & la Figure la plus convenable contre le choc des Bombes, pour les Magasins à Poudre.

CE Chapitre n'est qu'une répétition de tout ce que nous avons déjà démontré ; car la voute sphérique diminue infiniment les percussions de plus que toute autre figure : la base circulaire dans toutes sortes de voutes, est donc sans contredit la plus solide : d'autant qu'outre qu'elle diminue la force de la percussion, elle résiste doublement à l'effort de la percussion. Il est vrai que les bases circulaires contiennent peu de poudre, à moins que d'élever extrêmement leurs voutes : ce qui les expose trop au choc du canon, & les met en vûe des batteries des mortiers ; car une voute oblongue se prolonge autant qu'on le veut ; & quoique la largeur entre les impostes soit égale à celle d'une voute sphérique, celle-là

contiendra plus de poudre que celle-ci ; mais à cela on répondra que les grands magasins à poudre ne sont pas les meilleurs, à cause des accidens qui peuvent survenir : il vaut beaucoup mieux les distribuer à l'entour de l'enceinte, que d'exposer la place, les habitans, & de risquer les ruines & les dommages des maisons, des meubles, des vins que peut causer l'incendie d'une si grosse quantité de poudre renfermée dans un seul magasin.

Quant à la courbe, on ne sçauroit nier que la voute surbaissée soit la plus imparfaite, parce qu'elle est frappée par les violentes percussions, sous les grandes élévations approchantes de 90 degrés ; outre cela les léviérs étant plus longs, il faudra beaucoup de maçonnerie pour équilibrer ces piédroits contre la pousse des vouffoirs ; d'ailleurs le rayon de cette voute étant plus grand, l'intrados sera quasi égal à l'extrados, à moins de les faire d'une grande épaisseur, les reins en sont battus par un angle beaucoup plus grand que ceux des autres voutes.

La voute en plein ceintre est fort bonne avec un couvert de 90 degrés à l'angle du fête ; mais lorsqu'elle n'est pas couverte, elle a tout le dessus du fête le long d'un arc de 20 degrés de chaque côté, qui sera exposé aux violentes percussions : les léviérs en seront déjà plus petits qu'à la voute surbaissée, quoique plus grands que ceux de la voute en tiers point élliptique & parabolique, en les supposant toutes d'une même hauteur sous clef, & de même largeur entre leurs impostes : ses reins ne sont battus que par un angle de 45 degrés.

La voute en tiers point a beaucoup moins de pousse, ses reins sont battus par un angle moindre de 45 degrés : de sorte que sans couvert elle est beaucoup meilleure que la voute en plein ceintre par rapport à la pousse & à la force des percussions, eu égard aux angles d'incidence.

La voute élliptique & parabolique ont des léviérs moindres : leurs reins sont battus par un angle moindre de 45 degrés, & la clef ou le fête n'est exposée que par un petit espace aux violentes percussions : les angles des tangentes avec la verticale étant plus aigus, les léviérs & les angles d'incidence des violentes percussions seront moindres : de sorte qu'avec un couvert ce sont les meilleures ; cependant par rapport à la coupe des pierres & à la commodité du magasin, l'on peut s'en tenir à la voute en plein ceintre sphérique couverte.

Il faut encore remarquer que la voute sphérique a beaucoup

moins de poussée que les autres, parce qu'elle n'est autre chose qu'un cone vuide aDB (Fig. 153.), dont la pointe abM est beaucoup moins pésante, que la partie résistante $bDFBM$; au lieu que dans la voute oblongue $AFNB$, la partie agissante $ACPN$, est beaucoup plus pésante par rapport à la partie résistante $CPFB$, que dans le cone.

L'espace conique abM est aussi plus petit que l'espace rectangulaire $AcNp$; & par conséquent la voute sphérique présente un moindre espace aux bombes que la voute oblongue; ce qui n'a pas besoin de démonstration, la seule figure se démontre: & comme il est plus facile de tirer sur une grande étendue que sur une petite, il sera par conséquent plus facile de tirer une bombe sur la partie agissante d'une voute oblongue d'un magasin dont la base seroit égale à la base circulaire d'un autre magasin, que sur la partie agissante de sa voute sphérique.

SECTION TROISIEME,

Sur la Mécanique du Pointement.

CHAPITRE PREMIER.

Du But en Blanc, pour quel effet on s'en sert, de l'usage auquel on doit destiner les Pièces selon les occasions, & la maniere de s'en servir, tant du côté des assiégeans, que du côté des assiégés.

IL est de la dernière importance pour la théorie du pointement de connoître la véritable portée du but en blanc des pièces: les Canoniers jusqu'à présent nous ont donné une connoissance très imparfaite; car ils ont crû que le but en blanc d'une pièce n'étoit autre que sa portée horizontale, en la pointant de niveau, en supposant le but dans un parfait niveau avec la volée de la pièce: de sorte que de cette façon il n'y auroit plus de but en blanc, dès qu'il faudroit élever ou abaisser la pièce en ajustant l'axe de sa volée au but: le but en blanc n'est donc autre chose que l'espace CB (Fig. 154.), que le mobile parcourt par son impulsion, tandis que par la gravité il parcourt un espace AB peu sensible: de sorte qu'en alignant l'axe rectiligne de la volée de la pièce au but A , le

mobile parvienne à ce but sans décliner par sa gravité d'une hauteur sensible AB; d'où il suit que soit que le but A soit au niveau de la batterie, la pièce a également sa portée du but en blanc, puisque la direction horisontale élevée ou abaissée, ne change point la vitesse initiale, *par la seconde Partie de cet Ouvrage*; & que la gravité étant la même en des tems égaux, ces espaces parcourus AB seront toujours égaux: il n'y a que les espaces horisontaux CG, CF, qui seront inégaux à mesure que les directions AC seront plus ou moins inclinées à l'horisontale CF, à sçavoir dans la raison des Sinus des complémens des angles d'inclinaison AGF; ce qui est évident, *par la seconde Partie*.

Comme la gravité du mobile n'est jamais oisive, il suit évidemment qu'à la rigueur mathématique il n'y a point de but en blanc; puisque le mobile tombera toujours au-dessous du point A de la direction CA de l'axe de la pièce, à moins qu'il ne s'éleve par quelqu'autre cause quelconque, en sortant de la pièce, au-dessus de sa direction; ce dont nous faisons ici abstraction.

L'on convient avec Galilée & ses Sectateurs, que la gravité n'est jamais oisive; mais comme l'on ne convient point qu'elle ne soit pas suspendue, & que les mobiles ne demeurent pas plus à parcourir par la gravité la ligne AB, pendant le tems de leur mouvement, lorsqu'ils sont mis par une force quelconque, que lorsqu'on les laisse tomber librement livrés à leur propre gravité du point A; l'on ne convient pas non plus que de quelque vitesse que partent les mobiles, ils ne puissent jamais parcourir un espace CB considerable, tandis que par la gravité suspendue ils parcourraient un espace BC insensible; d'où il faut conclure, *par la seconde Partie*, que les vitesses initiales étant beaucoup plus grandes que les vitesses des instans suivans, les portées du but en blanc peuvent & doivent être considerables par rapport aux portées absolues des pièces sous leurs plus hauts degrés des portées; au lieu que dans l'hypothèse de Galilée, il est certain qu'il ne sçauroit y avoir aucune portée du but en blanc, & qu'il faut recourir à des raisons suspectes, pour expliquer d'où vient qu'une pièce tirée horisontalement, porte à une distance considerable son mobile.

L'Académie de Florence a fait une expérience qui nous prouve ce que je viens de dire: une pièce de fer de sept livres & un tiers de calibre, chargée de quatre livres de poudre fine (pointée de but en blanc), ce qui veut dire ici horisontalement (selon l'opinion commune) tirée du dessus de la hauteur de la tour du

vieux Fort de Livourne, haute de cinquante brasses au-dessus de la mer, le boulet est parvenu à la distance de deux tiers de mille dans le tems de quatre vibrations & demi; & ayant laissé tomber de la même hauteur de cinquante brasses de la batterie le même boulet, c'est-à-dire du même poids, il employa seulement quatre vibrations pour tomber: si le mouvement étoit égal & régulier; c'est la neuvième partie de deux tiers de mille, ou deux vingt-septièmes de mille que le boulet a parcourus de plus qu'il ne devoit parcourir.

Je ne m'attache point à cette expérience, parce qu'il auroit fallu pouvoir tirer de dessus une hauteur beaucoup plus considérable; pour rendre les différences des tems de la durée totale du mouvement plus sensibles: d'ailleurs il est certain qu'à mesure que la vitesse d'impulsion se détruit, celle de la gravité des mobiles mûs s'approche toujours plus de la vitesse de gravité acquise, lorsqu'ils tombent verticalement: ce seroit donc seulement la vitesse initiale qui fait le but en blanc d'une pièce qu'il faudroit examiner; ce qui est assez difficile à cause du peu de durée du mouvement dans le but en blanc, qui ne donneroit pas le tems aux différences de se rendre sensibles.

L'on prend pour la portée du but en blanc environ deux pieds pour les canons, & un pied environ pour les armes à feu, comme fusils, mousquetons, carabines, &c. la portée du but en blanc est cet espace AC, que parcourt le mobile par l'impulsion, tandis qu'il parcourt l'espace AB d'un pied ou deux par la gravité.

Les difficultés qu'on a trouvées sur la portée du but en blanc, & qui ont donné lieu à plusieurs contestations, ne viennent que de la façon des pièces; car les uns ont voulu que ce but en blanc fût la rasante CDB (Fig. 155.) des métaux; les autres au contraire l'axe NM prolongé de la pièce.

Si les points avoient leurs surfaces extérieures parallèles à leurs noyaux; c'est-à-dire que l'épaisseur FM du métal à la volée, fût égale à l'épaisseur CN, à la culasse la rasante du métal CFA, seroit parallèle à l'axe NM; & par conséquent il n'y auroit qu'à pointer la pièce par la rasante CF au point A, au-dessus du but *b*: on y trouveroit un grand avantage; car lorsqu'il s'agit de battre violemment pour renverser & faire une brèche, on s'apercevrait d'abord qu'on seroit hors de la portée du but en blanc, lorsqu'en pointant la pièce au point A, élevé de la hauteur de deux pieds

environ au-dessus du but *b*, le boulet feroit le bas; & que par conséquent il faudroit élever la volée pour que le boulet allât au but; ce qui en diminue considérablement la force de la percussion, comme nous l'avons vû dans la seconde Partie de cet Ouvrage.

Il n'y auroit qu'à faire une portion ACDF de la plate bande (Fig. 156.) de la volée de la même épaisseur de celle de la culasse; ce qui ne feroit d'aucun obstacle ni inconvenient, comme les mires qu'on a supprimé, ainsi qu'on le verra bien-tôt.

Mais comme les pièces ne sont pas ainsi construites, & que la plate-bande au contraire de la volée est plus basse que celle de la culasse; eu égard aux efforts des inflammations qui y sont moindres qu'ailleurs, comme nous l'avons vû dans la premiere Partie; il s'ensuit que pour assigner la volée NM (Fig. 155.) au point *b*, en se servant de la rasante CD, au lieu de viser le point *b*, il faut viser beaucoup au-dessous, ou plus ou moins, selon les dimensions de la pièce; car plus la longueur de l'arc NM sera grande, en supposant les épaisseurs DM, CN, les mêmes dans toutes les pièces, & moins le point B sera en-dessous du point A; plus au contraire la longueur de l'axe MN sera petite, en supposant les mêmes épaisseurs CN, DM, & plus le point B sera au-dessous du point A; ce qui est évident à cause des triangles semblables CDF, CBA; puisqu'ils ont les côtés FD, AB parallèles, & l'angle commun FCD: donc $CF, FD :: AC, AB$; & par conséquent plus CF sera grand, moins AB le sera; & plus CF sera petit, & plus AB sera grand; puisque $CF \times AB = FD \times AC$; or ce rectangle $FD \times AC$ est fixe, parce qu'on suppose l'épaisseur FD fixe & déterminée, aussi bien que la distance AC de la batterie au but: donc $\frac{FD \times AC}{CF} = AB$; la valeur AB sera plus grande; ce qui est évident: il s'ensuit que l'on ne sçauroit fixer pour toutes les pièces d'un même calibre la hauteur AB, que l'on doit prendre en-dessous du but, en se servant de la rasante des métaux, puisqu'elle est indéterminée, & qu'elle dépend du rapport des longueurs des pièces & de leurs épaisseurs, aussi bien que des vitesses initiales de leurs mobiles qui sont toutes indéterminées.

Il faut porter sur le devant de la pièce la hauteur FD, pour égaliser l'épaisseur FM de la volée à l'épaisseur CN de la culasse; & pour lors en faisant avec un bout de bougie, ou avec du bois, une petite cheville de la hauteur FD (de sorte que $FM = CN$), qu'on attache sur la volée avec un peu de cire; on n'a qu'à viser le

long de la ligne CF, pour alligner la volée NM au but *b*.

Comme jusqu'à présent l'on a eu une connoissance très imparfaite du but en blanc, on n'a pas eu des regles assurées pour en connoître la veritable portée: de sorte que les uns mettant le but plus près de la pièce, trouvoient qu'il falloit prendre toute la hauteur de la platte-bande de la culasse au-dessus de l'axe de la pièce pour la porter sur la volée, comme FM: les autres au contraire qui ont placé le but plus loin de la pièce, soutiennent qu'il faut faire l'épaisseur de la volée moindre que celle de la culasse CN de la pièce: tous s'autorisent par l'expérience.

Dès que la pièce est dans la veritable distance AC de son but en blanc, il faut porter sur la ligne FM, égale à la CN de la culasse de la pièce, & dès que l'on est en-delà de cette portée, il faut diminuer l'épaisseur FM vers la volée à mesure qu'on s'éloigne du but *b*.

Soit la distance AC (*Fig. suivante*), la portée précise du but en blanc de la pièce NM, la hauteur *bB* au-dessous du but *b*, selon les dimensions de cette pièce NM, sera celle qu'il faut viser au dessous du but par la rasante CB.

Je dis qu'à mesure qu'on approchera la pièce depuis le point N au point *b*, les hauteurs *bB* seront moindres, & par un inverse à mesure qu'on éloignera la pièce du point *b*, en se rapprochant du point N, les hauteurs *bB* augmenteront; car les dimensions de la pièce NM étant les mêmes, soit que le but *b* se rapproche ou non, il suit que l'angle ACB de la rasante avec le rayon AC parallèle à l'axe NM de la pièce, sera la même, & à cause de l'angle CAB, formé par la verticale AB sur une parallèle AC, à la même ligne de l'axe prolongée *NMb*, qui sera toujours le même; il s'ensuit qu'on aura CF, DF :: CA, AB; donc à mesure que $AC = bN$ sera plus grand, $AB = Ab + bB$ le sera aussi; & au contraire à mesure que $AC = bN$ sera moindre, par le rapprochement du but ou de la pièce, les hauteurs *bB* de la rasante en-dessous du but seront moindres, puisque *Ab* est toujours égal à CN.

Si l'on éloigne la pièce ou le but au-delà de cette portée *bN*, je dis en second lieu que si l'on vise par la rasante CD des métaux, pour pointer la pièce au point *b*, il faudra prendre une hauteur moindre *bB* au-dessus du but en haussant la pièce: de sorte que de peu à peu il faudra que la rasante CDB des métaux vise au but même *b*, & ensuite à mesure qu'on s'éloignera du but, il faudra élever la rasante des métaux, jusqu'à ce que l'axe de la pièce forme l'angle

l'angle d'élevation de sa plus grande portée, à mesure qu'en éloignant la pièce ou le but, on s'approchera de sa plus grande portée; car la gravité abaissant le boulet en-dessous de la direction de l'axe de la pièce; il est évident, *par la seconde Partie*, qu'il faut repasser par l'élevation de l'axe de la pièce la hauteur AB, que la gravité du mobile lui fait parcourir, en l'éloignant de la direction de l'axe de la pièce.

L'on voit donc qu'il est très important de connoître cette portée de but en blanc, puisqu'à mesure que la pièce s'approche du but le long de la distance AC de cette portée, il faut hausser la pièce; tandis qu'au contraire hors de cette portée AC, à mesure que la pièce s'éloigne du but, il faut hausser la volée.

Il est en second lieu important de connoître cette portée AC, d'autant que lorsqu'il s'agit d'abattre & de renverser, il faudroit être dans cette portée précise AC, autant qu'il est praticable: parce que plusieurs Physiciens prétendent que dès que la balle est dehors de la pièce, elle a moins de force que lorsqu'elle en est à une certaine distance AC; ainsi le choc du mobile sera plus rude dans la distance AC du but en blanc, que dans aucune distance moindre; & il est certain que le choc du même mobile sera moindre lorsque les distances de la pièce au but seront plus grandes que la distance AC; car les vitesses diminuant à chaque instant, les percussions absolues ne seront plus dans la raison des vitesses initiales, à cause de la destruction qui s'en est faite à chaque instant; mais elles seront seulement dans celle des vitesses de l'instant précis de la percusion; & par conséquent les vitesses étant exprimables par $a - \frac{x}{q}$, *par la seconde Partie*; il est évident qu'à mesure qu'on éloigne la pièce du but b , il faut la soulever; & à mesure qu'on élève sa volée, on augmente le tems x de la durée du mouvement; & par conséquent les valeurs de $a - \frac{x}{q}$ deviendront toujours moindres, aussi bien que les percussions absolues, qui avec un même mobile sont dans la raison des $a - \frac{x}{q}$: en supposant même l'angle d'incidence toujours droit.

Il faut pour lors de toute nécessité augmenter la charge des pièces; ce qui les tourmente beaucoup, & les met plutôt hors de service, ou bien tirer beaucoup plus de coups pour faire l'effet qu'on se propose.

Si les densités & tenacités des métaux étoient toujours homogènes, on auroit facilement la connoissance de la portée AC précise & absolue du but en blanc, en se servant d'un mobile, d'une poudre, en un mot d'une charge précisément homogène; mais la difficulté de ces conditions étant déjà connue, *par la premiere Partie*; il est impossible de déterminer ces portées AC de chaque pièce, dont les dimensions mêmes seroient précisément égales; ce qui n'est pas.

Dans la pratique lorsqu'on tire sur l'ennemi, il n'est pas nécessaire de niveller la pièce; il faut seulement avoir égard aux dimensions de la pièce, ce que l'expérience indique approchamment; il faut pour le premier coup faire le bas, afin de voir la correction pour le coup suivant, en élevant ou abaissant la volée, à mesure que le coup aura été bas ou trop haut; ce qu'on ne pourroit voir, si le boulet passe au-dessus du but sans rencontrer aucun obstacle, parce qu'alors on ne verra rien qui nous indique sa trace; on ne sçauroit sans tâtonner rencontrer la correction du coup suivant: cependant lorsqu'on tire avec une pièce qu'on n'a point encore reconnue ou observée, & qu'il est dangereux de plonger sur la tranchée qui est entre la place & la batterie, il faut niveller la pièce; c'est-à-dire égaliser le métal de la platte-bande de la volée, à celui de la platte-bande de la culasse, & tenir plutôt le haut que le bas, afin que l'on puisse éviter de nuire à la tranchée, & en même tems voir la correction pour le coup suivant.

Lorsqu'on connoit la pièce, on ne la nivelle plus; mais les premiers coups on s'en tient un peu plus bas, à cause de l'air condensé dans la pièce qui soutient le boulet, & fait qu'il décline moins de sa direction, par sa gravité, que dans les coups suivans; à mesure que le métal par les trémoussemens de ses parties, & l'échauffaison des inflammations résiste moins aux extensions; & par conséquent diminue les portées des pièces, *par la premiere Partie*.

On se serviroit également des mortiers pour tirer de but en blanc, tout comme on se serviroit des canons & des fusils, spin-gardes & carabines, pour tirer à toute volée, ainsi qu'on le pratique avec le mortier: mais c'est l'usage auquel on destine les pièces qui décide de la façon de s'en servir; car ordinairement on ne tire le mortier que pour ruiner & écraser; & pour lors il faut de toute nécessité élever les volées, parce que les mobiles tombent de haut en bas avec de plus rudes secouffes.

L'on ne se sert ordinairement du canon, que pour abattre & renverser, & pour lors il faut s'en servir de nécessité de but en blanc, aussi bien que des fusils, & de toutes les autres armes à feu, dont les tirs qui perdent de leurs forces, & même de leurs justesses, dès que l'on s'en sert hors de la portée du but en blanc, ne font pas le même effet qu'on en désire; ainsi dans les écoles on doit faire pointer les mortiers par toutes sortes de directions, de même qu'on doit faire pointer les canons ordinairement dans le but en blanc.

Il faut cependant sçavoir se servir du canon de la même manière qu'on se sert des mortiers; & même il seroit bon aussi de s'exercer avec les armes à feu en leur donnant un peu d'élévation; car lorsqu'on tire sur une troupe, sur un camp, sur une flote, l'on est obligé d'élever les pièces, pour que les bales & les boulets puissent atteindre l'ennemi, lesquelles ne laissent pas de les incommoder, & de les mettre hors de combat; & l'on peut tirer des avantages considérables du canon à ricochet, tant du côté des assiégés que des assiégeans: on devroit s'y exercer plus qu'on n'a fait.

L'on se sert aussi du mortier à ricochet, en mettant le mortier sur un affus à peu près semblable à celui d'un canon, & pointant depuis 8 à 12 degrés d'élévation avec $\frac{1}{2}$ de la charge tout au plus: ces batteries se placent à 70 toises de l'angle du chemin couvert dans l'alignement des banquettes, & font un effet terrible sur l'ennemi, pour le chasser du chemin couvert, lorsqu'on veut en faire l'attaque, pour en rendre la défense moins opiniâtre, sur tout lorsque les branches des chemins couverts qu'on enfile sont d'une grande étendue, comme celles des ailes d'un ouvrage à corne, à ténaille ou à couronne; car pour lors on auroit un grand feu direct & horisontal, & très meurtrier à soutenir; au lieu que trois pièces du mortier de 6 à 8 pouces bien executées, sont capables de mettre en desarroi cette troupe, & d'en épargner le feu qu'on devroit soutenir dans l'attaque: les éclats de ces bombes incommodent beaucoup, & servent à briser les palissades des traverses du chemin couvert: l'inquiétude de trois bombes qui enfilent continuellement la banquette est bien difficile à supporter.

L'on se sert aussi des mortiers de but en blanc, lorsqu'on est logé sur la contrescarpe, pour agrandir la brèche, & en faciliter la rampe; car le canon ayant abattu les terres de la brèche à un certain point, les boulets ne font plus que soufler la terre, parce

qu'elle ne leur résiste plus, sans que cela applanisse la brèche : on tire des bombes avec des mortiers qu'on pointe de but en blanc, lesquelles s'enterrent facilement dans ces terres soulevées, & par leurs éclats servent de fourneaux pour enlever la terre, aussi bien que par le vent de la charge même de la bombe.

L'on peut se servir dans cette occasion des aubus avec avantage; mais ordinairement on s'en sert pour inquiéter une troupe en rase campagne, & se faire jour dans l'endroit de la ligne qu'on veut percer : on s'en sert du but en blanc, & à ricochet; mais ordinairement à haute volée, selon les cas & les circonstances de l'occasion.

Lorsqu'on tire sur une troupe, il faut tacher d'enfiler les rangs de la ligne autant qu'il est possible, & ne pas craindre de faire le bas; le ricochet ou canon sur un terrain pierreux fait un grand ravage sur l'ennemi, & l'inquiète d'une manière à l'obliger d'abandonner le poste, sur tout lorsqu'on a plusieurs pièces & bien servies.

On ne bat un boulet rouge que pour incendier, ou pour battre un magasin à poudre; on pointe la pièce d'une façon que le boulet coule librement au fonds sur le bouchon de la poudre, sans qu'il soit besoin de l'aider avec le refouloir, à cause des accidens du feu qui pourroit prendre à la charge; ce qu'on doit éviter autant qu'il est possible: il faut pour cela proportionner la distance du but à la batterie, à la charge de la pièce, & avoir grand soin de refouler sur la poudre avec un gazon verd & humide, & de passer l'écouvillon humide immédiatement devant que d'y laisser aller le boulet rouge, afin que s'il y reste quelques grains de poudre le long de la volée, le boulet ne puisse l'enflammer, & communiquer le feu à la charge.

Quand on bat une muraille, une fenêtre murée, ou les piédroits d'un magasin à poudre à la portée du but en blanc, pour pouvoir faire jour au boulet rouge; il faut choisir son emplacement de la batterie au-dessous du niveau de l'endroit qu'on veut battre, s'il est possible; mais si l'on est obligé de pointer horizontalement la pièce: pour cela il faut avoir un coin de mire fixe, par le moyen d'un boulon traversé à l'entretoise de la culasse sur l'affut, de sorte qu'il ne puisse jamais varier; on tient la pièce élevée par le moyen d'un levier qu'on traverse sous le ventre de la pièce, d'une manière qu'on puisse le dégager sur le champ, dès que le boulet est au fond, afin que la pièce se pointe d'elle-même, par rapport à l'élevation de la volée.

On voit qu'il y a toujours à craindre des accidens facheux, lorsqu'on tire à boulet rouge, & qu'il est impraticable de tirer de haut en bas, pour battre avec la force de la portée du but en blanc; car il faut mettre un bouchon sur le boulet pour le retenir, & par conséquent l'enfoncer avec le refouloir; ce qui est trop dangereux, quelques précautions qu'on puisse prendre contre les accidens, en se servant des affuts ordinaires.

Lorsqu'on bat une flotte, des magasins de bois, de vivres, ou à poudre, un camp, ou un parc d'artillerie, qui sont à portée d'être battus à boulets rouges, il est avantageux pour lors de tirer à boulet rouge, autant qu'il est possible, & jamais sans nécessité.

La principale attention que le Commandant d'Artillerie doit avoir dans un siège, est de ne pas laisser employer inutilement les munitions; car la plupart des Canoniers en veulent aux guérites, aux tours élevées, aux pointes des clochers, & aux batimens; ce qui ne conclud rien du tout pour le but qu'on se propose.

Les premières batteries doivent battre directement les embrasures de la place; & pour cela l'on pointe en-dessous du cordon; on doit destiner à chaque pièce l'embrasure qu'elle doit battre, & autant qu'on le peut, on doit faire battre la même embrasure par deux pièces tout au moins, afin de prendre la superiorité de feu sur celui de cette embrasure; il faut ordonner que l'on batte continuellement le même endroit, jusqu'à ce que la batterie de l'ennemi soit démontrée; en tirant de cette façon on y trouve de grands avantages pour l'économie des munitions, & on épargne le tems & le sang des braves Soldats & Canoniers, par la vitesse & la justesse avec laquelle on tire; car on s'accoutume à prendre le défaut de la pièce, & ensuite tous les coups portent à l'embrasure; ce qui fait taire la pièce de l'ennemi, qui ne peut plus tirer qu'avec perte, difficulté & retardement.

Quand l'ennemi a des Cavaliers qui plongent dans la tranchée; il faut d'abord dresser les batteries contre ce Cavalier, en s'en approchant d'une distance convenable, pour que l'on puisse enfiler l'embrasure, & en même tems ajuster son coup, & frapper avec violence le merlon des pièces que l'on veut mettre hors de service; il ne faut point épargner le nombre des pièces dans ces occasions, où l'on ne scauroit jamais trop en avoir; on en brûle moins de poudre; on perd moins de tems & d'hommes: choses très précieuses pour la réussite de l'entreprise; il faut donc opposer à chaque embrasure deux ou trois pièces tout au moins, afin que dès la

premiere journée, ou de la seconde tout au plus, la batterie du Cavalier soit impraticable; la chose est toujours ordinairement facile; car d'où l'on découvre l'on est découvert; & par conséquent les Cavaliers étant pour découvrir la campagne, en sont toujours découverts: une batterie de mortier est d'un grand avantage, pour inquiéter & troubler le service de la batterie du Cavalier.

Lorsqu'on bat en brèche il faut prendre un alignement AB, (*Fig. 157.*) environ la moitié de toute la hauteur de la muraille en-dessous du cordon CD, & battre en droite ligne le long de cet alignement, en distribuant à chaque pièce l'espace 1, 2, 3, &c. qu'elle doit battre: ensuite l'on remonte de bas en haut le long des lignes ACBD, que l'on bat de même: deux batteries croisées, & une troisième à plomb font merveille dans ces occasions: l'avantage qu'on y trouve est d'épargner les munitions; car dès que l'on a coupé ainsi la pièce ABCD, elle tombe presque d'elle-même tout à coup, en faisant quelques décharges de toutes les pièces des trois batteries toutes à la fois; & par conséquent on épargne tous les trous qu'il eût fallu faire sur tous les points de sa surface.

Lorsqu'on veut avoir trois batteries de cette façon, pour faire brèche; il est évident qu'il faut que l'emplacement soit à une certaine distance de la muraille qu'on veut battre, & qu'il faut battre le plus vite, & ensemble autant qu'il se peut; car la résistance de la muraille étant au-dessus de l'effort de la secousse d'une pièce, ou deux, sera enfin inférieure à l'effort de la secousse du nombre déterminé de pièces qui l'heurteroiert toutes à la fois; car on peut multiplier le nombre des boulets à un point, que leurs percussions unies & instantanées renverseront la muraille d'une seule décharge; tandis que ce même nombre déterminé de boulets tirés l'un après l'autre ne la renverseront jamais, & qu'il en faudroit un nombre infiniment plus grand, parce qu'à chaque coup la résistance sera toujours supérieure à leurs efforts; & par conséquent si l'on suppose un roc inflexible, & d'une dureté invincible que l'on veuille renverser, l'on voit qu'un nombre infini de boulets tirés l'un après l'autre, sont incapables de le renverser pendant tout un tems infini qu'ils le battent; tandis qu'au contraire un nombre déterminé, & par conséquent infiniment moindre, le renverseroit du premier coup s'ils le frapoiert tout à la fois; c'est une économie préjudiciable au bien des entreprises, que de chicanner sur le nom-

bre des pièces qu'on doit mettre en batterie, puisqu'il y a un si grand avantage à tirer le plus vite, & le plus grand nombre de pièces qu'il se peut, tout à la fois.

Lorsqu'on a peu de pièces, il faut s'en servir avec adresse, & se regler selon la force qu'on a, & selon le tems & l'occasion; mais quand on en a le moyen, on devroit toujours s'en servir autant qu'il est nécessaire pour prendre la superiorité de feu sur celui de l'ennemi, & executer ce que l'on veut faire.

Dans l'occasion d'une bataille sur tout, ou de quelques affaires de conséquence, le Commandant de l'Artillerie doit avoir une grande attention à destiner son Artillerie pour le bien commun de l'affaire. Il ne faut point que l'Artillerie cherche son avantage particulier, mais que tous les postes en détail & en général, concourent ensemble au bien général de l'action: il faut opposer des batteries à celles de l'ennemi, pour en inquiéter le service, les aubus à cartouche, lorsqu'on est à portée, y sont avantageux: les boulets à ricochets, ou ramés de but en blanc, y sont fort nécessaires; quant aux batteries qui sont destinées à faire jour pour percer dans la ligne, il faut qu'elles soient triples autant qu'on le peut; croisées, une à plomb qui buttent directement; les boulets à chaînes, ramés ou creux, aussi bien que les aubus y font de grands ravages, & sur tout à cartouche; il faut que ces batteries ne répondent jamais au feu de celles de l'ennemi qui les inquiète, mais qu'elles battent la ligne pour faire jour, sur tout lorsqu'il s'agit de repousser une colonne qui se présente pour percer notre ligne, ou donner un assaut; c'est au Général du poste de couvrir ces batteries par un feu violent & continu de moutquetterie, comme aussi au Commandant en chef de l'Artillerie de pourvoir par d'autre Artillerie, qu'il doit opposer à celle de l'ennemi qui inquiettent celle-ci.

L'on ne doit jamais mettre toute l'Artillerie dans quelque occasion que ce soit à la premiere ligne; & dans les Sièges il faut toujours en avoir de reserve dans le parc, pour prevenir tout ce qui peut arriver; car dans un Siège l'ennemi peut faire un coup de désespoir, forcer la tranchée, & enclouer toutes les pièces: de sorte qu'il est nécessaire d'en avoir de reserve pour ces cas qui sont très rares, mais ne sont pas impossibles: dans une bataille si l'on a toute l'Artillerie sur une seule premiere ligne, & qu'elle soit forcée, outre l'embaras qu'elle donne, & la confusion qu'elle jette dans cette ligne, c'est que la seconde est sans défense: au lieu que

si elle avoit de l'Artillerie elle tiendrait ferme, & soutiendrait la ligne renversée, qui peut se rallier derrière celle-ci, & revenir à la charge remporter une victoire dont l'ennemi se croyoit déjà assuré.

Quoique souvent l'Artillerie ne puisse trouver des emplacements favorables, il faut toujours avoir des batteries, parce qu'ordinairement les troupes, & même bien des Généraux se croient sans ressource, dès qu'ils n'ont point d'Artillerie: de sorte que quoi qu'une batterie soit presque inutile, elle ne laisse pas de les rassurer: au commencement de l'affaire il faut que l'Artillerie fasse un feu violent & précipité; cela donne de la terreur à l'ennemi, le trouble, & le met en confusion: en même tems anime notre troupe à l'attaquer avec chaleur; il ne faut pourtant pas tirer en vain pour vouloir trop se précipiter; quoique l'on entende les plaintes ordinaires de la troupe, de ce qu'on ne tire pas aussi vite qu'elle souhaiteroit; il faut toujours prendre ses mesures, & attendre l'occasion de tirer avec plus de succès, en leur faisant comprendre l'avantage qu'il nous en revient.

La grande attention du Commandant en chef de l'Artillerie, est de prendre ses précautions pour la distribution exacte & diligente des munitions tant à la Troupe qu'à l'Artillerie: de manière qu'elle n'en puisse jamais manquer, faute de les avoir trop voulu épargner, ni qu'elle ne puisse se perdre & s'égarer, pour les avoir trop prodiguées: il doit toujours se conserver une réserve pour une retraite ou échec, ou pour être en état d'entreprendre avec avantage sur l'ennemi après leur défaite; & pour pouvoir profiter des suites de la victoire, sans lesquelles les victorieux n'en tirent pas plus d'avantage que les vaincus, dès qu'on ne les cherche pas, & qu'on ne sçait pas les diviser & les rompre pour en voir la fin, & se rendre maître de l'Artillerie, de leurs convois, & des postes qui peuvent les trouver dans leurs retraites.

C'est dans ces occasions qu'un Prince trouve à se dédommager des payes qu'il a données pendant tout un siècle, quelquefois au corps des Commissaires de l'Artillerie, sans avoir tiré aucun service pendant des trente ans de paix; & c'est aussi dans ces occasions qu'il paye chèrement l'économie de ces emplois inutiles pendant la paix, mais si précieux en tems de guerre, & dont la capacité ne peut s'acquérir que pendant la paix, & qui ne peuvent se perfectionner que dans la guerre.

Quant aux batteries des mortiers dans un Siège, elles ne doi-
vent

vent ordinairement être employées que contre les batteries, & les défenses de l'ennemi : celles des pierriers ne doivent être employées que dans la troisième parallèle, pour inquiéter l'ennemi dans ses batteries, & sur tout dans les ouvrages extérieurs, & par tout d'où on veut les chasser pour y faire son logement.

Lorsqu'on bat une Place appartenante à une République, dans laquelle les habitans sont intéressés, & ont voix dans les délibérations des Conseils de guerre, il faut battre vigoureusement à boulets rouges, à bombes, & à feux d'artifice, & lentement avec le canon ; car il est naturel à chacun de penser à la conservation de ses maisons, de sa famille, & de sa propre vie ; & pour obstiné que soit un peuple, il est difficile qu'il résiste à l'attaque qu'il a pour son bien, & à l'amour propre de son sang, lorsqu'il peut en éviter la perte, sur tout lorsqu'il est assuré d'une honnête & inviolable capitulation.

Il y auroit au contraire, de la cruauté à incendier une Place où le peuple n'a point de voix dans les délibérations des Conseils de guerre, à moins qu'il n'ait donné lieu à une reprefaille, ou qu'il n'ait violé le droit des gens, & de la guerre ; mais il est toujours nécessaire & avantageux de battre à boulets rouges, & à bombes, les quartiers qui sont près des magasins à poudre, des provisions, des vivres & des bois, lorsqu'on sçait où ils sont, à moins qu'on ne soit assuré de prendre la Place avec peu de perte ; car pour lors il en faut conserver les munitions comme les siennes propres, puisqu'elles seront utiles pour la continuation de la guerre.

Lorsque les batteries à mortiers ne sont que pour jeter la terreur, & l'épouvante dans un ravelin, dans un bastion, une place basse, ou un tenailon, il ne faut se servir que des grenades royales, ou des bombes de 7 à 9 pouces, parce qu'elles suffisent, & qu'elles s'enterrent moins ; & par conséquent leurs éclats sont plus d'effet, & la dépense en est moindre : dans cette occasion il faut toujours tirer par les moindres élévations, afin que tout le tems que la bombe tombe en mouvement, elle donne une nouvelle inquiétude à l'ennemi ; car dès qu'elle est en l'air il craint qu'elle n'éclate ; si elle s'approche de lui, il en craint le choc & l'éclat ; & dès qu'elle est à terre, le peril en est plus imminent ; outre cela en tirant par les basses élévations, elle ne s'enterre point du tout ; & par conséquent ses éclats en sont plus meurtriers ; car lorsqu'elle s'enterre trop, elle jette de la terre aux environs, & il n'y a que quelques éclats de la partie supérieure de la bombe, qui vont

même tomber souvent loin de l'endroit que l'on veut inquiéter ; sans nuire à personne : tout le reste de la bombe faisant son effet contre la terre.

Il est de la dernière importance de sçavoir regler le tems de fusées des bombes dans ces occasions ; car pour tirer par les basses élévations , il faut tirer de près , & par conséquent lorsque la bombe est en l'air : si elle crève , elle incommode la batterie ou la tranchée , autant que l'ennemi ; & si elle fuse longtems à terre , devant que d'éclater , elle donne le tems à la troupe de se mettre sous des abris , ou de se jeter ventre à terre , ou même de l'étouffer.

Il faut pour cela avoir des fusées d'un tems précisément égal , autant qu'il est possible , & connoître le nombre des paroles de leurs durées ; comme les tems du mouvement des projections sous différentes élévations , avec une même force de jet , sont dans la raison des Sinus des élévations , *par la première Section de la seconde Partie* ; on peut avoir une table des tems correspondans au nombre des paroles sous chaque élévation que le mobile employe à faire son mouvement de la batterie au but ; soit ce nombre de paroles de la durée totale de la fusée = 50 , soit le tems que le mobile employe à faire son chemin sous une élévation quelconque = 30 paroles ; il est évident qu'il faut compter vingt paroles , devant que de faire donner feu au mortier , si l'on veut que la bombe ne crève précisément que dans l'instant qu'elle touche terre : si l'on veut qu'elle crève à la hauteur de quelques toises , au-dessus de la tête de l'ennemi ; il faut compter 22 à 24 paroles , ce qu'il est facile d'indiquer pour tous les degrés d'élévation , *selon la seconde Partie* : par cette analogie , le Sinus de l'angle d'élévation connue , est au nombre connu des paroles pendant la projection sous cette élévation , comme le Sinus sous une élévation quelconque déterminée , est au nombre des paroles , pendant cette projection , qu'on cherche ; il suffit donc de compter les paroles de la durée totale du mouvement , sous un coup d'épreuve quelconque , pour la construction de cette table. Je l'ai mis en usage avec succès plusieurs fois : l'instrument que j'ai donné dans la première partie , indique le nombre des instans de la durée du mouvement pendant chaque projection.

Il faut avoir grande attention de ne pas trop charger les bombes lorsqu'on tire de près , & sur tout lorsqu'on jette la bombe sur une hauteur au-dessus du niveau de la batterie , & de n'y pas em-

ployer de la bonne poudre, crainte d'en partager les éclats avec l'ennemi, parce que la bombe éclatant dans un endroit beaucoup plus élevé que celui de la batterie, il est évident que les éclats qui seront chassés par des angles égaux d'élévations, iront beaucoup plus loin à proportion de cette hauteur, que les éclats semblables d'une autre bombe qui seroit chassée de la même maniere & avec une même charge, mais d'un endroit moins élevé, ou au niveau de la batterie; il faut aussi avoir attention lorsqu'on laisse filer plusieurs paroles à la fusée dans le mortier, d'avoir un Canonier prêt à donner le feu au mortier, dès que l'on compte la dernière parole, & de faire tenir la tête & tout le corps baissé aux deux Bombardiers, qui sont destinés à donner feu à la bombe & au mortier, afin que si la bombe éclate dans le mortier, ils n'en soient pas incommodés.

Quand on tire sur une Flotte, sur une digue, sur une écluse, ou sur une chaussée, sur les arches d'un pont, ou sur des voutes à bonnes épreuves, il faut tirer au contraire par les hautes élévations, par une direction déterminée, en se servant de la table de la Section précédente, où l'on trouve la force de la percussion, selon les inclinaisons des plans frappés & les élévations des mortiers; il faut alors se servir des bombes de 12 à 17 pouces, selon la force & la résistance des buts qu'on se propose de frapper.

Quand il s'agit de tirer avec précision sur un même endroit, jusqu'à sa destruction totale, il faut charger avec grande attention, avoir des plates-formes doubles toutes de poutrelles à deux rangs, qui se croisent en échiquier; donner toujours la même élévation, & assurer le mortier d'une maniere inébranlable sur l'affuts, parce que le moindre dérangement est de conséquence; il faut aussi tous les jours mêler ensemble toute la poudre dont on a besoin pour charger le mortier, la bien faire sécher, se servir de la plus fine & de la plus forte, & avec la moindre charge qu'il est possible: de forte néanmoins qu'elle soit suffisante, pour y porter la bombe à la hauteur qu'il faut sur cette distance; il faut choisir les bombes bien ajustées au calibre, & les mieux coulées, les peser pour qu'elles soient égales autant qu'il est possible, & lorsqu'elles ne le sont pas, mettre dedans de la terre, ou du sable, ou du plomb pour les égaliser toutes à un même poids commun pour un même mortier; il faut peser exactement les charges dans le parc, & faire des cartouches cachetés, afin qu'on puisse exécuter plus vî-

te le mortier ; & pour lors on est assuré d'un bon succès , sur tout lorsqu'on se servira des affuts tels que je les propose , & qu'on aura des mortiers à chambre sphérique , dont la chambre sera toujours pleine ; il n'y a pour cela que cette difficulté qu'il faut fixer & déterminer la distance de la batterie à proportion de l'élévation du mortier , selon l'inclinaison du plan à fraper dans un alignement perpendiculaire à une horizontale de ce plan , *par la Section précédente de cette troisième Partie* ; ce qui n'est pas de conséquence , puisqu'il est facile , sur tout dans la plaine , de choisir ces emplacements ; il ne faut jamais mettre de la terre , ni du fourrage dans la chambre , & la bombe doit toujours être placée de façon que son axe de gravité soit alligné avec celui de la chambre du mortier ; il faut sur tout bien prendre garde que le feu ne manque jamais à propos à la charge de la bombe ; car il est fâcheux , & très pernicieux , qu'une bombe qui tombe bien à propos ne fasse pas son effet ; comme l'emplacement de ces batteries est déterminé , les bombes sont sujettes à traverser la tranchée & leurs éclats , lorsqu'elles crévent en l'air jusqu'à moitié chemin , s'en partagent toujours avec l'ennemi. Au Siège de Pizzichiton notre Commandant fut obligé d'envoyer avertir à nos batteries de cesser de tirer , parceque toute la nuit les bombes crévoient en l'air , ou ne crévoient point du tout par le défaut des fusées : en hyver sur tout quand il gèle , il est bien difficile d'éviter cet accident à cause du bois de la fusée , qui rompt facilement & se crève à la chaleur de l'inflammation de la fusée.

Quand on bat des endroits étendus , comme un ouvrage à corne , la place d'armes d'une Citadelle , un grand bastion , il n'est pas absolument nécessaire de s'affujeter à tant de précautions qui sont fort ennuyeuses , & qui occupent un nombre considerable de personnes qui en sont chargées ; mais il faut toujours avoir égard de choisir des bombes bien faites , autant qu'il se peut égales pour chaque mortier , & de donner toujours le même degré & la même charge pour atteindre un même but , dès qu'on l'a reconnu bon ; on se sert dans ces occasions des mortiers à chambres poires & coniques.

Dans un bombardement où il faut tirer à une grande distance , l'on se sert ordinairement des mortiers à chambres sphériques ou paraboliques , qui portent plus loin.

L'on bombarde un Château , ou une Place dans deux occasions : la première lorsqu'on ne veut pas prendre la peine de faire

un Siège en forme, & qu'il n'est question que d'un coup de main. soit que les habitans de la Place soient d'intention ou d'un génie capable d'entreprendre sur la garnison, quand ils se verront brûler dans leur Ville, soit que la garnison ne soit pas en état de se défendre, & qu'elle n'ait pas des abris à pouvoir se mettre à couvert, & en même tems défendre ses murailles; pour lors une bombe ou deux tirées à propos fussent pour les faire rendre: la seconde occasion est lorsqu'on veut prendre une Ville peuplée & marchande, dont la défense de la brèche seroit trop meurtrière, & que les habitans ne sont pas d'humeur de le souffrir; alors il faut disposer ses batteries de façon que le feu puisse prendre dans cinq ou six quartiers à la fois, & sur tout proche des rues marchandes, où il y a le plus de richesses; il ne faut pourtant pas les incendier tout à coup, crainte que le désespoir ne les irrite; & que ne voyant plus de ressource, & n'ayant plus rien à perdre, ils ne vengent leurs ruines par un désespoir généreux.

Quand on bombarde une Ville qui a violé la fidélité ou le droit de la guerre, & des gens, & qu'on n'est point disposé à faire quartier, il faut distribuer ses batteries de façon que chacune batte son quartier; & pour lors il faut battre à boulet rouge, pour empêcher le secours de ceux qui veulent arrêter l'incendie en même tems, embraser les couverts & les magasins des matériaux combustibles; il faut que ce soit un déluge infernal qui ne donne point de tems à l'ennemi pour se reconnoître, & qui porte le feu, la terreur, la confusion & le carnage tout à la fois, pour ôter le conseil & la délibération, & les livrer tout à coup à un désespoir & à un abandon général: dans ces occasions il faut retrancher ses batteries, & mettre une forte garde tout à l'entour de la place, opposer un grand feu aux remparts, & se tenir toujours prêt, les armes à la main & en bon ordre, pour soutenir la fureur du peuple en cas de sortie.

Dans ces occasions, comme il n'est question que de tirer sur de vastes étendues, il n'est besoin d'aucune règle, ni d'aucune précaution si exacte; tous les coups réussissent dans un endroit ou dans l'autre; il faut toujours achever de remplir la chambre avec de la terre & du fourrage, & se servir de tampon lorsqu'on en a, parceque cela épargne beaucoup la poudre, & sur tout lorsque les endroits à battre seront hors de la portée de la chambre remplie à toute charge; car alors à force de comprimer, de temponner, & de mettre de la terre à l'entour de la bombe, on pourra

y atteindre ; étant de la dernière importance de ne laisser aucun azile dans la place , & que tous se ressentent de la terreur & de la confusion , pour qu'on ne puisse délibérer dans aucun endroit en sûreté.

Dans les retraites d'une Armée , il faut toujours poster l'Artillerie de poste en poste , pour soutenir les Troupes qui défilent , & pour tenir en arrière l'ennemi , en croisant les chemins par des abattues d'arbres , afin de pouvoir plus chicanner l'ennemi , & donner le tems à la Troupe de défilier ; il ne faut cependant pas abandonner l'Artillerie qu'à la dernière extrémité ; car sa perte est toujours honteuse , humiliante & pernicieuse ; mais lorsqu'on aura de certains postes avantageux , & de difficiles accès , d'où l'on tire une grande défense pour donner le tems à la retraite ; on peut s'y défendre jusqu'au dernier moment , à tout peril , & à tout risque d'être obligé de l'abandonner ou d'être forcé : en un mot l'Artillerie doit toujours regarder le bien général de l'affaire , & non son avantage propre ; il n'est pas question de faire des coups éclatans , comme de partager un homme , de démonter une pièce , &c. il faut tirer où il est nécessaire pour le bien de l'affaire.

Quant au service des pièces dans une Place assiégée , le Commandant en chef de l'Artillerie doit toujours concerter avec le Commandant de la Place , pour la distribution , préparation & exécution de tout ce qui concerne l'Artillerie.

Il faut prendre garde de ne pas s'amuser à tirailler dans les commencemens ; mais aussi il faut avoir une grande attention à ne pas laisser aborder impunément pour reconnoître la Place ; comme le font toujours les Généraux en chef , qui étant chargés du secret du Prince , & les premiers Ingénieurs , & Officiers généraux de l'armée , qui communiquent avec lui ses desseins , qui viennent faire ordinairement les découvertes , on ne sçauroit prendre trop de précautions pour les éloigner de la Place , & les troubler dans leurs découvertes ; car une découverte heureuse & exacte de ces sortes de personnages influe toujours en grand désavantage aux assiégés ; il faut pour cela avoir un plan exact de la Campagne , & que tous les Officiers des batteries sachent précisément les distances des endroits remarquables qu'on peut battre de leurs postes ; qu'ils sachent le pointement qu'il faut faire pour y atteindre un but , soit à la portée du but en blanc , soit en élevant les pièces , & se servant d'un instrument pour régler les élévations , afin que chaque pièce de chaque batterie étant pointée à un endroit

de passage pour la découverte, on puisse attendre que l'ennemi s'y présente pour y donner feu : lorsque l'ennemi se présentera en quelque endroit, il faut avoir dans chaque batterie une pièce légère, ou deux toutes chargées, qu'on puisse pointer vite pour tirer dessus : au commencement du Siège, devant que l'ennemi ait formé ses lignes, aux premières approches de l'Armée, on peut s'exercer à tirer quelque volée sous prétexte de découverte de quelque curieux, pour se régler sur le pointement qu'on pourra faire alors sur la véritable découverte, & dès que la Canonier ou Officier a le bonheur de faire un beau coup, il faut que le Gouverneur l'en fasse recompenser sur le champ : cela donne de l'émulation pour le reste du Siège à l'Artillerie, & anime toute la garnison par l'espérance d'une récompense pour les belles actions.

Dans les commencemens il ne faut pas tirer avec les grosses pièces ; il faut se servir tout au plus des pièces de 8 à 4 livres de France, parce qu'il est inutile, pour tuer un homme, de tirer une si grosse pièce, qui consume beaucoup de provision, & lorsqu'on veut faire un bon coup, il est difficile de le faire avec des pièces moindres de quatre livres, parce que rarement elles sont justes.

Il faut avoir aussi des batteries de mortier à l'entour de la Place, pour battre les maisons qui sont à portée de la Place, quand il y en a, dont l'ennemi se sert pour la découverte, pour les parcs, & pour les quartiers, ce sont toujours de beaux coups, & d'importance, de pouvoir en éloigner les personnes pour qui elles sont destinées, & leur perte est toujours à l'avantage de la Place, autant qu'elle est nuisible à l'ennemi.

La grande attention que doit avoir un Officier Commandant de l'Artillerie dans une Place assiégée, c'est de ne pas laisser ouvrir impunément la tranchée : si l'on avoit soin de patrouiller à l'entour d'une Place, jusqu'à l'ouverture de la tranchée, par des petits pelotons qui se soutiennent les uns & les autres, on auroit peine à dérober cette première nuit, qui seroit si funeste à l'ennemi, si la Place en sçavoit profiter ; outre les précautions qu'on peut prendre par des épies fidèles assurées par le gain considérable qu'il y a à faire pour eux, s'ils ont le bonheur d'avertir fidèlement, & à tems, par des signaux concertés avec le Commandant de la Place, & avec celui de l'Artillerie, & lesquels ne sont pas ici de mon détail, on auroit outre cela l'attention de tirer

continuellement des bales illuminaires à la portée de l'ouverture de la tranchée, on verroit infailliblement de quel côté elle s'ouvre : on peut aussi, par le mouvement de l'ennemi, qu'on découvre des clochers avec des lunettes à longue vûe, dont on devoit toujours avoir bonne provision dans une Place, on peut découvrir par la disposition de l'Armée, du quartier général, & du parc le côté de l'attaque ; & même la connoissance de la guerre, la situation des Troupes, l'état des affaires en général dans la Province, dont un bon Gouverneur devoit être parfaitement informé, à quel prix qu'il en coûte, suffisent pour conjecturer heureusement du côté que se devra faire l'attaque, longtems avant qu'elle se fasse ; ce qui lui sert à préparer sa défense ; dès qu'on se doute, ou qu'on est informé des desseins de l'ennemi, il faut disposer ses batteries de mortiers & de canons, & faire avancer sur angles des chemins couverts, & même au-delà des glacis des petites pièces, que l'on pointe les unes horizontalement, les autres un peu plus élevées, & les autres moins, chargées à boulets ramés, enchainés, & tirer continuellement des flancs collatéraux de l'attaque de tous les deux fronts, même de tous les endroits des trois fronts qui peuvent plonger sur le poste de l'attaque : de cette façon on fera sentir à l'ennemi, qu'il doit aller bride en main, qu'il ne doit pas mazzeter la garnison qu'il attaque ; ce qui le dispose à la vérité de prendre bien ses précautions ; mais aussi le retarde, & donne le tems à la Place de faire sa disposition pour la défense des chemins couverts, pour la distribution de ses munitions, pour l'arrangement des vivres, & la défense des dehors, qu'il fait payer bien chèrement à l'ennemi : tout ce premier succès de la première idée de la défense d'une Place, si important ; dépend uniquement du Commandant en chef de l'Artillerie, & de sa disposition : il faut dès-lors tirer continuellement des feux d'artifices pour éclairer sur les travaux de l'ennemi : s'il y a quelque maison remplie de bois ou de fourrage aux environs de la tranchée, il faut tacher d'y donner le feu avec des bombes & des boulets rouges, pour éclairer sur la tranchée ; ce sont des coups de la dernière importance, qui sont très précieux pour la défense, pour l'honneur & pour la réputation de la Place : on ne sçauroit jamais prendre trop de précautions pour s'en assurer ; & on ne sçauroit jamais trop harceler l'ennemi, pour le rebuter, & pour retarder son premier travail.

Le Commandant de l'Artillerie dès-lors doit travailler à ses batteries

batteries avec toute diligence, & dès la petite pointe du jour qu'il reconnoît la tranchée, comme les ouvrages ne sont jamais achevés, lorsqu'on se conduit de la façon que je viens de le dire pour l'interrompre, on tire avec les pièces de 24 & de 12 de France pour la renverser, sur tout sur l'emplacement des batteries, ce doit être un feu continuel de canon & de mortiers à bombe, & même les petites pièces au-delà des glacis, peuvent se couvrir avec des gabions farcis, & faire un feu continuel de ricochet pour l'inquiéter dans la tranchée; il ne faut point craindre pour ces pièces jusqu'à ce que les batteries de l'ennemi soient achevées; car s'il veut venir les insulter, elles sont sous le feu de la Place, il en paye chèrement la victoire, s'il la remporte; & il ne faut point se faire une honte mal fondée de les voir enlever au prix qu'il lui en coutera, quand on aura pris ses mesures pour les bien défendre: si l'ennemi dresse aussi de son côté une batterie volante, elle sert d'amusement à la place, & à former les Canoniers, pour tirer juste & reconnoître leurs pièces, ce qui leur sera d'un grand avantage, lorsqu'ils auront à tirer sur les premières batteries.

Il faut faire prendre des points de vûe, pour battre la nuit suivante, & fixer les degrés & les charges des pièces afin de continuer à inquiéter l'ennemi, & à retarder le progrès de sa tranchée; c'est dans ces premières journées que l'assiégé a tout l'avantage sur l'assiégeant: le Commandant de l'Artillerie doit en sçavoir profiter; au lieu qu'ordinairement il semble que la Place s'endorme; & que sous le prétexte de conserver les munitions pour la défense de la Place, elle ne tire point, ou ne tire que fort peu; dès que les batteries des assiégeans sont établies, celles de la Place sont d'abord démontées: les batteries en brèche se font, & la Place se rend avec toutes ses munitions à l'ennemi; voilà à quoi aboutit toute cette folle économie; il faut à la vérité se régler sur les provisions de la Place, mais quand on a de quoi tirer, il faut tirer beaucoup dans ces occasions: l'on tire aussi les petites pièces sur la Troupe, sur les charois, & toujours avec les grosses, dès qu'il s'agit de renverser les gabions & les épaulemens des batteries; ce qu'on ne sçauroit faire avec les petites pièces.

A mesure que l'ennemi approche de la Place, le Commandant de l'Artillerie doit avoir soin de disposer ses batteries de mortiers & de pierriers, les quaißons, fourneaux, fougasses, &c.

& de préparer les barils foudroyants, & sur tout les fascines goderonnées, les tourteaux, bales incendiaires & illuminaires, & autres artifices; choses très utiles, & qu'on ne pratique néanmoins que rarement.

Dès que l'ennemi est à portée de la cartouche, le Commandant de l'Artillerie doit faire distribuer ses cartouches, sous prétexte de forties & de fausses allarmes, la Place tâche d'attirer la garde de la tranchée sous le feu des batteries qu'on lui fait essuyer meurtriérement: les pierriers dès-lors ne doivent cesser de tirer; & comme l'on use de retorsion du côté de l'assiégeant, il faut avoir des abris dans les postes étroits, contre les pierres, & la bombe, autrement la garnison n'a pas plus d'avantage, & même moins de ce côté que l'assiégeant.

L'on tire ordinairement les pierres avec des chambres coniques, parce que les tirs en sont plus justes: plus l'ennemi avance, & plus le Commandant de l'Artillerie doit redoubler ses feux & ses défenses, à mesure qu'une pièce est démontée: au lieu de se rebuter, il faut vite la recharger, & recommencer avec plus d'obstination & de vigueur; mais ordinairement les Places ne sont jamais assez pourvûes de tout ce qui leur est nécessaire: les garnisons sont foibles, les Soldats d'Artillerie en petite quantité, avec peu d'Officiers, qui se trouvent d'abord harracés, & hors de service, faute d'être relevés; quelquefois à peine a-t'on du monde pour servir diligemment le quart des pièces que l'on a en batterie; & il faut laisser toutes ces belles dispositions inéficaces malgré l'attention, la valeur, & la volonté d'un habile Commandant: une Place qui devoit résister quatre mois tout au moins, se rend dans quinze jours tout au plus: les Places ne content rien à l'ennemi: les munitions s'en conservent: il profite de l'Artillerie, & de tout ce qu'il y a dans la Place, tandis que l'Armée & les forces du Prince se détruisent, celles de l'ennemi se conservent, s'augmentent; ce qui l'anime, & lui donne tout le loisir & la commodité de faire la conquête des autres; quoi qu'on puisse dire contre la dépense qu'il en coute, pour certaines provisions qui paroissent inutiles à ceux qui sont chargés de l'économie; ce n'est pas là le but des premiers Ingénieurs, & des premiers Généraux, qui ont fait bâtir les Places avec tant de dépenses, & tant de défenses; car le but véritable d'une Place, est de disputer un terrain pas à pas, & de le faire payer cher à l'ennemi à

mesure qu'il s'en rend maître ; afin que la longueur des Siéges , la fatigue de l'Armée , la perte des hommes , jointe aux maladies , & aux désertions inséparables des attaques meurtrières , puissent donner le tems au secours , aux négociations , & aux préparatifs de la guerre dans le reste de l'état ; dès que les Places ne sont pas pourvûes , & que les garnisons ne sont pas telles qu'elles devroient être : bien loin de tendre à ce but , elles tendent à un autre tout contraire , puisqu'elles ne coutent rien à l'ennemi , & qu'il en tire de grands secours par les provisions qu'il y trouve , & qui lui servent à prendre les autres.

CHAPITRE SECON D.

Des dérangemens qui empêchent aux Mobiles de suivre le Pointement des Pièces , & des moyens d'y remedier.

SI l'on doit avouer que les règles que la théorie a données pour ajuster les tirs de nos bouches à feu , sont souvent démenties par l'expérience ; il faut aussi avouer qu'on prend rarement les précautions qu'elles indiquent ; on voudroit faire des épreuves , mais on s'y neglige d'une façon que lorsque les coups ne sont pas tels qu'on les attend , on ne peut jamais s'assurer si cela provient du défaut des principes qu'a enseigné la théorie , ou du défaut & de la négligence de la pratique : on se sert des poudres qui ne sont pas homogènes , de bombes & des boulets inégaux ; on refoule inégalement ; on a des affûts mal construits ; on donne un degré d'élévation pour un autre ; on assure mal la pièce sur ses coins de mire ; on suppose une pièce bien coulée qui aura quantité d'imperfections ; & l'on voudroit que la pratique répondît à la théorie : chose impossible ! nous devons examiner à présent en détail les accidens qui doivent faire varier les tirs des bouches à feu : nous ne parlerons plus de ce que fait la différence des poudres , de leurs inflammations , de leurs arrangemens & compressions , du refoulement , des inégalités du métal , de l'inégalité du calibre des mobiles par rapport à leurs pièces , parce que nous l'avons déjà traité amplement *dans la premiere Partie* ; il nous reste seulement à voir les moyens de remedier à ces accidens , autant

qu'il est praticable, & de connoître les défauts qui proviennent par le dérangement des plates-formes, l'emplacement des tourillons, & par les défauts des affuts.

Lorsque la bombe est sur la plate-forme qu'on suppose bien nivellée, & sur son affus qu'on suppose parfait; mais que le noyau de la pièce n'étoit pas bien placé dans la chappe du moule, quand on l'a coulée; & la volée par conséquent ne se trouve pas bien partagée au milieu des métaux: ce qui fait qu'en prenant la rasante AO (*Fig. 158.*) des métaux, sur la surface extérieure par le point A de sa lumière, l'axe de la pièce qui est toujours la ligne de direction, ne se trouve plus dans le plan du pointement; & pour lors le mobile, au lieu d'aller au point qu'on se propose, s'en éloigne, ou sur la droite, ou sur la gauche, selon la direction de l'axe de la pièce qu'il suivra toujours, tout le reste étant tel que la théorie le suppose, ce qui fait que l'on croit que le coup n'a pas répondu au pointement; pour éviter ce dérangement qui est très commun & très facile à remédier; il faut faire mettre un dégorgeoir bien droit à plomb dans la lumière de la pièce, & au rayon du Soleil réfléchi par le moyen d'un miroir ordinaire qu'on présente à sa volée, on reconnoit à la bouche si le dégorgeoir prend le milieu de la volée; & ensuite reconnoissant la lumière sur la plate-bande de la culasse, on la prend pour l'extrémité de l'axe de la pièce; on met un rondeau de bois à la volée bien ajusté à son calibre, dont on prend le centre; ensuite avec un perpendiculaire d'une soye unie & déliée, on fait passer la verticale ObF au centre *b* de la volée, & on prend le point O sur la plate-bande de la volée, lequel répond au point A de la lumière, si elle est bien placée, & représente le point de l'autre extrémité de l'axe de la pièce: la ligne AO sur la surface de la pièce est dans le plan de la projection; & par conséquent celle de sa direction.

Lorsque la lumière est mal placée, il faut corriger sur la plate-bande de la culasse, pour avoir un autre point N, qui représente l'extrémité de l'axe de la pièce, par lequel tirant un rayon visuel NOP au point O pris sur la volée, ce rayon sera dans le plan de la projection de cette pièce; & par conséquent celui de son pointement, *par la Géométrie.*

Il suit que si l'on fait passer une verticale Aa par le point *a*, & un autre OF par le point *b* des extrémités de l'axe de la volée d'une

pièce quelconque (soit que cet axe soit bien placé dans la pièce, soit qu'il soit mal placé dans la pièce), les points N & O pris sur les plates-bandes de la pièce, sont toujours dans le plan de sa projection; d'où il résulte évidemment que lorsque la plate-forme n'est pas nivelée, ou plus généralement, que par quelque autre manquement que ce soit, lorsque le rectangle Aa, bO n'est pas perpendiculaire à l'axe des tourillons de la pièce: ce rectangle sera cependant toujours dans le plan de la projection de cette pièce; & par conséquent le rayon visuel AO ou NO , sera toujours celui du pointement, en faisant abstraction de l'élévation de l'axe ab de la pièce.

Lorsqu'on reconnoit que les tourillons de la pièce ne sont pas horizontalement placés sur la plate-forme, d'où que cela provienne, si l'on ne peut y remédier, il faut faire passer une verticale Ob, aA , ou bM, aN , par le moyen d'un perpendiculaire par les extrémités de l'axe de la pièce; & pour lors le pointement AO ou NM , sera dans le plan de la projection.

L'on voit que si au lieu d'avoir pris les points N & M, on eût suivi la direction AO , le boulet fût allé à la droite du but, puisque la déclinaison de l'axe NO vise à la droite du but R.

Si ce défaut provient seulement des métaux de la pièce, le coup est corrigé, & sera également juste, en faisant abstraction du recul; mais s'il provient des roues de l'affus, ou du panchement de la plate-forme, alors le pointement est incorrigible de ce côté; car il ne suffit pas de redresser la pièce en prenant la direction AO : au lieu de prendre la direction AO , il faut encore empêcher que le canon dans son recul, ne recule pas plus facilement du côté que la roue est plus basse (ou que la plate-forme panche), que du côté où elle s'éleve (ou bien où la roue est plus haute); car si le boulet, comme nous l'avons vû dans la première Partie, est encore dans la pièce lorsque le balancement de la force mouvante qui le chasse agit contre la culasse de la pièce qui en produit le recul; il est évident que l'affus ayant plus de facilité à descendre qu'à monter, le mobile probablement se détournera de sa direction, & se portera du côté que la plate-forme est plus élevée; à moins qu'un autre accident ne corrige ce défaut par un autre opposé; car si par le défaut du boulet, ou de la charge, le centre de gravité du boulet n'est pas dans l'axe de la volée de la pièce; il se peut faire qu'un défaut contraire précisément

égal corrige le précédent, & que ce coup fût juste; ou si le défaut étoit encore de la même nature, il seroit encore plus faux, ou si le défaut étant contraire est plus grand que le précédent, le boulet au lieu d'aller à droit iroit à gauche; mais toujours moins que si par le défaut du recul, il n'eût point été porté à droit, le frottement de l'affus sur les plates-formes par l'inégalité des surfaces qui se frottent l'une contre l'autre, peut aussi détourner la pièce de sa direction, ce qui est évident.

Lorsque l'axe des tourillons n'est pas perpendiculaire au plan de la projection de la pièce, par le défaut de l'encastrement sur l'affus, en corrigeant le coup par le moyen du rayon NM, le coup sera juste; car tout le reste étant dans la précision de la théorie, la pièce reculera également, & par conséquent suivra la direction de l'axe qui est dans le plan de la projection: on entend ici que l'axe de la pièce soit parallèle à celui de l'affus, mais qu'un tourillon est plus enfoncé que l'autre, ce qui en dérange le nivellement.

Lorsque les tourillons ne seront pas perpendiculaires au plan *Ab* de la projection, par le défaut des roües inégales, & dont le centre est juste; alors quoi qu'on corrige le coup par le rayon visuel NM, ainsi que nous venons de le dire, il est évident que tout le reste étant dans la précision de la théorie, la grande roüe faisant plus de chemin que la petite dans son recul, détournera le mobile de sa direction MN, pour le porter du côté que se trouve la plus grande roüe; il est assez difficile de corriger cette inégalité, aussi bien que toutes celles qui proviennent d'une cause qui tend à détourner la pièce de sa direction dans son recul, comme ce seroit encore, si l'axe FG (*Fig. 159.*) des tourillons de la pièce, n'est pas perpendiculaire à l'axe AB du milieu des flasques de l'affus; & que celui-ci ne le soit pas aussi à l'essieu CD de l'affus, comme aussi si l'axe des tourillons FG étoit oblique à l'axe de la pièce; car pour lors il est évident que quelque pointement NM, dans la *Fig. 158.* que l'on prenne sur la pièce, ce rayon NM, ordinairement ne sera pas dans l'alignement MQ du recul; & par conséquent le mobile se démontrera selon la direction MQ, au lieu de suivre la direction de l'axe de la pièce, ou celle de l'axe de l'affus.

Si les inégalités des métaux détournent la pièce dans son recul de la direction de son axe, comme nous l'avons vû dans la pre-

miere Partie, l'on ne sçauroit y remedier non plus que dans tous ces cas, qui détournent les pièces dans leurs reculs de la direction de l'axe de la volée, à moins qu'on ne gêne les flasques & les roues par le moyen d'un châssis, ainsi que nous le verrons.

Lorsque les mobiles sont mal faits, & que leur centre de gravité est mal placé par rapport à celui de leurs figures, on ne sçauroit y remédier, à moins de faire ensorte que ce centre se trouve dans l'axe de la direction de la volée des pièces, ou bien à moins qu'on ne connoisse l'angle d'inclinaison BAC (*Fig. 160.*) de la direction AFB, que doit prendre le mobile par la situation du centre F de gravité, avec la direction de l'axe AGC, qui passe par le centre de la figure du mobile, & qui devrait être dans le plan de la projection, ce qui n'est pas; car pour lors en le connoissant, au lieu de pointer au point C, il n'y a qu'à pointer par un angle d'inclinaison CAD au point D, en prenant la direction AD, au lieu de la direction AC; il est évident que ce changement n'apportant aucun obstacle au mobile, pour le détourner de sa direction AFB, il la suivra, puisque rien ne change dans la pièce, pour l'avoir pointée au point D, au lieu du point C, l'angle de déclinaison CAD étant égal à l'angle BAC par la supposition, la direction AFB par conséquent tombera sur AC où est le but, ce qui est évident, *par la Géométrie*; mais comme il est très-difficile de connoître, & de placer ce centre de gravité du mobile dans la pièce, on peut prendre patience lorsqu'on rencontre cet accident; car quelque règle qu'on suive, quand on ne connoit point l'emplacement du centre de gravité dans le mobile: ce point de gravité sera tantôt à droit, tantôt à gauche, d'autres fois se trouvera placé juste dans la pièce: de sorte que quoique même on se serve du même boulet ou de la même bombe, de quelque diligence qu'on use, à moins que la fortune ne s'en mêle, jamais les directions ne seront égales, quoi qu'avec un même pointement; mais en se servant du même mobile avec grande attention, & qui soit d'un calibre bien ajusté à la pièce: si cela arrive, on peut conclure que cela provient du centre de gravité du mobile mal placé dans la pièce.

Puisque cela est ainsi, l'on voit qu'on ne sçauroit trop prendre de mesures pour s'assurer d'avoir des boulets & des bombes parfaitement bien coulées, & égales pour chaque calibre.

Dans les chambres des mortiers, ou généralement dans les

chambres des pièces, dont le calibre de la chambre est différent de celui de la pièce : si l'axe de la pièce n'est pas précisément dans l'alignement de l'axe de la chambre, les coups n'en seront jamais justes ; mais comme la situation des deux axes ne varie jamais, si l'on se sert du même mobile, & que tout le reste soit dans la précision de la théorie, alors il est facile d'y remédier ; car il n'y a qu'à pointer l'axe de la volée de la pièce au point M, de sorte que l'angle DAC soit égal à l'angle CAM ; il est évident pour lors, *par la Géométrie*, que la direction AD, que le mobile prend, par ce défaut tombera sur la direction AC, qui conduit au but C.

De sorte que si un mortier fait toujours détourner la bombe du même côté, nonobstant les précautions que l'on prend pour toutes les conditions requises à un bon pointement, on peut conclure que l'axe de la chambre n'est pas aligné avec celui de sa volée : ordinairement l'obliquité de l'axe de la chambre fait que cet axe n'est pas perpendiculaire à l'axe des tourillons ; & parce que cet axe des tourillons doit être ordinairement perpendiculaire à la direction du recul de l'affus ; il suit évidemment que le mortier reculera ordinairement du côté opposé à celui où va tomber la bombe, parce que l'affus doit suivre la direction de la bombe même dans son recul AP : il est évident que si la bombe va à la droite du but C en D, l'affus par la direction AP ira à la gauche du côté opposé.

Si les mobiles ne sont pas d'un même poids ni d'un même calibre, il est très difficile d'y remédier ; cependant si les boulets ne sont pas de calibre, & qu'ils ayent trop de vent, ce qui est fort pernicieux pour les pièces, & les rend d'abord fausses & éva-fées par le long & continuel balottement du boulet dans la volée, qui à son débouché se peut détourner en tout sens, par toutes les directions infinies qu'on peut prendre dans la solidité d'un cône tronqué ABC (*Fig. 162*), par les angles des réflexions, selon les angles d'incidence des balottements du boulet sur le bord de la volée à leur débouché : si cela arrive cependant, il n'y a d'autres remèdes que de les envelopper avec du linge, du gros drap, ou de la peau, afin que le centre de gravité se trouve dans l'alignement de l'axe de la pièce ; l'on peut remarquer l'impression des boulets sur la surface de la volée, après avoir tiré plusieurs coups de suite avec des boulets qui ont trop de vent,

Quant

Quant aux bombes, lorsqu'elles ont trop de vent, il faut mettre des éclisses de bois au lieu de la terre, quand il s'agit de tirer avec plus de précision: de sorte que leur centre de gravité, qu'on suppose dans l'axe de leur figure, soit dans l'axe du mortier.

Lorsque les bombes ne sont pas d'un poids précis, pourvu que leur calibre soit juste, il est facile d'y remédier en mettant dans la charge du sable, ou du plomb, pour en égaliser le poids.

Si les coins de mire ne sont pas affermis, il est évident que les portées ne seront jamais précises par rapport aux distances; car le mobile fera quelquefois le haut, d'autres fois le bas, & quelquefois il atteindra le but de sorte qu'on sera toujours obligé de tâtonner; ce défaut est beaucoup plus considérable pour les mortiers, que pour les canons; car si l'on tire par les basses élévations, & que le mortier se soulève, les portées sont beaucoup plus grandes qu'on ne le suppose, si l'on tire par les hautes élévations; & si les bombes partent encore sous une plus grande élévation, par le soulèvement du mortier, elles sont beaucoup moindres, qu'elles ne le devroient être; puisque outre le retardement de la vitesse de l'impulsion, qui est dans la raison des $(\frac{ss}{q})$ quarrés, des Sinus des élévations, elle diminue encore dans la raison des $cs - \frac{ss}{q}$. *Seconde Partie. Section troisième.*

Pour éviter ce défaut, il faut premièrement affermir les plates-formes des batteries sur un fonds solide, autant qu'on le peut, & faire un double rang de poutrelles ou de gros madriers; en second lieu il faut avoir des mortiers chargés de métal, sur tout pour la dotation des Places, où il est important d'avoir des mortiers excellens pour leurs défenses, qui puissent porter juste sur les batteries des assiégeans; 3°. Il faut avoir des affus lourds proportionnés au poids des mortiers, & à la secousse de la charge; 4°. Il faut s'assurer que les coins de mire ne varient point, & que l'on puisse fixer le mortier d'une manière inébranlable sous toutes les élévations possibles.

Si nous réfléchissons sur toutes ces conditions, nous avouons que de la façon que sont faits aujourd'hui les affus des mortiers, il semble qu'on n'y ait eu aucun égard; car les uns sont faits d'une manière qu'on ne peut pointer le mortier, que sous les élévations depuis l'angle de 25 degrés, jusqu'à celui de 90, les autres ne

peuvent même tirer que depuis 45 à 90, par l'élévation des crapaudines, ou des couffinets qui n'en permettent pas davantage; de sorte que s'il est question de tirer par les basses élévations, ou de tirer par des directions horizontales ou abaissées, on ne peut plus l'exécuter avec ces sortes de mortiers, ils sont presque tous faits d'une façon, qu'on n'est jamais assuré du degré sous lequel on veut faire partir la bombe: voilà sans doute le sujet pour lequel les gens d'une simple pratique décrivent la théorie de toutes les règles qu'on peut leur donner; parce qu'ils trouvent que c'est presque aussi-tôt fait de tâtonner dans l'occasion, que de s'en servir; ce qui ne leur arrive que par leur propre négligence à exécuter les règles qu'on leur donne, en prenant de plus sages précautions; il paroît que l'invention des premiers affus de mortier (eu égard à cette considération) étoit plus parfaite que la nôtre; car au moins on pouvoit donner toutes les élévations qu'on vouloit au mortier, mais on n'avoit pas pris assez de précautions pour s'en assurer, & pour les affermir: je propose une façon d'affus pour les mortiers, laquelle est solide, & avec lesquels on peut tirer par tous les degrés d'élévation depuis 0 à 90 degrés, sans craindre aucune variation, & même par des directions abaissées, autant qu'on peut en avoir besoin dans la pratique.

Quant aux pièces de canon, il est facile de les assurer sur les affus, il y a peu de changement à faire; il suffit d'empêcher la pièce de s'aboucher, & d'empêcher les coins de mire de s'échapper de dessous la culasse; car à mesure que la culasse s'appuye sur le coin de mire DGF (*Fig. 163.*), par l'effort de la force motrice qui doit chasser le boulet de la pièce, le coin s'échappe en s'approchant du point K, c'est la raison pour laquelle malgré le pointement d'un bon Canonier, l'on voit tant de coups extravagans & qui font le haut.

Si l'on réfléchit sur ces deux accidens, nous avouïrons aussi de bonne foi qu'il semble qu'on n'y ait pas pensé; car de la façon que sont faits les coins de mire aigus, de manière que les pièces n'appuyent que légèrement dessus un seul point, l'on voit d'abord qu'il est impossible de s'assurer d'un coup juste, & que cela dépend bien autant pour le moins de la fortune du Pointeur que de son adresse; puisque deux coups également pointés par le même Canonier, & également chargés avec une même pièce, sont si différens l'un de l'autre; l'un sera juste, & l'autre s'échap-

pera en-dessus du but ; le troisieme au contraire fera le bas , & donnera à terre , sans qu'il y ait aucune différence dans les pointemens & dans les charges ; bien plus quelquefois un coup qui dévroit être trop élevé va donner à terre , tandis que celui qu'on peut juger devoir faire le bas , passera au-dessus du but lorsqu'on tire à la distance de 200 toises de France.

Pour éviter cet inconvenient, qui est très commun & facile à remédier , il n'y a qu'à faire les enchassemens des tourillons des pièces en-deça du but des flasques des affus de deux calibres de la pièce de plus qu'on ne le pratique ordinairement , aussi bien que celui de l'essieu de l'affus ; & faire une coulisse dans les flasques , afin de pouvoir y mettre un coussinet d'apui sous le ventre de la pièce après qu'elle est pointée ; ce qui lui empêchera de faire le bas , il faut faire à l'entretoise KFMN (*Fig. 164.*) de la culasse , sur lequel les coins de mire appuyent un retient AFK, pour que le premier coin de mire ADG ne puisse s'échapper en arriere ; il faut donner outre cela peu de chute 2B au coin de mire , afin que la culasse de la pièce appuye dessus plus rudement , & faire les coins de mirre aussi larges que l'entretoise du repos est longue : de sorte que $GC = EN$, afin qu'il ne puisse se détourner ni à gauche ni à droite , la figure seconde montre les changemens qu'on a fait aux affus de canon , aussi bien que leur description ; j'en ai fait l'expérience , elle m'a parfaitement réussi avec des pièces qu'on ne pouvoit regler sans cette précaution.

Quoique cette précaution ne soit pas absolument nécessaire ; pour toutes sortes de pièces , on ne risque rien de la prendre dans tous les affus , & si elle n'est pas toujours utile , elle ne peut jamais nuire.

Quant aux dérangemens occasionnés par une cause quelconque qui détermine la pièce à reculer d'un côté plutôt que de l'autre , il faut faire un chassis qui la gêne , & l'oblige toujours à reculer selon la ligne de direction du pointement ; bien entendu que l'axe du milieu de l'affus soit parallele au rayon du pointement ; on trouve la description , les dimensions & l'usage de ce chassis à la fin de ce volume (*Fig. 171.*) : quoique le rayon visuel du pointement ne soit pas parallele à l'axe du milieu de l'affus : le chassis en gênant la pièce dans son recul , fait toujours que l'axe de la pièce recule parallelement , & rend les détournemens insensibles , comme on le peut voir dans la description du chassis ; on ne

ſçauroit pourvoir aux dérangemens cauſés par la diverſité des inflammations des charges, quoi qu'avec une même & précife quantité de poudre homogène, qu'en ſe ſervant des chambres ſphériques toujours pleines pour les mortiers, & d'une poudre dont la charge de la hauteur d'un ſeul calibre ſoit ſuffiſante pour les canons; on trouvera à la fin de ce volume la deſcription, les dimensions des canons & des mortiers, & celles de leurs affus: il eſt libre à chacun d'en juger comme il trouvera à propos: je m'en rapporte aux expériences des Savans & Experts, à qui je les propoſe pour la proſpérité des armes des Princes Chrétiens, à la gloire de Dieu & de ſon Eglife.

EXPLICATION DE L'AFFUS DES MORTIERS,

Figures 165, 166 & 167.

L A Figure 165, représente le plan de cet affus, dont voici l'explication.

- A** Encaſtrement du poteau qui ſoutient la poutre au travers de laquelle paſſe la vis meſurée qui élève ou abaiſſe le mortier.
- C** Encaſtrement des gardes qui arcbutent les poteaux.
- DD** Groſſes poutres qui ſont jointes au maſſif de l'affus en forme de chaffis, par des boulons qui traversent tout le maſſif de l'affus, les poutres ſupportent les poteaux.
- EE** Maſſif de l'affus compoſé de deux groſſes poutres jointes enſemble, & liées avec des liens, ou des bandes renforcées, & jointes aux deux poutres EE par des boulons.
- F** Encaſtrement ou arrondiſſement dans le maſſif de l'affus, pour que le ventre du mortier n'empêche point qu'on le puiſſe pointer par des directions horiſontales ou abaiſſées.
- G** Madriers qu'on ajoute ſur le devant de l'affus, pour y pouvoir appuyer deſſus des madriers ou ſemelles pour ſoutenir les coins de mire.
- H** Couliſſes pratiquées dans ces madriers G, & dans les poutres DD, pour y pouvoir introduire une planche qu'on met verticalement, afin de pouvoir gêner la tête des coins de mire contre cette planche, crainte que l'éfort du mortier ne les

dérage : de sorte que le mortier se trouve de cette façon engagé & affermi entre la vis *d*, & les coins de mire ; & l'on peut toujours reconnoître si le coup est parti sous l'élévation déterminée.

Explication de la Figure 166.

Cette Figure représente la vûe de la partie du devant de l'affus qu'on a coupé selon la section AB de la Figure 165 du plan de l'affus : & comme on a marqué des mêmes caracteres les parties des madriers P, on reconnoitra que DD sont les deux poutres qui avancent sur le devant de l'affus.

G Sont les retiens faits dans le madrier P, pour soutenir les madriers M, qui supportent les coins de mire.

H Sont les coulisses pratiquées dans la poutre D, & dans les madriers P, la Figure montre comme les planches peuvent y être introduites aussi bien que leur usage.

F Arrondissement dans le massif pour que le mortier puisse librement s'élever & s'abaisser.

On a fait trois différens retiens *g*, afin de pouvoir hausser & baisser les coins de mire, à mesure qu'on élève ou qu'on baisse le mortier ; il y a aussi deux coulisses, pour que les planches qu'on y introduit verticalement, soient plus proches des coins de mire. Je ne propose cet affus que pour faire des épreuves assurées, ou pour des occasions où il faut tirer des bombes avec une grande précision.

Explication de la Figure 167.

L Gardes qui archboutent les poteaux & les flasques même.

M Corps de l'affut de deux grosses poutres bien liées ensemble, ou même d'une seule poutre s'il se peut, lequel est joint aux deux poutres NN, par de gros boulons qui le traversent entierement, & débordent de part & d'autre des poutres NN, pour embarrer en batterie & hors de batterie.

La partie NP des deux poutres NN, qui avance au-devant & au derriere de l'affut, sert à lui donner un plus grand empattement & à le rendre plus solide.

O Levier avec lequel on embarre dans l'écroue F, pour

Bbb

ramener le mortier, & lui donner le degré précis d'élevation par le moyen de la vis mesurée *d*.

Lorsqu'on n'est pas pressé, on peut ramener le mortier avec cette vis, avec un seul homme.

R Boulons qui servent à embarrer & à flasquer pour pointer le mortier.

Explication de la Planche 17. Part. III.

Figure 168. Flasque d'un affut de canon de vingt-quatre livres de France, où l'on voit le changement qu'on y fait à la tête de l'affut, pour y pouvoir mettre un coin d'appui sur le devant de la pièce.

AA Vue d'un flasque d'un affut à canon avec ses mortaises.
bb On a marqué par un *b* l'enfoncement & l'encastrement que l'on doit pratiquer à la tête de l'affut AD, pour y pouvoir placer un plateau ou espece de semele qui soutient les coins de mire qu'on met sous le devant de la pièce, pour lui empêcher d'aboucher & de faire le bas; ce plateau est de la largeur de l'entretoise de volée, & de la longueur *bb* de l'encastrement.

ABD Tête de l'affut plus longue de deux calibres de la pièce, de plus qu'on ne le pratique ordinairement.

EF Encastrement de l'essieu de l'affut qu'on a reculé également de deux calibres de plus qu'à l'ordinaire.

On ne représente pas l'affut entier, parce que cela est inutile. Quant au changement que je propose à faire aux coins de mire sous la culasse, on a vu dans la Figure 164, qu'on y laisse un rebord sur l'entretoise du repos GG, pour retenir le premier coin de mire, crainte qu'il n'échappe en arriere; & que la largeur des coins de mire doit être égale à la longueur de l'entretoise, pour qu'ils ne chancelent point: sur toutes choses il faut avoir attention de faire les coins de mire selon l'endroit qu'on veut battre, en ne leur donnant que l'inclinaison suffisante à pouvoir élever ou abaisser le pointement 5 à 6 toises plus haut ou plus bas que le but qu'on veut battre: ce qui suffit & au-delà, & fait que la pièce est plus ferme sur son coin de mire.

Explication des figures des Canons 169 & 170.

Cette figure n'est pas pour donner une juste épaisseur des canons ; car pour en fixer les dimensions, il faudroit avoir trouvé une poudre telle qu'on l'a proposée, parce qu'à mesure que les poudres seront moins fortes, il faudra en augmenter la charge ou diminuer les distances des batteries : ainsi cette figure sert seulement à faire voir l'avantage qu'on tireroit de cette poudre & de ces pièces, dont les portées avec des charges homogènes seroient beaucoup plus égales.

On a aussi augmenté le poids du bouton, & on l'a allongé pour donner plus de pesanteur à la culasse, afin que la pièce soit plus solide sur ses coins de mire.

On ne condamne pas pour cela les autres pièces longues qu'on pourroit faire, si l'on avoit cette poudre plus forte, comme on les fait, en les chargeant avec notre poudre ordinaire ; mais on prétend seulement que les pièces seroient beaucoup plus justes, & seroient d'une grande utilité dans l'exécution, par l'avantage qu'on y trouve dans les munitions qu'elles consomment de moins ; & par la justesse & par l'égalité de leurs coups, dont il faudroit un nombre beaucoup plus moindre pour un même effet, qu'avec les pièces & les poudres ordinaires : le reste de l'explication pour les dimensions des pièces, se trouve dans le discours suivant.

Dimensions des Canons des Places.

Figure 169. Gros canon pour les assiégés dans une place. Cette méthode est générale pour toutes les pièces qui ne sont point coulevrinées.

Longueur du canon de l'extrémité du bouton à la bouche, calibres, 17

Longueur de la volée, depuis le fonds de la chambre jusqu'à la bouche, y compris le demi calibre d'arrondissement du fond de la chambre, calibres, $12 \frac{1}{2}$

Épaisseur du métal à la culasse, sur toute la longueur du premier renfort parallèle à la volée, calibres, $1 \frac{1}{4}$

Épaisseur à la bouche du canon, calibres, $\frac{3}{4}$

Bbb ij

Le second renfort est une ligne parabolique.

Longueur du premier renfort, compris le demi calibre d'arrondissement du fond de la charge, qui est en demie sphère,	calibres, $5 \frac{1}{2}$
Hauteur de la charge de poudre, y comprise la demie sphère,	calibres, $1 \frac{1}{2}$
Distance des tourillons de la fin du premier renfort,	calibres, 1
Longueur & grosseur des tourillons,	calibres, 1

Dimensions des Pièces de Campagne.

Figure 170. Canon de Campagne pour les assiégeans. Cette construction est générale pour tous les calibres différens des pièces qui ne sont point couleuvrinées.

Longueur du Canon depuis le bouton jusqu'à la bouche,	calibres, 15
Longueur du Canon du fond de la volée jusqu'à la bouche,	calibres, $10 \frac{1}{2}$
Epaisseur à la culasse,	calibres, $1 \frac{1}{6}$
Epaisseur à la fin du premier renfort,	calibres, $1 \frac{1}{6}$
Epaisseur à la bouche,	calibres, $1 \frac{2}{3}$

Le second renfort est une ligne parabolique.

Longueur du premier renfort, compris l'arrondissement du fond de la charge de poudre, compris la demie sphère,	calibres, $5 \frac{1}{2}$
Distance des tourillons de la fin du premier renfort,	calibres, 1
Longueur & grosseur des tourillons,	calibres, 1
Hauteur de la charge de poudre, compris la demie sphère,	calibres, $1 \frac{1}{2}$

Explication de la Planche 18. Part. III.

Figure 171. Vue du chassis sur sa plâtte-forme, pour regler la pièce dans son recul, & l'empêcher de se détourner sensiblement de sa direction.

AA Platte-forme dans laquelle on distingue les madriers & les clouds qui les attachent aux poutrelles BB.

- BB** Poutrelles qui soutiennent la platte-forme, où l'on voit en même tems le profil de la platte-forme : ces poutrelles sont levées & fixées sur un madrier ZZ.
- CC** Poutrelles du chassis qui gênent & emboëntent, pour ainsi dire, les jantes de la rouë de l'affut, en formant une espece de coulisse, le long de laquelle les rouës avancent ou reculent en droite ligne.
- D** Entretoise de liaison qui sert à assembler les poutrelles CC du chassis, & en même tems à soutenir la queue de l'affut dans son recul.
- E** Autre entretoise d'assemblage du chassis : dans le milieu de cette entretoise il y a un trou au travers dans lequel passe la cheville ouvriere.
- F** Cheville ouvriere du chassis, sur laquelle le chassis tourne lorsque par le moyen des cabestans on veut pointer à droite ou à gauche : cette cheville est enfoncée sous terre, & jointe à une poutre qui est sous terre.
- GG** Poutre enfoncée dans la terre retenuë par des piquets bien enfoncés, afin que la cheville ouvriere ne s'ébranle point.
- H** Tête platte & quarrée de la cheville F, laquelle tête s'enfonce & s'enchasse dans la poutre GG, où elle est attachée avec quatre vis avec leurs écrouës, pour qu'elle soit plus ferme.
- ii* On a marqué par un *i* tous les piquets qui affermissent la poutre GG.
- K** Coins de retient qui étans curvilignes, retiennent insensiblement la rouë, & l'empêchent de reculer, & la remettent d'abord en batterie d'elle-même : de sorte que si l'on arrête sur l'entretoise par le moyen d'un bouton le coin de mire sous la culasse de la pièce, elle se trouvera d'abord pointée, & portera toujours au même but son boulet ; on ne met ce coin de retient K, que lorsqu'on veut tirer viteement.
- LL** Coins de retient qui servent d'heurtoir, pour empêcher que la pièce en retombant en batterie ne sorte du chassis en avant.
- MM** Poutrelles qui servent à guinder la queue de l'affut, en formant une espece de boîte ou de coulisse, de sorte qu'elle recule toujours en ligne droite.
- N** Poutrelle qui sert à retenir la queue de l'affut lorsque la

pièce, par la violence du recul, a traversé le coin de retient K, & empêche que la pièce ne sorte de son chassis.

P Anneau attaché au chassis, pour que la corde puisse le détourner selon le pointement qu'on veut faire.

Q Corde qui traverse dans l'anneau du chassis.

R Piquet où l'on arrête le brin de la corde Q.

S Cabestan.

T Levier pour embarrer dans le tour du Cabestan.

Par le moyen de ces deux Cabestans on flasque la pièce; avec cette attention que si la pièce doit être détournée sur la droite, il faut abattre au Treuil de la gauche, & à mesure qu'on abat au Treuil de la gauche, il faut que celui du Cabestan de la droite lache insensiblement la corde X: & dès que le Canonier pointeur trouve le pointement, on arrête le chassis par le moyen d'une vis en bois qui enfonce. Si le coup est juste, on continue à tirer sans repointer la pièce; s'il n'est pas bon, on retourne flasquer jusqu'à ce qu'il soit juste. L'on ne propose ce chassis que pour des occasions pressantes où il faut un feu continuel & tirer sur un même but. On voit évidemment que le recul est toujours le même; & par conséquent la pièce ne sçauroit être détournée de sa direction par les défauts du recul.

Explication de la Planche 19. III. Part.

La Figure 172, représente un mortier de 6 pouces à grenades royales, dont la chambre sphérique contient quatre onces de poudre.

A Piece de rosette pure bien corroyée qu'on peut pratiquer dans toutes les pièces d'Artillerie: elle sert à conserver la lumière, parce qu'elle résiste davantage; on l'ajoute dans le moule lorsqu'on le construit.

Je n'ai pas réglé l'épaisseur des mortiers, & les figures ne sont pas tout-à-fait exactes, parce que cela dépend des qualités des métaux & des forces des poudres qu'on ne sçauroit déterminer que par des expériences que chacun doit faire relativement au métal & à la poudre dont on se sert: & d'ailleurs ceci n'est qu'une ébauche de ce que je dois traiter plus amplement dans le second volume. J'ai seulement donné ces figures ici, pour voir la diversité de chambre qu'on pourroit faire pour chaque calibre.

On ne propose ces façons de chambre que pour s'assurer d'une plus grande justesse ; on ne condamne pas pour cela les mortiers faits différemment ; mais on veut seulement faire voir qu'ils sont moins justes, & qu'ils donnent des portées moins égales avec des charges égales, lorsque les chambres ne sont pas totalement remplies.

Figure 173. Mortier de 6 pouces à grenades royales, dont la chambre sphérique contient 8 onces de poudre.

Figure 174. Mortier de 6 pouces à grenades royales, dont la chambre sphérique contient une livre de poudre.

Figure 175. Mortier de 9 pouces, dont la chambre sphérique contient 8 onces de poudre.

Figure 176. Mortier de 9 pouces, dont la chambre sphérique contient une livre & demi de poudre.

Figure 177. Mortier de 9 pouces, dont la chambre sphérique contient deux livres de poudre.

Explication de la Planche 20. III. Part.

Figure 178. Mortier de place de 12 pouces, dont la chambre sphérique contient deux livres de poudre.

Figure 179. Mortier de place de 12 pouces, dont la chambre sphérique contient trois livres de poudre.

Figure 180. Mortier de place de 12 pouces, dont la chambre sphérique contient quatre livres & demi de poudre.

Explication de la Planche 21. III. Part.

Figure 181. Mortier de 17 pouces, dont la chambre sphérique contient six livres de poudre.

Figure 182. Mortier de 17 pouces, dont la chambre sphérique contient dix livres de poudre.

Figure 183. Mortier de 17 pouces, dont la chambre sphérique contient quinze livres de poudre.

E X P L I C A T I O N

De l'Instrument universel pour le Jet des Bombes , &
des Figures qui y sont relatives.

Planches 22. 23. & 24. III. Partie.

C'EST le sort de toutes les inventions de n'être pas exemptes de changement dans leurs commencemens : l'on en trouve quelques-uns dans ces Instrument , ainsi qu'on peut le remarquer par les Figures. Ces changemens tendent à le rendre plus comode & plus universel pour toutes les operations dont un Officier d'Artillerie peut avoir besoin pour le jet des Bombes , comme pour mesurer les distances , & placer semblablement les plans qu'il veut frapper.

L'on peut prendre les dimensions sur l'Echelle de 12 pouces, pied de Roi, au bas de la planche 23. Part. III. Cette échelle sert seulement pour les Figures 184, 186, 187, 188, 189 ; les autres Figures 185, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, n'ont point d'échelles.

La Figure 184, représente le limbe HGF de 18 pouces $\frac{1}{2}$ de diamètre ; il est posé sur une carcasse de bois d'arçajou , parce que de cette grandeur il auroit été trop pèsant , si tout l'Instrument eût été de cuivre.

Ce limbe est divisé en demi degréz , & chaque demi degré est soudiuisé de 5 en 5 minutes , par le moyen des cercles concentriques & des transversales , ainsi qu'on peut le voir de F en R ; le reste du demi cercle de cette figure n'est divisé que de 5 en 5 degréz , parce que cela suffit pour l'intelligence de ces divisions.

ML est une bande de cuivre qui joint les deux extrémités du limbe , pour empêcher qu'il ne s'ouvre & se dérange. AB est aussi une autre lame pour gêner le limbe , & le fortifier contre les efforts du bois de la carcasse , au cas qu'elle fût tourmentée. NO & QP, sont des traverses qui sont enchassées dans le limbe de bois CBD de la carcasse , pour la contenir d'avantage.

La

La Figure 186. représente la surface inférieure de l'Instrument opposée à celle de la figure 184. En voici l'explication.

- A Centre du demi cercle armé d'une plaque de cuivre, afin qu'il ne puisse se décenter.
- V Vis de cuivre pour ferrer le limbe de cuivre contre sa carcasse, par le moyen des écroues qui sont attachés en dedans au limbe de cuivre.
- RR Plaque de cuivre à laquelle est attaché le pied du demi cercle représenté par la figure 187 : ce pied entre dans la genouillere, fig. 189. Cette genouillere s'enchasse dans le pied à trois branches NM, représenté par la fig. 188.
- Y Vis qui attache la plaque RR à l'Instrument.
- X Centre de gravité de l'Instrument, c'est-à-dire du demi cercle.
- CC Pinules attachées à la surface inférieure du demi cercle : ces pinules sont renversées verticalement, quand on pose le demi cercle horizontalement.
- D Vis qui attache les pinnules à la carcasse.
- La figure 187. représente cette plaque RR.
- La Figure 188. représente le pied à trois branches.
- NM Est la partie qui entre dans la genouillere (Fig. 189.) dans laquelle SS, (Fig. 187.) tourne en tout sens.
- V Cheville ou vis qui serre le globe SS, pour affermir l'Instrument.
- O Autre vis qui serre contre le cylindre NM de la figure 188; pour l'empêcher de tourner à l'entour.
- La Figure 185. représente l'alidade HF avec la lunette AB, à foyer mobile.
- EE Pinules.
- F Plaque qui attache la pinule E à la regle HF.
- G Vis qui serre la plaque à la regle.
- C Pièce à laquelle sont attachées les deux foyes croisées qui passent par le foyer.
- V Vis qui sert à remuer les croisées. Cette pièce est connue, il est inutile d'en parler davantage.
- Pour verifier si la lunette est parallele à la regle, il faut qu'en bornoyant par les pinules E, (Fig. 185.), on voye le même objet que l'on voit vis-à-vis de l'intersection des deux foyes, en bornoyant par la lunette DB. La pièce C, sert à ajuster le foyer

de la lunette, pour que cela se rencontre ainsi.

La Figure 190. représente le carton CBD, qu'on met dans le demi cercle CBD (Fig. 184.), sur lequel on trace les plans inclinés, & les objets qu'on veut frapper, semblablement comme ils sont sur le terrain; ainsi que nous l'avons déjà expliqué.

La Figure 191. représente l'alidade qui trace la parabole. A est le centre de l'Instrument.

L'alidade s'enchasse au travers de la cheville A de l'Instrument; (Fig. 192.) qui entre dans le trou A de cette alidade: elle est divisée en 23 parties égales, chacune desquelles est subdivisée en 16 parties égales sur la ligne CC.

La ligne DD est divisée selon la suite des carrés 0, 1, 4, 9, &c. des parties égales; c'est-à-dire $\frac{1}{16}$, $\frac{4}{16}$, $\frac{9}{16}$, &c. d'une des parties égales 1, 2, 3, &c. Les aiguilles sont égales à ces parties $\frac{1}{16}$, $\frac{4}{16}$, $\frac{9}{16}$, &c.

La Figure 192. représente l'Instrument posé horizontalement lorsqu'on veut s'en servir comme d'un demi cercle gradué: le bord HC, DF, sert à mettre plusieurs cartons lorsqu'on veut s'en servir comme d'une planchette graduée, avec la seule alidade HF, (Fig. 185.)

EV Pinules fixes sur le diamètre du demi cercle.

MG Pied à trois branches.

On peut aussi se servir de cet instrument en qualité de planchette ordinaire, avec la même alidade qu'on ne traverseroit pas sur la cheville AM: ce qui est évident sans autre explication.

La Figure 193. représente la partie AB inférieure de la règle HF (Fig. 185.), ou de l'alidade AB (Fig. 191.), à laquelle il y a un ressort de cuivre RR, qui affermit les alidades contre le bord du limbe de la carcasse de l'Instrument, par le moyen d'une vis qui appuie contre une lame L de cuivre.

La Figure 194. représente la vis qui serre l'alidade AB (Fig. 191.) ou FH (Fig. 185.), contre le centre A du demi cercle: cette vis doit entrer dans la cheville A (Fig. 192.), de la pièce du centre de l'Instrument, laquelle est percée & tarodée pour cet effet.

On voit par la Figure 195. la façon dont les aiguilles OL s'accrochent à l'alidade AB (Fig. 191.), il y a un petit crochet O, qui passe dans la cheville E de la figure 191, qu'il y a à chacune des divisions égales sur la ligne AC. La raison de ce changement (car je les avoit fait percer d'abord) est, qu'il est trop difficile de ma-

nier l'alidade, au lieu que de cette façon on accroche les éguilles lorsque l'alidade est déjà placée sur l'Instrument, & on les ôte lorsqu'on veut ôter l'alidade, ce qui est beaucoup plus commode.

La Figure 196, représente l'Instrument posé verticalement sur son pied: ML est le carton qu'on y met pour y placer semblablement les buts qu'on veut atteindre.

On ne se sert pas ordinairement de l'alidade BD, & de l'alidade AC ensemble: car l'alidade BD, n'est que pour prendre les distances des objets & leurs positions, par rapport à la batterie qu'on suppose au point A, & l'alidade AC est pour trouver les deux paraboles qui passent par ce point, comme nous l'avons vû. Ces deux pièces s'embarasseroient trop si on les joignoit ensemble: on ne les représente ainsi que pour faire voir comme elles doivent être placées l'une & l'autre sur l'Instrument. On pourroit aussi se dispenser d'une lunette, mais elle ne nuit point quand on veut en faire la dépense. J'ai déjà fait voir les avantages de cet Instrument sur tous ceux qui lui sont équivalens.

Il me reste encore à démontrer comme l'on peut trouver la force absolue du choc, & l'angle d'incidence du mobile sur un plan incliné, de quelque façon qu'il le soit, par rapport au point A de la batterie.

Soit le plan incliné MN (Fig. 191.), qu'on ne peut frapper que par une parabole AP 14, au point 14, par la direction AE; on demande quelle est la direction du choc, la force absolue du choc, & l'angle d'incidence sur le plan MN.

Après avoir placé le plan déterminé MN, semblablement sur l'Instrument, comme il est sur le terrain, par les règles de la *Geométrie*, en se servant de l'Instrument même (Fig. 192. & Fig. 196.) je cherche la parabole AP 14, qui peut frapper sur ce point 14; je tire la parallèle R 14 à l'horizontale: j'éleve sur le point R (qui est le centre ou le milieu de cette amplitude de la parabole par rapport au point 14) la perpendiculaire PR, laquelle passera par le sommet P de cette parabole: faisant RS double de l'abscisse PR, elle sera la soutangente, comme je l'ai démontré par la nature même du mouvement uniforme, & comme on le démontre aussi par la propriété de la parabole: or, puisque cette ligne RS est soutangente, la ligne S 14 sera la tangente de la parabole au point 14, & par conséquent la direction du mobile sur ce point 14.

Nous avons dit que les chocs absolus sont à chaque instant dans

la raison de la vitesse que le mobile a dans cet instant ; c'est-à-dire de l'espace $F 14$, qui est compris entre la pointe de l'éguille qui passe au point 14 à l'autre éguille qui lui est immédiatement supérieure ; donc je peux prendre cette ligne $F 14$, pour la force absoluë du choc sur ce point. Et décrivant avec cette ouverture $F 14$ un arc de cercle jusqu'à ce que cet arc coupe la tangente $S 14$, il est évident que la ligne OL lui étant égale, sera aussi l'expression de ce choc, aussi bien que sa direction : il ne reste plus qu'à tirer du point O , la perpendiculaire OL sur le plan incliné MN ; cette perpendiculaire sera l'expression de la force relative du choc sur ce plan ; ce qui est évident, puisqu'elle est le Sinus de l'angle d'incidence $O, 14, L$, du mobile sur le plan incliné MN , par rapport au Sinus total $O 14$, qui représente la force absoluë du choc.

En portant sur une échelle la distance OL , j'ai la force relative du choc, aussi bien que la force absoluë, en y portant la ligne $O 14$, & mesurant l'angle $O, 14, L$, j'ai l'angle d'incidence du mobile sur ce plan ; ce qui étoit proposé.

On conçoit facilement qu'à quelque point $A, 2, 3, 4, P, 14$, &c. que fût placé le but, & quelque inclinaison déterminée différente de l'inclinaison MN qu'eût eu le plan, en opérant de la même manière, on eût également eu la force du choc absoluë & relative, aussi bien que l'angle d'incidence.

Pour une plus grande facilité, il faut ôter de l'Instrument l'alidade des éguilles, après avoir marqué le point S & le point 14 , afin d'éviter l'embarras des éguilles.

On tire un grand avantage de cet Instrument, qui n'a point d'équivalent par rapport à la durée du mouvement qu'il nous indique, ni par rapport à la force du choc absoluë & relative, aussi bien qu'à l'angle d'incidence qu'il détermine pour tous les cas possibles.

Je donnerai dans le Volume suivant le moyen de diviser l'alidade AC , eu égard à la résistance du plein, aussi bien que le rapport des éguilles entr'elles ; ce qui sera d'une grande facilité ; & dans ces cas l'Instrument n'en auroit encore aucun d'équivalent.

L'Auteur a eu l'honneur de présenter lui-même cet Instrument à Messieurs de l'Académie Royale des Sciences, qui lui ont donné leur approbation, & il leur en a démontré les usages & les avantages.

Il se trouve chez M. Lemaire le Fils, à l'enseigne du nouveau Quartier Anglois, Quay de l'Horloge du Palais, à Paris. Il l'a executé avec une exactitude & une propreté qui lui ont merité des éloges de l'Académie Royale des Sciences.

Comme la longueur de l'alidade AC (*Fig. 191.*), surpasse d'environ 7 pouces, celle du rayon du demi cercle, les paraboles des projections ne seront pas toutes entieres dans le demi cercle : ce qui obligeroit à faire le rayon du demi cercle de 7 pouces de plus qu'il ne l'est afin que les paraboles soient entierement dans le plan du carton, ou bien d'ajouter un carton au demi cercle derriere l'alidade (ce qui supplée au demi cercle) pour ne pas rendre l'Instrument trop difficile à manier : je conseillerois néanmoins de faire le rayon du demi cercle de l'alidade AC (*Fig. 191.*), c'est-à-dire de 16 pouces $\frac{1}{2}$ environ : dans ce cas l'alidade AC (*Fig. 191.*) resteroit la même ; & tout le reste devoit être augmenté à proportion. Le rayon cependant de 9 pouces & demi, comme nous avons dit, suffit pour la pratique : car les paraboles des projections sur des buts situés au niveau, & au-dessus du niveau de la batterie, sont toutes entieres dans le plan du carton ; & les projections qui peuvent arriver dans la pratique sur des buts situés au-dessous du niveau de la batterie, y sont aussi entiers dans le plan du carton : il ne reste dehors de ces paraboles, que la continuation de la parabole à l'infini, en supposant les hauteurs de la batterie au-dessus des buts toujours plus grandes à l'infini, ainsi que nous l'avons dit : mais eu égard aux hauteurs ordinaires d'où l'on peut avoir occasion de tirer, la plupart des paraboles se trouvent dans le plan du carton : ce que la revolution de l'alidade des éguilles à l'entour de son centre sur l'Instrument, fera mieux comprendre sans autre explication.

F I N.